



INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research

Volume 3 Nomor 5 Tahun 2023 Page 8606-8617

E-ISSN 2807-4238 and P-ISSN 2807-4246

Website: <https://j-innovative.org/index.php/Innovative>

Sistem Informasi Pendaftaran Relawan Sanggar Kegiatan Belajar Pada Sanggar Pelita Berbasis Website

Risa Rahma Sari Nst^{1✉}, Ihsan Lubis², Arie Rafika Dewi³

Program Studi sistem Informasi

Universitas Harapan Medan

Email: risarahmasarinasution89@gmail.com^{1✉}

Abstrak

Sanggar Pelita merupakan sebuah komunitas sosial bidang pendidikan yang berorientasi di wilayah kota Medan. Informasi mengenai Sanggar Pelita hanya dapat dilihat melalui Instagram sebagai media informasi. Setiap akan diadakanya program kerja besar, Sanggar Pelita akan membuka pendaftaran relawan. Proses pendaftaran relawan tersebut selalu terlaksana secara manual yaitu, dengan datang langsung ke Sanggar, mengisi lembar formulir pendaftaran lalu calon relawan mengumpulkan formulir pendaftaran dan berkas-berkas yang diperlukan ke penanggung jawab kegiatan pendaftaran relawan. Cara yang masih manual ini menjadikan sering terjadinya penumpukan berkas dan kehilangan berkas. Dengan sistem ini maka pengelolaan data akan lebih mudah dan efisien. Partisipan juga dapat melakukan donasi dan kolaborasi. Tujuan penelitian ini adalah supaya mengetahui bagaimana merancang dan membuat sistem informasi pendaftaran relawan berbasis website, metode yang digunakan adalah metode waterfall. Hasil dari penelitian ini adalah penggunaan sistem informasi pendaftaran dapat memberikan kemudahan partisipan dalam mendapatkan informasi serta dengan mudah dalam mendaftar sebagai anggota baru dalam komunitas dan bagi pengelola komunitas dapat dengan mudah dan dibangun dengan menggunakan beberapa bahasa pemrograman. Menggunakan PHP, CSS, Javascript dan Mysql untuk menyimpan data dari input yang dimasukkan oleh partisipan. Alat yang digunakan untuk membuat sistem informasi pendaftaran relawan pada Sanggar Pelita berbasis website ini menggunakan Visual Studio Code untuk proses coding.

Kata kunci : *sistem informasi, pendaftaran, website*

Abstract

Sanggar Pelita is an education-oriented social community in Medan. Information about Sanggar Pelita can only be seen through Instagram as a medium of information. Every time a big work program will be held, Sanggar Pelita will open volunteer registration. The volunteer registration process is always carried out manually, namely, by coming directly to the studio, filling out the registration form, then the prospective volunteer collects the registration form and the necessary files to the person in charge of volunteer registration activities. This manual method often results in the accumulation of files and loss of files. With this information system, further data management will be easier and more efficient. With this system, participants can also make donations and collaborate. The purpose of this research is to find out how to design and create a website-based volunteer registration information system, and the method used in software development is the waterfall method. The results of this study are the use of a registration information system can provide convenience for participants in obtaining information and easily registering as a new member of the community and for community managers can be easily and built using several programming languages. Using PHP, CSS, Javascript and Mysql to store data from input entered by participants. The tool used to create a volunteer registration information system at Sanggar Pelita based on this website uses Visual Studio Code for the coding process.

KeyWord : *information system, registration, website*

PENDAHULUAN

Sanggar Kegiatan Belajar (SKB) Sanggar Pelita merupakan sebuah komunitas sosial bidang pendidikan yang berorientasi di wilayah kota Medan. Informasi mengenai Sanggar Kegiatan Belajar (SKB) hanya dapat dilihat melalui Instagram sebagai media informasi. Setiap akan diadakanya program kerja besar, Komunitas Sanggar Kegiatan Belajar (SKB) Sanggar Pelita akan membuka pendaftaran relawan. Proses pendaftaran relawan tersebut selalu terlaksana secara manual yaitu, dengan datang langsung ke Sanggar, mengisi lembar formulir pendaftaran lalu calon relawan mengumpulkan formulir pendaftaran dan berkas-berkas yang diperlukan ke penanggung jawab kegiatan pendaftaran relawan. Cara yang masih manual ini menjadikan sering terjadinya penumpukan berkas, kehilangan berkas dan juga mengingat penanggung jawab kegiatan pendaftaran relawan tersebut pasti memiliki kegiatan pribadi yang dapat menghambat apabila waktunya berbenturan dengan calon relawan yang ingin mendaftar. Selain itu, waktu untuk mendaftar hanya dibuka saat kegiatan sanggar sedang berlangsung dan partisipan menganggap waktu tersebut kurang efektif.

