



INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research

Volume 3 Nomor 6 Tahun 2023 Page 1904-1914

E-ISSN 2807-4238 and P-ISSN 2807-4246

Website: <https://j-innovative.org/index.php/Innovative>

## Perancangan Sistem Pemasukan dan Pengeluaran Barang di CV Abdullah Berkah Jaya Berbasis Desktop

Galuh Priya Kinanti<sup>1✉</sup>, Syahfira Agustina<sup>2</sup>, Ella Amelia Oktavira<sup>3</sup>, Eidelina Aicha Agustin<sup>4</sup>,  
Octaviana Anugrah AP<sup>5</sup>

Prodi Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Banten, Indonesia

Email: [galuhpriyakinanti@gmail.com](mailto:galuhpriyakinanti@gmail.com)<sup>1✉</sup>

### Abstrak

CV. Abdullah Berkah Jaya adalah perusahaan dagang yang bergerak di bidang barang bekas seperti kaleng, besi dan besi tua rongsok yang dikirim ke pelanggan. Pada saat pengiriman perusahaan masih mencatat buku untuk melaporkan pengiriman barang. Sistem ini dirancang untuk penataan klaim pendapatan dan pengeluaran penjualan yang memudahkan pelaporan barang yang akan dikirim ke pelanggan. Karena mereka mengalami kendala menggunakan sistem yang masih manual dengan dicatat pada buku. Sehingga proses pembuatan laporan memakan waktu yang lama karena pencarian data dalam pembukuan, Membuat penyimpanan file dan dokumen meningkat, sehingga sulit untuk mencari informasi lama, sehingga terjadi kebocoran informasi yang dapat membuat pemimpin perusahaan tidak mengetahui barang yang dikirim itu sesuai atau tidak pada saat dikirim. penelitian bertujuan membuat sistem informasi pemantauan penjualan pada CV. Abdullah Berkah Jaya, sehingga dapat membantu pengelola membuat laporan penjualan barang, mencari informasi baru atau lama dengan lebih mudah dan menghindari kehilangan data.

Kata Kunci: *Aplikasi Desktop, Neatbeans, Barang Bekas*

## Abstract

CV. Abdullah Berkah Jaya is a trading company engaged in used goods such as cans, iron and scrap metal that is sent to customers. At the time of delivery the company still records the book to report the delivery of goods. The system is designed for structuring sales income and expense claims that facilitate the reporting of goods to be delivered to customers. Because they experience problems using a system that is still manual with a note on the book. So that the process of making Reports takes a long time because of the search for data in bookkeeping, making file and document storage increase, making it difficult to find old information, resulting in information leaks that can make company leaders not know the goods sent are appropriate or not at the time sent. research aims to create a sales Monitoring Information System on CV. Abdullah Berkah Jaya, so that it can help managers make sales reports of goods, find new or old information more easily and avoid data loss.

Keywords: *Desktop Application, Neatbeans, Used Goods*

## PENDAHULUAN

Di era digital saat ini, penerapan teknologi informasi sudah dilakukan disegala bidang. Dengan perkembangan teknologi yang semakin maju sehingga membuat banyak orang menggunakan teknologi informasi itu sendiri merasa nyaman dan merasakan manfaatnya. Di dunia teknologi informasi yang semakin maju, sangat mudah untuk mencari informasi apapun yang ada. Informasi yang diperoleh dapat dari sistem informasi yang suda ada. Sistem informasi saat ini telah mampu menunjukkan perkembangan yang relatif cepat dibandingkan dengan sistem sebelumnya.

CV. Abdullah Berkah Jaya merupakan perusahaan yang bergerak di bidang jual beli barang rongsok. Sebagian orang di bidang ini masih jarang menggunakan sistem informasi dalam proses pengolahan dan pengelolaannya. Proses manual ini membuat pemasukan data yang dipegang penginputan data yang dimiliki oleh lapak rongsok Abdullah. Sehingga sering kali ditemukan beberapa kesalahan terhadap penginputan data yang dipunya. Selain itu proses pengerjaan secara manual ini dapat menyebabkan memakan waktu yang cukup lama. Hal ini dapat menyebabkan kesulitan bagi pemilik lapak dan mencegahnya untuk memeriksa semua informasi

Aplikasi desktop adalah suatu aplikasi yang mampu beroperasi secara offline, tetapi kita harus menginstalnya pada laptop atau computer (Stefano, 2014). Sistem adalah suatu kesatuan yang terdiri dari atas komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi, atau energi untuk mencapai tujuan. Sistem juga merupakan kesatuan bagian yang saling berhubungan yang berada dalam suatu wilayah serta memiliki item-item penggerak.

