



INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research

Volume 3 Nomor 3 Tahun 2023 Page 10578-10586

E-ISSN 2807-4238 and P-ISSN 2807-4246

Website: <https://j-innovative.org/index.php/Innovative>

## Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Web* (Studi Kasus: Sarang Jajanan DM di Gunung Medan)

Agustria<sup>1✉</sup>, Elinda Revita<sup>2</sup>, Fauzi Tri Yuniko<sup>3</sup>

Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer,

Universitas Dharmas Indonesia,

Email: [agustriya1908@gmail.com](mailto:agustriya1908@gmail.com)<sup>1✉</sup>

### Abstrak

Penelitian ini berjudul perancangan sistem informasi penjualan berbasis web. Sarang jajanan adalah mini kafe yang menjual produk makanan dan minuman. Saat ini sistem penjualan yang berlangsung di sarang jajanan masih bersifat konvensional, yaitu setiap pembeli yang ingin memesan barang harus mendatangi tempat secara langsung untuk melakukan pemesanan atau menghubungi bagian kasir apabila ingin melakukan pemesanan, sehingga pelanggan kesulitan untuk melakukan pemesanan pada sarang jajanan. Selain itu pada sarang jajanan tidak ada pencatatan untuk laporan penjualan yang terjadi pada sarang jajanan dan dalam sistem pembayaran yang catatan penjualannya juga masih ditulis tangan (manual). Tujuan untuk membuat sistem informasi penjualan berbasis web yang digunakan untuk membantu dalam melakukan proses transaksi penjualan. Dalam membuat perancangan ini, peneliti melakukan tahapan penelitian yang dimulai dari identifikasi masalah, analisis masalah, menentukan tujuan, pengumpulan data, analisa data, desain sistem dan hasil. Sistem ini menggunakan metode *waterfall*. Pengujian sistem yang menggunakan *black box testing*. Sistem ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database. Hasil dari penelitian ini adalah sistem informasi penjualan berbasis web pada sarang jajanan dm di Gunung Medan.

Kata Kunci : *Sistem Informasi, Web, Penjualan, Waterfall.*

## Abstract

This research entitled designing a web-based sales information system. Jajanan nest is a mini cafe that sells food and beverage products. At present the sales system that takes place at the hawker nest is still conventional, that is, every buyer who wants to order goods must come directly to the place to place an order or contact the cashier if they want to place an order, so it is difficult for customers to place an order at hawker nest. Apart from that, in the hawker nest there is no recording for sales reports that occur in hawker nests and in the payment system where sales records are still handwritten (manually). The goal is to create a web-based sales information system that is used to assist in processing sales transactions. In making this design, researchers carried out research stages starting from problem identification, problem analysis, determining objectives, data collection, data analysis, system design and results. This system uses the waterfall method. System testing using black box testing. This system was developed using the PHP programming language and MySQL as the database. The result of this research is a web-based sales information system for the hawker nest dm on Mount Medan.

*Keywords: Information Systems, Web, Sales, Waterfall.*

## PENDAHULUAN

Teknologi informasi pada saat ini berkembang sangat pesat, dengan kemajuan teknologi di segala sesuatu bisa di raih dan di jangkau dengan sangat praktis dan efisien. Pada saat ini banyak masyarakat yang menghabiskan waktu dengan menggunakan smartphone atau gadget untuk melihat berbagai media online. Terutama sejak adanya jaringan internet, komunikasi semakin menjadi lebih mudah dan tidak terbatas. Jadi dengan berkembangnya teknologi informasi dapat kita manfaatkan untuk membuat atau membangun sebuah sistem informasi yang mempunyai tujuan untuk meningkatkan pekerjaan. Pelaksanaan teknologi informasi harus didukung oleh sumber daya manusia yang berkualitas agar teknologi informasi tersebut bisa berjalan sebagaimana mestinya. "Menurut Williams dan Sawyeer (2007), teknologi informasi adalah suatu teknologi yang merupakan hasil gabungan dari jalur komunikasi berkecepatan tinggi dengan komputasi (komputer), yang mana jalur komunikasi tersebut membawa video, suara dan data (Dalleh et al., 2020)."

Dunia bisnis yang ingin berkembang dan berkompetitif harus mengikuti perkembangan kemajuan teknologi ini yang bisa mengambil kesempatan untuk mempromosikan barang dagangan di media online tersebut. Dalam dunia bisnis terdapat berbagai macam bidang salah satunya bidang kuliner. Sarang jajanan merupakan usaha milik pribadi yang bergerak dibidang kuliner.

Sarang jajanan adalah mini kafe yang menjual produk makanan dan minuman. Saat ini sistem penjualan yang berlangsung di sarang jajanan masih bersifat konvensional, yaitu setiap pembeli yang ingin memesan barang harus mendatangi tempat secara langsung untuk melakukan pemesanan atau menghubungi bagian kasir apabila ingin melakukan pemesanan, sehingga pelanggan kesulitan untuk melakukan pemesanan pada sarang jajanan. Selain itu pada sarang jajanan tidak ada pencatatan untuk laporan penjualan yang terjadi pada sarang jajanan dan dalam sistem pembayaran yang catatan penjualannya juga masih ditulis tangan (manual).

Sebelumnya sudah ada penelitian yang meneliti tentang sistem informasi penjualan berbasis web oleh ( Melinda Saputi, Muslim Hidayat, M. Alif Muwafiq Baihaqy, 2021) dimana sistem informasi penjualan berbasis web, hasilnya sistem informasi penjualan, maka saat ini sistem pembayaran dan laporan penjualan menjadi lebih efisien , sehingga dapat melakukan pembayaran dengan menggunakan web yang sudah dibuat dan data otomatis langsung masuk ke dalam laporan. Digunakannya sistem informasi penjualan, maka pegawai ataupun admin bisa memantau makanan atau minuman yang sudah terjual sama atau tidak dengan penghasilan yang di dapat.