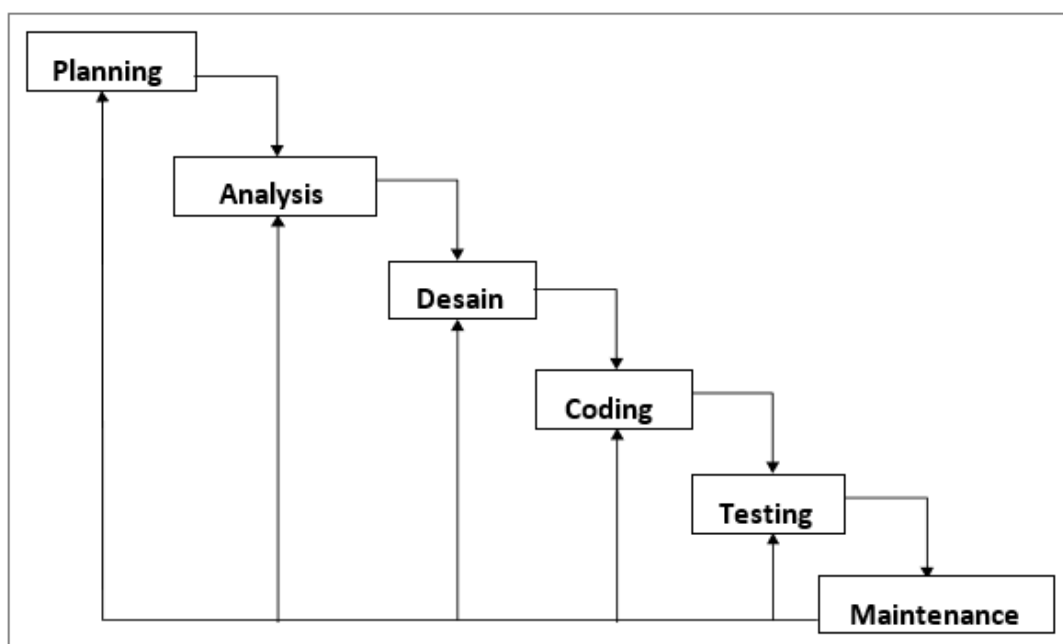
Rancangan sistem informasi pendaftaran relawan SKB Sanggar Pelita berbasis website ini dapat membantu mempermudah partisipan untuk mendaftarkan dirinya menjadi

relawan SKB Sanggar Pelita karena hanya dengan mengaksesnya secara online pengguna dapat langsung mengirimkan data dirinya kepada SKB Sanggar Pelita untuk di terima menjadi relawan SKB Sanggar Pelita. Sistem ini juga berguna untuk membantu staf bagian sumber daya manusia di SKB Sanggar Pelita untuk mengolah data relawan SKB Sanggar Pelita. Kemudian, sistem donasi yang sudah dapat diakses secara online sehingga data dari donator menjadi akurat, karena sebelumnya partisipan yang ingin berdonasi hanya lewat pesan pribadi kepada penanggung jawab donasi kegiatan. Hal tersebut dapat menjadikan data donasi kurang akurat, karena bisa saja penanggung jawab donasi lupa untuk mencatat data donasi. Selain itu, untuk komunitas yang ingin berkolaborasi pun menjadi lebih mudah karena sistem bisa di akses kapan saja, tanpa harus datang ke Sanggar Pelita.

Penulis tertarik melakukan penelitian yang berjudul: "Sistem Informasi Pendaftaran Relawan Sanggar Kegiatan Belajar Pada Sanggar Pelita Berbasis Website." Maka dari itu, dirancang sebuah sistem pendaftaran relawan secara online sehingga dapat memudahkan staff Komunitas Sanggar Kegiatan Belajar (SKB) Sanggar Pelita, dan calon relawan yang ingin mendaftar. Diharapkan dengan adanya website ini dapat mempermudah pengurus SKB Sanggar Pelita dalam penyampaian informasi serta mengolah data relawan.