Netbeans adalah lingkungan pengembangan rerintegrasi (IDE) yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi desktop, seluler, dan web dalam berbagai bahasa pemrograman termasuk Java, C/C++, PHP, dan lainnya (Dhika et al. 2019).. Java adalah bahasa pemrograman yang sangat populer yang dikembangkan oleh Sun Microsystem. Bahasa pemrograman java merupakan bahasa yang dipilih untuk merancang aplikasi berbasis desktop ini, bahasa pemrograman ini dipilih karena keserbagunaanya, artinya bahasa java dapat digunakan di beberapa platform seperti desktop, Android bahkan sistem operasi Linux. Java dirancang dengan fokus pada portabilitas dan kemudahan penggunaan untuk pengembangan aplikasi perangkat lunak. Java dirancang dengan penekanan pada portabilitas dan kemudahan pengguna saat mengembangkan perangkat lunak. Java menggunakan paradigma pemrograman berorientasi objek, yang berarti bahwa program java terdiri dari objek-objek interaktif dan dikenal dengan kendala, keamanan, dan dukungannya.

MySQL adalah DBMS (Database Management System) yang menggunakan perintah open source SQL (Structured Query Language). Untuk membuat aplikasi yang kompleks dan berjalan dinamis, diperlukan database untuk menyimpan berbagai data dalam bentuk data. Sesuai dengan pemaparan diatas, tujuan dari penelitian ini adalah untuk memberikan kemudahan dalam proses pendataan pada CV. Abdullah Berkah Jaya dan menghasilkan aplikasi sistem pemasukan dan pengeluaran barang berbasis web agar mempermudah sistem transaksi.

## METODE PENELITIAN

Dalam penyusunan dan penulisan laporan ini, penulis menggunakan beberapa metode, yaitu sebagai berikut:

a. Metode Observasi

Observasi dalam penelitian ini adalah pengamatan langsung yaitu penelitian dan pengamatan melihat dan mengamati secara langsung, kemudian mencatat keadaan yang sebenarnya.

b. Metode Wawancara

Teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan bertanya jawab antara pewawancara dengan narasumber, yaitu pemilik CV. Abdullah Berkah Jaya dan pekerjanya.

c. Metode Studi Pustaka

Pengumpulan data dan informasi dengan membaca dokumen. Jurnal online dan literatur lain yang relevan dengan penyusunan laporan ini.

d. Perancangan

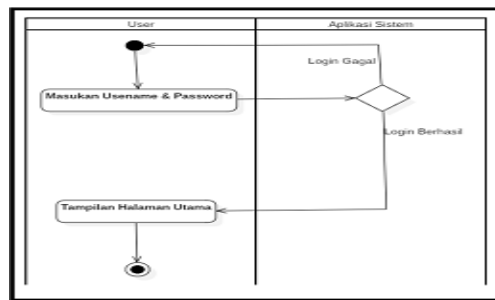
Setelah analisis selesai, kita dapat membuat garis besar untuk kasus ahli. Perancangan terus dilakukan dengan menggunakan metode yang sana yaitu berdasarkan metode yang digunakan dan observasi.

### HASIL DAN PEMBAHASAN

#### Activity Diagram

*Activity diagram* pada merancang aplikasi berbasis desktop pada CV. Abdullah Berkah Jayaini digunakan untuk menggambarkan semua proses dalam aplikasi berbasis desktop ini. Berikut adalah *activity diagram* dari semua proses yang ada di aplikasi berbasis desktop pada CV. Abdullah Berkah Jaya.

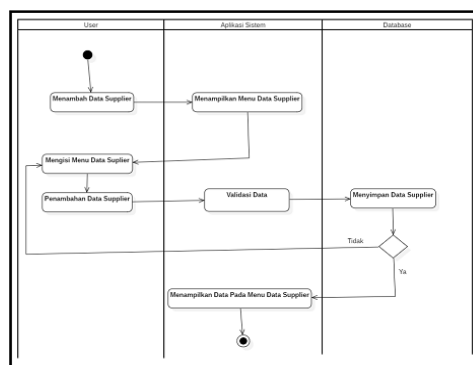
1. Proses *Login*



Gambar 4.1 *Activity Diagram Login*

Diagram Aktifitas diatas menggambarkan bagaimana seseorang admistrator dapat mengakses aplikasi melalui proses *login*. Saat anda menggunakan sistem untuk pertama kali, diakses sistem akan menampilkan formulair pendaftaran untuk diisi oleh administrator sistem. Di san,a, administrator sistem harus memasukan informasi database berupa *username* dan *password*. Sistem kemudian memeriksa apakah data yang dimasukan sudah benar atau tidak. Jika data yang diinputkan benar maka sistem akan menampilkan halaman utama, jika data yang diinputkan salah.