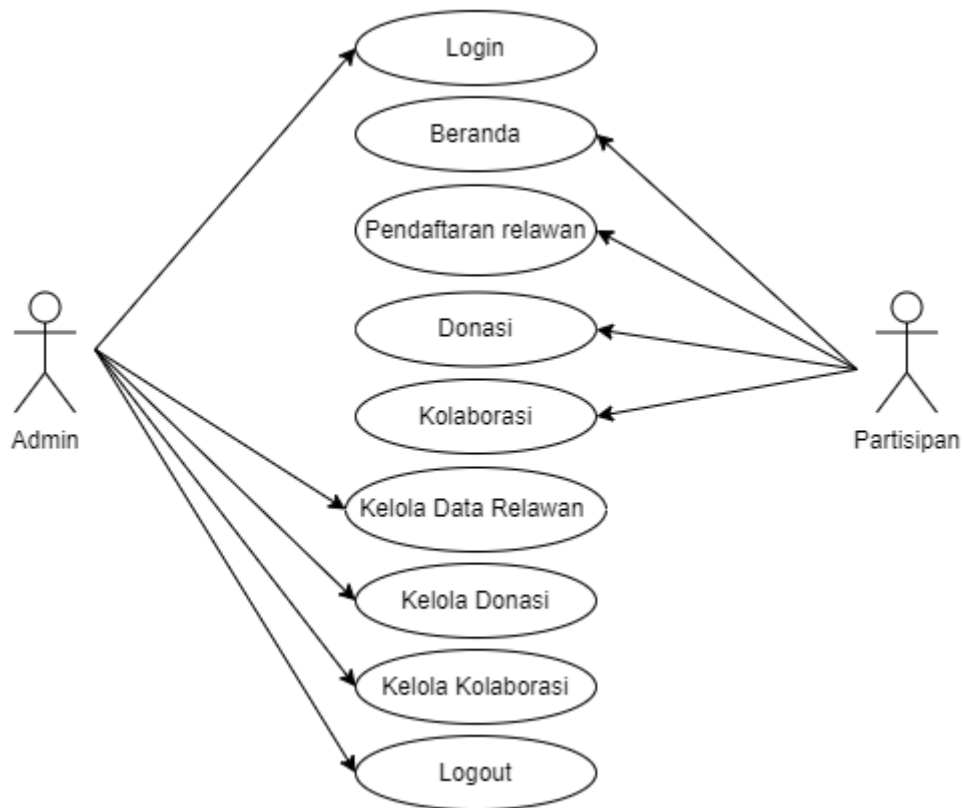
METODE PENELITIAN

Metode pengembangan sistem menggunakan model SDLC Waterfall. Berikut adalah penjelasan tentang setiap tahap dalam metode waterfall



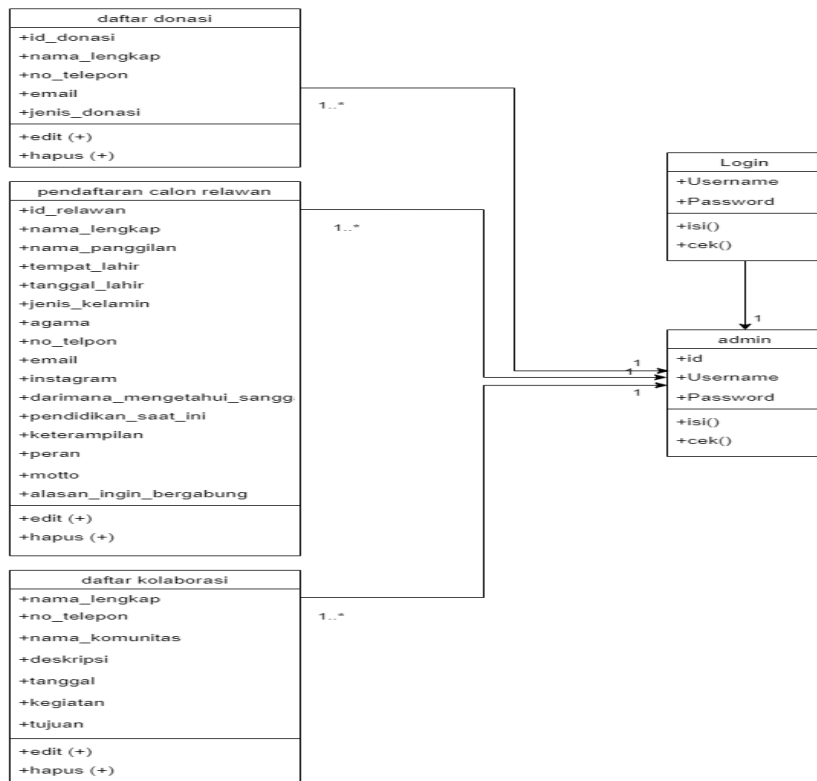
Gambar 3.2 Metode System Development Life Cycle (Adnindira Ismara Putri 2019)

Usecase Diagram



Gambar 3.3 usecase diagram

Class diagram



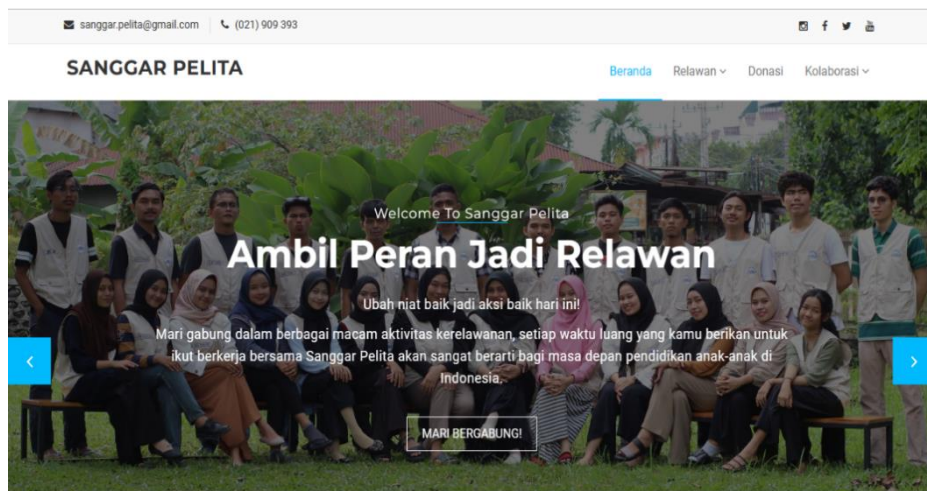
Gambar 3.4 class diagram.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan Sistem

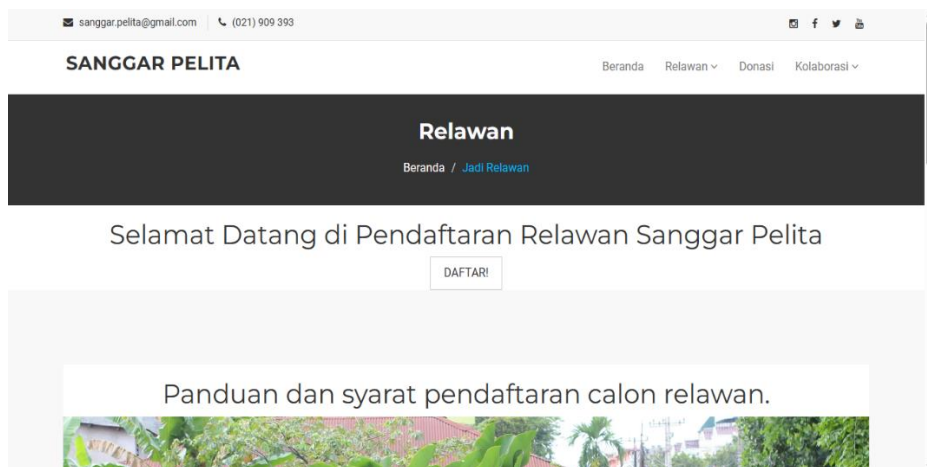
a. Menu Partisipan

1. Beranda



Gambar 4.1 beranda

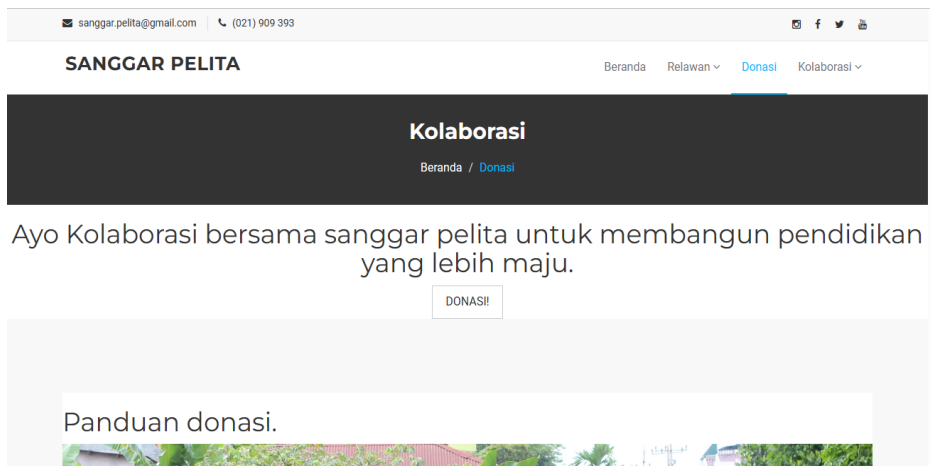
2. Halaman relawan



Gambar 4.2 panduan dan syarat daftar relawan

Gambar 4.3 formulir pendaftaran relawan

3. Halaman donasi



Gambar 4.4 panduan donasi

Formulir Donasi Sanggar Pelita

FORMULIR PENDAFTARAN RELAWAN BARU

[Kembali ke Donasi](#)

Nama Lengkap :