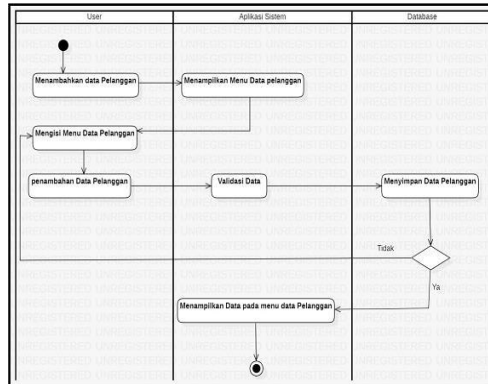
2. Proses Penambahan Data *Supplier*



Gambar 4.2 *Activity Diagram Penambahan Data Supplier*

Diagram Aktifitas diatas menggambarkan proses penambahan data *supplier*. Langkah pertama yang dilakukan administrator memilih menu utama, terdapat pilihan supplier, kemudian sistem akan menampilkan halaman Data *Supplier*, setelah itu admin akan diarahkan ke bagian kolom tambah data *supplier* untuk mengisi siapa supplier yang akan di tambahkan pada data suplier, selanjutnya admin dapat mengklik tombol simpan dan data akan disimpan. Sistem kemudian menampilkan data.

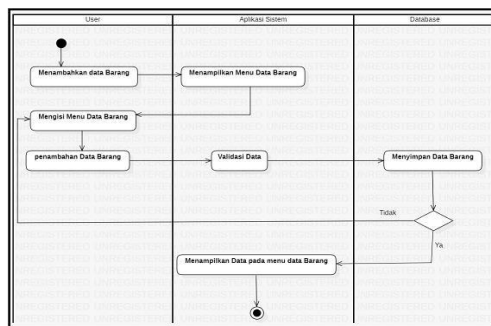
### 3. Proses Penambahan Data Pelanggan



Gambar 4.3 *Activity Diagram* Penambahan Data Pelanggan

Diagram Aktifitas diatas menggambarkan proses penambahan data pelanggan. Langkah pertama yang dilakukan administrator adalah administrator memilih menu utama, pada menu utama. Sistem kemudian menampilkan halaman detail pelanggan dan administrator system kemudian diarahkan ke pelanggan untuk ditambahkan. Di kolom data, masukkan pelanggan mana yang ditambahkan ke data pelanggan. Kemudian administrator system dapat mengklik tombol simpan dan data akan disimpan.

### 4. Proses Penambahan Data Barang

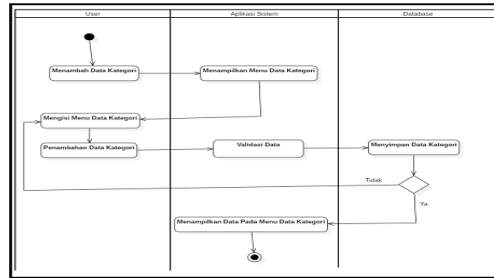


Gambar 4.4 *Activity Diagram* Penambahan Data Barang

Diagram Aktifitas diatas menggambarkan proses penambahan item. Langkah pertama yang dilakukan administrator sistem memilih menu utama, menu utama memiliki item untuk dipilih, kemudian sistem akan menampilkan halaman informasi item, setelah itu administrator sistem diinstruksikan untuk menambahkan sesuatu.

Pada kolom informasi barang, tentukan produk mana yang akan ditambahkan ke informasi produk. Kemudian administrator sistem dapat memiliki tombol simpan dan informasi tersebut akan disimpan. Dalam hal ini, sistem menampilkan informasi produk yang disimpan.

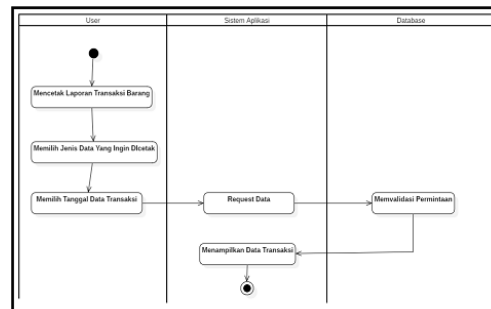
### 5. Proses Penambahan Data Kategori Barang



Gambar 4.5 *Activity Diagram* Penambahan Data Kategori Barang

Diagram Aktifitas diatas menggambarkan proses penambahan informasi kategori produk. Langkah pertama yang dilakukan administrator adalah memilih menu utama, di menu utama terdapat pilihan kategori produk, sistem kemudian menampilkan halaman rincian kategori barang. Kemudian administrator akan diarahkan ke bagian kolom Tambah Kategori Produk untuk memasukkan kategori barang ditambahkan ke rincian kategori barang, administrator dapat mengklik tombol simpan. Data akan disimpan dan sistem akan menampilkan data kategori produk.