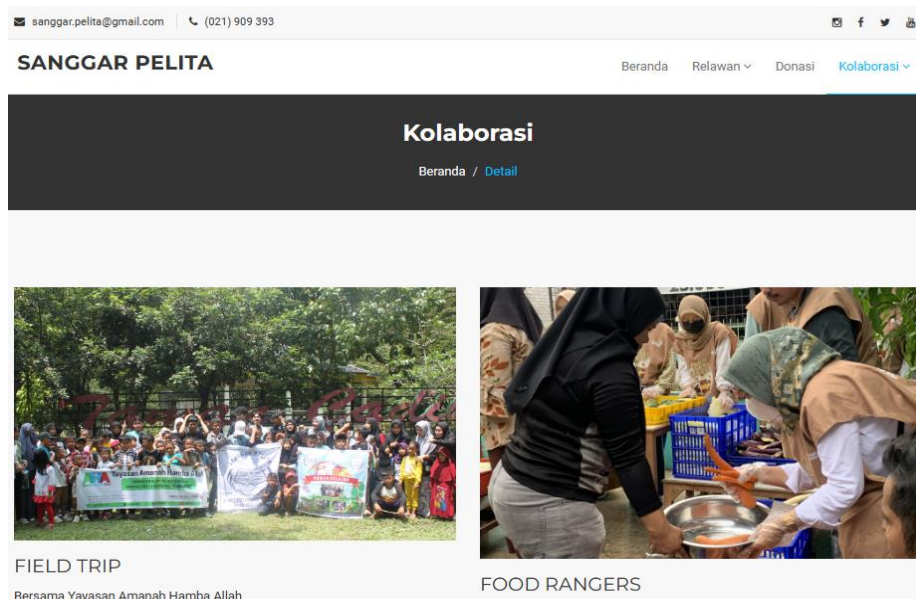
No Telepon :

Email :

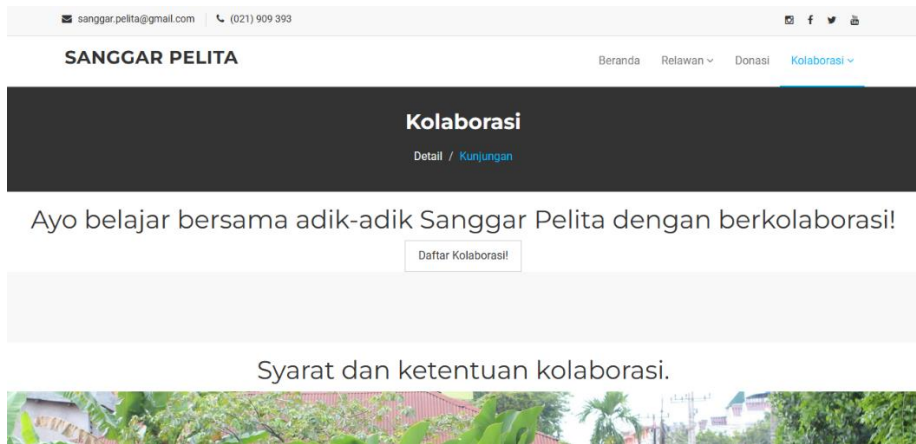
Jenis Donasi :

Gambar 4.5 formulir donasi

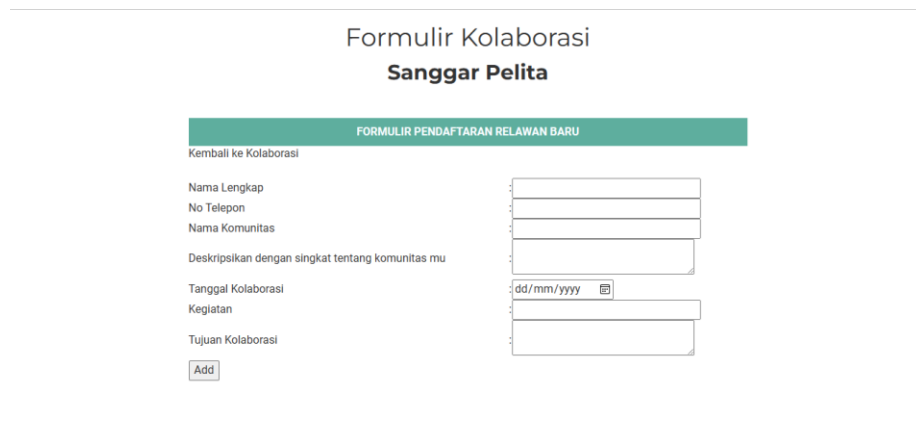
4. Halaman kolaborasi



Gambar 4.6 detail riwayat kolaborasi



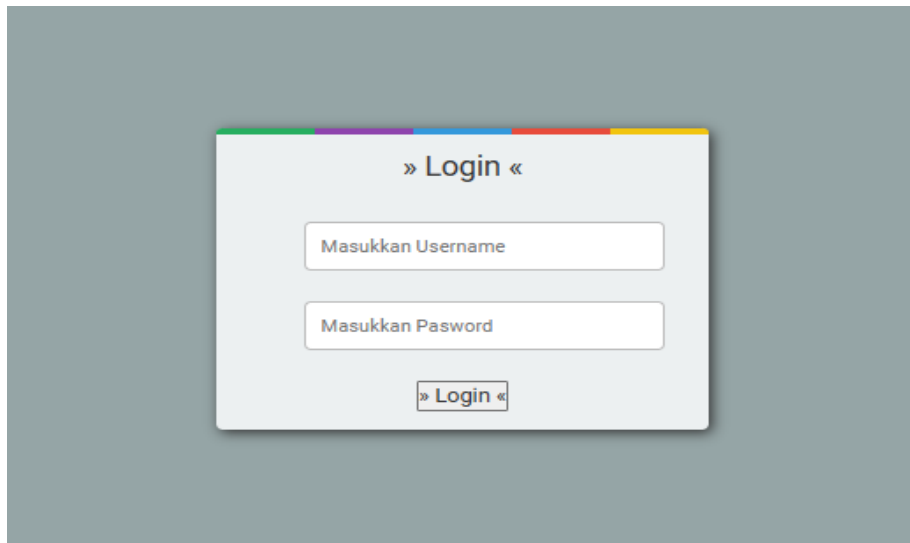
Gambar 4.7 syarat dan ketentuan kolaborasi



Gambar 4.8 formulir kolaborasi

b. Menu admin

1. Login



Gambar 4.9 login

2. Data relawan

id	Nama Lengkap	Nama Panggilan	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Agama	Alamat Lengkap	No Telepon
55	fikri	fikri	medan	2023-08-08	Laki-laki	Islam	Jl kaptan sumarsono gg sapar , no 1b , Kabupaten Deli Serdang, Sumatera Utara, Indonesia	2147483647
54	Risa Rahma	Risa Rahma		0000-00-00			JWF4+QWX, Kabupaten Deli Serdang, Sumatera Utara, Indonesia	2147483647
53	Risa Rahma Sari Nst	Risa Rahma		0000-00-00			JWF4+QWX, Kabupaten Deli Serdang, Sumatera Utara, Indonesia	2147483647
52	Risa Rahma Sari Nst	Risa Rahma	medan	2023-07-30	Perempuan	Islam	JWF4+QWX, Kabupaten Deli Serdang, Sumatera Utara, Indonesia	2147483647
51	Silvia Dahni Matondang	Silvia Dah	testing	2023-08-06	Laki-laki	Islam	Ut. Seroja No.64 Kelurahan Sunggal Kecamatan Medan Sunggal Kota Medan Sumatera utara 20122	2147483647
50	Risa Rahma Sari Nst	Risa Rahma	tes	2023-07-30	Perempuan	Islam	JWF4+QWX, Kabupaten Deli Serdang, Sumatera Utara, Indonesia	2147483647
49	tes	testing	medan	2023-07-30	Perempuan	Islam	Jl kaptan sumarsono gg sapar , no 1b , Kabupaten Deli Serdang, Sumatera Utara, Indonesia	2147483647
48	Risa Rahma Sari Nst	Risa Rahma	a	2023-08-06	Perempuan	Islam	JWF4+QWX, Kabupaten Deli Serdang, Sumatera Utara, Indonesia	2147483647
47	tes	hayyara	a	2023-07-30	Perempuan	Islam	Jl kaptan sumarsono gg sapar , no 1b , Kabupaten Deli Serdang, Sumatera Utara, Indonesia	2147483647
46	q	q		2023-08-06	Perempuan	Islam	gg	0
45	testing	Risa Rahma	h	2002-03-23	Perempuan	Islam	JWF4+QWX, Kabupaten Deli Serdang, Sumatera Utara, Indonesia	2147483647
44	tes	Risa Rahma	a	0000-00-00	Perempuan	Islam	JWF4+QWX, Kabupaten Deli Serdang, Sumatera Utara, Indonesia	2147483647

Gambar 4.10 data relawan

3. Data kolaborasi

id	Nama Lengkap	No Telepon	Nama Komunitas	Deskripsi	Tanggal	kegiatan	Tujuan	Status
9	Risa Rahma Sari Nst	2147483647	Yayasan AHA	Yayasan peduli anak yang kurang mampu	0000-00-00	field trip	Agar anak anak senang belajar di lingkungan baru.	Edit Delete
10	Silvia Dahni Matondang	2147483647	Kiss Fm	Kiss Radio FM	0000-00-00	tanya jawab	Wawancara untuk mengenalkan sanggar prfita ke masyarakat	Edit Delete

Gambar 4.11 data partisipan kolaborasi

EDIT DATA KOLABORASI

[Kembali ke Data Kolaborasi](#)

Nama Lengkap :

No Telepon :

Nama Komunitas :

Deskripsikan dengan singkat tentang komunitas mu :