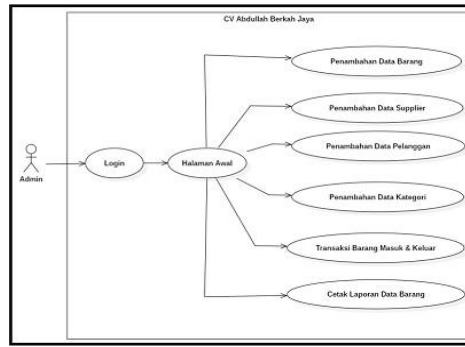
### 6. Menampilkan Cetak Laporan Transaksi Barang Masuk dan Keluar



Gambar 4.6 *Activity Diagram* Cetak Laporan

Diagram Aktifitas diatas menggambarkan bagaimana laporan acara ditampilkan untuk barang masuk dan keluar. Langkah pertama pengelola memilih meni Cetak Laporan, kemudiansistema menampilkan halaman laporan yang akan dicetak, selanjutnya pengelola memilih laporan yang akan dicetak (Inventaris, Penerimaan Barang dan Pengeluaran Barang) kemudian pengelola memilih. Tanggal lihat data penjualan bulanan atau tahunan.

## Use Case Diagram



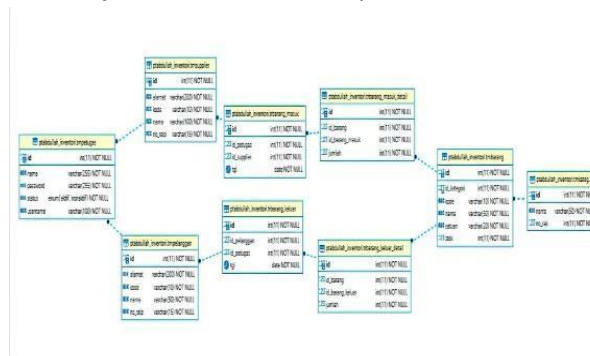
Gambar 4.7 Use Case Diagram

Dari *Use Case Diagram* diatas dapat diketahui bahwa terdapat satu *actory* yaitu admin yang dapat melakukan :

1. Halaman Awal, Penambahan Data Barang, Penambahan Data *Supplier*, Penambahan Data Pelanggan, Transaksi Barang Masuk dan Keluar, Laporan Data Barang.
2. *Login*, digunakan oleh administrator sistem untuk mengakses sistem.
3. Melihat halaman awal atau *dashboard*, merupakan tampilan home untuk admin yang berisi barbagai menu.
4. Penambahan Data Barang, digunakan untuk menambahkan data barang.
5. Penambahan Data *Supplier*, digunakan untuk menambahkan data *supplier*
6. Tambahkan informasi pelanggan, digunakan untuk menambahkan informasi pelanggan.
7. Penambahan Data Kategori, digunakan untuk menambahkan data kategori.
8. Transaksi barang dan keluar, digunakan untuk menyelesaikan transaksi barang masuk dan keluar.
9. Mencetak laporan informasi barang dagangan, yang digunakan untuk menampilkan tingkat persediaan dan laporan penerimaan barang dagangan

## Class Diagram

Berikut merupakan gambar *class diagram* Perancangan dan Pengeluaran Barang di CV Abdullah Berkah Jaya Berbasis Desktop.