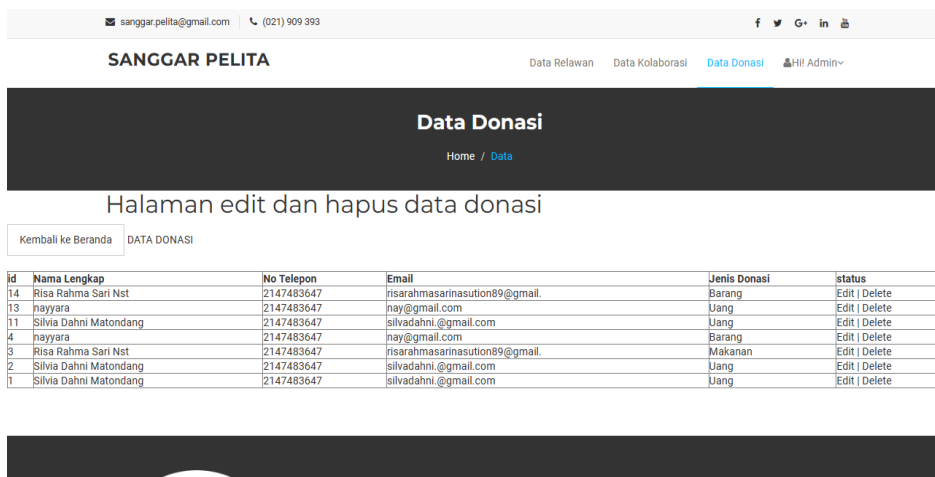
Tanggal Kolaborasi :

Kegiatan :

Tujuan Kolaborasi :

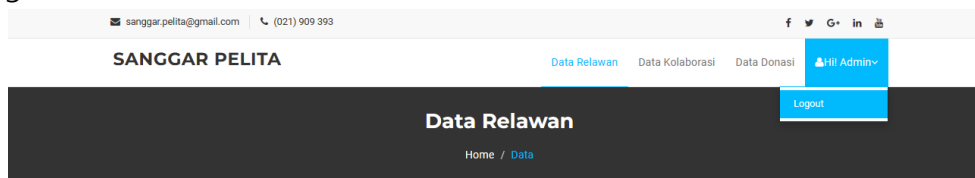
Gambar 4.12 Tampilan halaman edit data partisipan kolaborasi

4. Data donasi



Gambar 4.13 data donatur

5. Log out



Gambar 4.14 log out

Pembahasan

Sistem informasi Pendaftaran Relawan Sanggar Kegiatan Belajar pada Sanggar Pelita berbasis website dibuat untuk sarana atau alat baik bagi partisipan, sistem ini mempermudah sanggar dalam proses penerimaan calon relawan, pengarsipan data, dan penyampaian informasi. Para partisipan diharapkan lebih mudah mendaftar, berdonasi dan berkolaborasi karena dilaksanakan secara online. Tahap pengembangan sistem menggunakan metode waterfall. Permodelan sistem menggunakan UML yaitu use case diagram, activity diagram, class diagram dan sequence diagram. Selanjutnya membuat desain database karena sistem yang akan dirancang tidak akan sempurna jika tidak didukung oleh desain database yang benar-benar solid. Selanjutnya adalah pembuatan desain tampilan yang disusun sedemikian rupa agar tidak terlalu rumit dan membingungkan pengguna. Tahap berikutnya adalah tahap implementasi.

SIMPULAN

1. Membuat sistem pendaftaran yang sebelumnya masih manual atau masih dalam pencatatan dalam buku besar rentan akan terjadinya kesalahan atau hilangnya data maupun dokumen maka dari itu diubah menjadi suatu proses sistem pendaftaran melalui website Sanggar Pelita agar lebih nyaman dan sifat keamanannya lebih terjaga.
2. Memberikan informasi lengkap kepada masyarakat tentang Sanggar Kegiatan Belajar (SKB) Sanggar Pelita dari profile, pendaftaran, donasi sampai dengan kolaborasi untuk komunitas.
3. Dalam penggunaan program yang dipakai dalam sistem ini yaitu menggunakan program PHP dan MYSQL, karena program ini dapat membangun sebuah database yang saling berinteraksi satu sama lain dan penggunaan program ini tidak terlalu sulit dalam pembuatan design web.