Gambar 4.8 Class Diagram

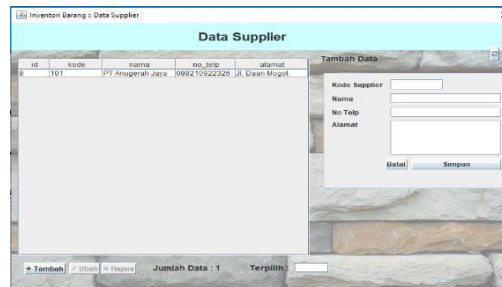




Gambar 4.11 Dashboard

### 3. Penambahan Data Supplier

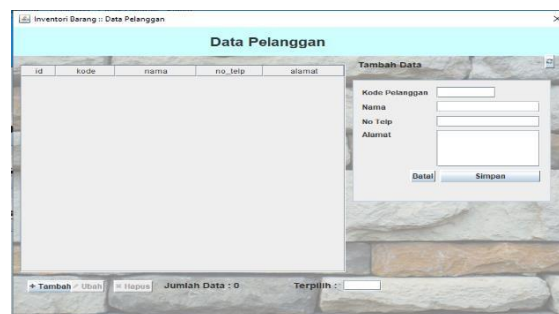
Pada halaman data *supplier*, admin dapat menambahkan, mengubah dan menghapus *supplier* sesuai dengan supplier yang melakukan transaksi.



Gambar 4.12 Penambahan Data Supplier

### 4. Penambahan Data Pelanggan

Pada halaman informasi pelanggan, administrator sistem dapat menambah, mengedit dan menghapus pelanggan tergantung pada pelanggan yang melakukan transaksi.



Gambar 4.13 Penambahan Data Pelanggan

### 5. Penambahan Data Barang

Pada halaman informasi produk, administrator dapat mengubah dan menghapus produk sesuai dengan persediaan barang yang ada di lapak.



Gambar 4.14 Penambahan Data Barang

## 6. Penambahan Data Kategori Barang

Pada halaman data kategori barang, admin dapat menambahkan, mengubah dan menghapus kategori barang sesuai dengan kategori barang yang ada dilapak.



Gambar 4.15 Penambahan Data Ketegori Barang

## 7. Transaksi Barang Masuk dan Keluar

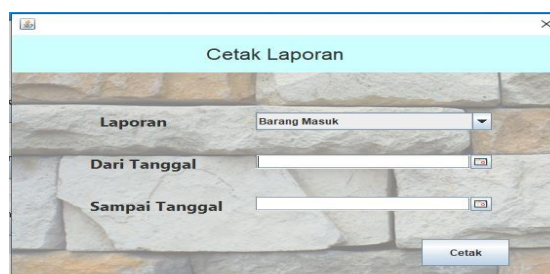
Pada halaman transaksi barang masuk, admin dapat memilih siapa supplier mengirimkan barang ke lapak, dan beberapa jumlah barang yang diterima. Sedangkan, pada transaksi barang keluar, admin dapat memilih siapa pelanggan yang melakukan transaksi pembelian barang, dan beberapa jumlah barang yang dibeli.



Gambar 4.16 Transaksi Barang Masuk

## 8. Cetak Laporan

Pada halaman cetak laporan, admin dapat mencetak laporan persediaan barang, barang masuk dan barang keluar beserta rincian kapan dan dengan siapa terjadinya transaksi barang.



Gambar 4.18 Cetak Laporan

## SIMPULAN

Setelah melakukan kerja praktek pada CV Abdullah Berkah Jaya, maka penulis telah mengambil beberapa kesimpulan :

1. Pengolahan data yang dibuat secara terkomputerisasi dapat meminimalisir kesalahan human error.
2. Mempermudah pemilik dalam mendapatkan informasi laporan data barang.
3. Mempermudah pemilik dalam mendapatkan informasi supplier dan pelanggan.
4. Mepermudah pemilik dalam melakukan pencarian data barang.
5. Untuk meningkatkan kemajaun cv tersebut dan tidak lagi melakukan pendataan secara manual..

## DAFTAR PUSTAKA

- Dicky, K. (2022, September). SISTEM INFORMASI PEMANTAUAN PENJUALAN BARANG RONGSOKAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CI.4 PADA CV. SUMBER BAJA. *Jurnal Sistem Informasi*, 4, 37-50.
- Eni Pudjiarti, E. P. (2019). SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG BERBASIS DEKSTOP PADA PT. ULTRA SAKTI. *Jusikom : Jurnal Sistem Komputer Musirawas*, 111-119.
- Ika Arthalia Wulandari, A. H. (2021, Juli). PENGOLAHAN DATA SISWA PADA SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN 1 KARTIKATAMA KOTA METRO. *Jurnal Ilmu Komputer & Informatika*, 2, 118-128.
- Ika Dewi Rozaurohmah, L. S. (2021, Desember). Sistem Informasi untuk Administrasi Transaksi Jual Beli Pengepul Rongsokan Menggunakan Metode Waterfall. *JINITA*, 3, 103-114.
- Supardiyono, D. I. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Barang Bagi Pengepul Rongsok Berbasis Web Menggunakan Kerangka Kerja Codelgniter. *Jurnal Teknik Komputer*, 1, 90-100.