DAFTAR PUSTAKA

- Agustini, A., & Kurniawan, W. J. (2020). Sistem E-Learning Do'a dan Iqro'dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas. *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi (JMApTeKsi)*, 1(3), 154-159.
- Christy, R. (2022). SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENILAIAN KINERJA RUMAH SAKIT MENGGUNAKAN METODE AHP. *Jurnal Portal Data*, 2(2).
- Fauzi, A., Afwani, R., & Hidayat, R. (2022). Pembuatan Sistem Informasi Company Profile Pada Sekolah Relawan Sangkareang Berbasis Website. *Jurnal Begawe Teknologi Informasi (JBegaTI)*, 3(1).
- Helmud, E. (2021). Optimasi Basis Data Oracle Menggunakan Complex View Studi Kasus: PT. Berkat Optimis Sejahtera (PT. BOS) Pangkalpinang. *INFORMANIKA*, 7(01).
- Kiswanto, F. (2020). *Rancang Bangun Alat Monitoring Arus dan Tegangan pada Panel Surya Menggunakan Mikrokontroler Arduino Berbasis Web* (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Gresik).
- Kusuma, A. D. (2022). PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI DAN ADMINISTRASI KEGIATAN BELAJAR PADA SANGGAR XYZ.
- Mandasari, M. (2022). Sistem Informasi Pengelolaan Data Aktiva Lancar Pada Taman Wisata Villa Gardenia. *Jurnal Ilmu Data*, 2(3).
- Nirsal, N., Rusmala, R., & Syafriadi, S. (2020). Desain Dan Implementasi Sistem Pembelajaran Berbasis E-Learning Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pakue Tengah. *d'ComPutarE: Jurnal Ilmiah Information Technology*, 10(1), 30-37.
- Priswanti, M. (2022). Pembuatan Company Profile Kampus 4 Politeknik Negeri Jember di

Kabupaten Sidoarjo.

- Putra, A. P. (2022). PENGEMBANGAN SISTEM OTOMASI PADA PENERANG JALAN.
- Putra, R. R., & Putra, E. (2023). DESIGN USERINTERFACE SISTEM INFORMASI PENGELOMPOKAN DATA WARGA DENGAN METODE HUMAN CENTERED DESIGN. *Penerbit Tahta Media*.
- Ramadhan, R. F., & Mukhaiyar, R. (2020). Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi. *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia*, 1(2), 129-134.
- Ratih, I. S., Heririaningrum, S., & Pertiwi, R. S. ZAKAT OPTIMIZING STRATEGY THROUGH VOLUNTEERISM.
- Rizky, D. A. (2021). *SISTEM INFORMASI DATA VOLUNTEER DAN KEUANGAN PADA KOMUNITAS 1000 GURU KALSEL BERBASIS WEB* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Kalimantan MAB).
- Rusydiana, Q. A., & Kurniawan, B. (2020). Upaya Pemberdayaan Masyarakat Melalui Sanggar Kegiatan Belajar Di Provinsi Jawa Timur. *Publika*, 8(4).
- Saputra, D. (2020). Fenomena informasi palsu (hoax) pada media sosial di tengah pandemi covid-19 dalam perspektif Islam. *Mau'idhoh Hasanah: Jurnal Dakwah dan Ilmu Komunikasi*, 2(1), 1-10.
- Setiawan, R. (2022). Metode Formula Haversine Untuk Sistem Informasi Geografis Pemetaan Kosan.
- Sitanggung, R., Dachi, T. U., & Manurung, I. H. (2022). Rancang Bangun Sistem Penjualan Tanaman Hias Berbasis Web Menggunakan Php Dan Mysql. *JURNAL TEKNOLOGI KESEHATAN DAN ILMU SOSIAL (TEKESNOS)*, 4(1), 84-90.
- Tupan, J. M. (2019). Desain Pemasaran Online Berbasis Web Untuk Pemasaran Produk Kerajinan Kerang Mutiara Di Kota Ambon (Studi Kasus: Pondok Mutiara). *A/e Proceeding*, 2, 158-166.
- Wahid, A. A. (2020). Analisis metode waterfall untuk pengembangan sistem informasi. *J. Ilmu-ilmu Inform. dan Manaj. STMIK*, no. November, 1-5.
- Wahyudin, Y., & Rahayu, D. N. (2020). Analisis metode pengembangan sistem informasi berbasis website: a literatur review. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(3), 119-133.
- Wulandari, T. M. (2020). *TA: SISTEM PENDAFTARAN RELAWAN BERBASIS WEB STUDI KASUS PADA BPBD KOTA BANDAR LAMPUNG* (Doctoral dissertation, Politeknik Negeri Lampung).
- Yani, A., Saputra, B., & Jurnal, R. T. (2018). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI

EVALUASI SISWA DAN KEHADIRAN GURU BERBASIS WEB: Studi Kasus di SMK Nusa Putra Kota Tangerang.

Yusonanda, Y. (2021). *TA: Rancang Bangun Aplikasi Penilaian Kinerja Relawan pada Bulan Sabit Merah Indonesia Cabang Surabaya dengan Menggunakan Metode Graphic Rating Scale (GRS) Berbasis Website* (Doctoral dissertation, Universitas Dinamika).