Berdasarkan penjelasan tersebut maka peneliti tertarik untuk membangun sebuah sistem yaitu "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus : Sarang Jajanan DM Di Gunung Medan)".

#### METODE PENELITIAN

Pada tahap ini peneliti melakukan identifikasi masalah yang sedang di pakai guna untuk mengetahui kebutuhan yang harus dipenuhi. Dengan cara melihat, mengkaji dan meneliti lebih dalam masalah apa yang sedang dihadapi dalam proses merancang sistem informasi penjualan berbasis web pada Sarang Jajanan Dm di Gunung Medan dan masalah apa yang bisa diselesaikan dengan perancangan ini. Sehingga dapat menyimpulkan bagaimana cara merancang sistem informasi penjualan berbasis web. Pada tahap ini peneliti menganalisis masalah yang sedang terjadi pada sistem informasi penjualan berbasis *web* pada Sarang Jajanan Dm di Gunung Medan sehingga peneliti dapat merancang sistem yang dapat menyelesaikan permasalahan tersebut. Pada tahap ini peneliti menggunakan metode sebagai berikut :Pengamatan (*Observation*) Metode ini dilakukan dengan pengamatan secara langsung pada objek yang diteliti dan mengamati bagaimana transaksi pada kasir sarang jajanan. Dengan melakukan pengamatan ini peneliti dapat melihat secara cermat bagaimana proses sesungguhnya, maka dengan itu peneliti dapat mengambil kesimpulan dan menemukan masalah apa saja yang terjadi.

Wawancara (*Interview*) Pada metode ini peneliti melakukan wawancara bebas dengan owner sarang jajanan untuk memndapatkan informasi yang akurat. Studi Pustaka Pengumpulan data dan informasi dari buku-buku dan jurnal yang bersangkutan tentang permasalahan yang ada yaitu perancangan sistem informasi penjualan berbasis *web*.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### HASIL

Testing merupakan bagian dari skripsi yang dilakukan ketika sistem akan diimplementasikan, sistem diuji untuk menemukan kesalahan-kesalahan yang berupa kesalahan logika maupun kesalahan dalam pengekseskusion fungsi pada sistem. Dengan adanya pengujian black box testing ini diharapkan jika ada kesalahan maupun kekurangan didalam aplikasi dapat segera diketahui sedini mungkin oleh peneliti. Tujuannya yaitu untuk menjaga mutu dari sistem yang dibuat.

Tabel 1 Pengujian Black Box

No Pengujian		Hasil yang diharapkan	Hasil yang di peroleh	Status	
				Berhasil	Tidak berhasil
1	Pengujian menu <i>login</i>	Mengakses sistem untuk masuk ke menu beranda dengan memasukan <i>username</i> dan <i>password</i>	Sistem masuk ke menu beranda dengan baik	Berhasil	
2	Tampilan data menu	Sistem menampilkan data menu, admin dapat	Sistem bisa menampilkan data menu, admin dapat	Berhasil	

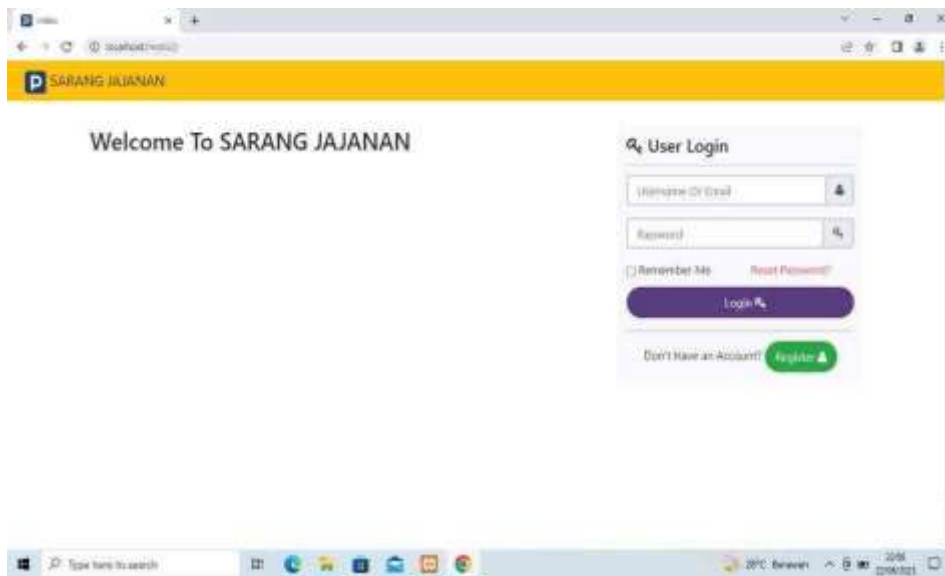
		menambah kan, mengedit dan menghapus data menu	menambah kan, mengedit dan menghapus data menu		
3	Tampilan data transaksi	Sistem bisa menampilkan data transaksi, admin dapat menambah kan, mengedit dan menghapus data transaksi	Sistem bisa menampilkan data transaksi, admin dapat ,menambah kan, mengedit dan menghapus data transaksi	Berhasil	

## PEMBAHASAN

Implementasi merupakan suatu tahapan dalam perancangan suatu perangkat lunak. Tahapan implementasi dilakukan setelah proses analisa dan perancangan selesai dilakukan. Pada tahap implementasi akan dibahas hal-hal yang berhubungan langsung dengan perangkat.

### 1. Menu Login

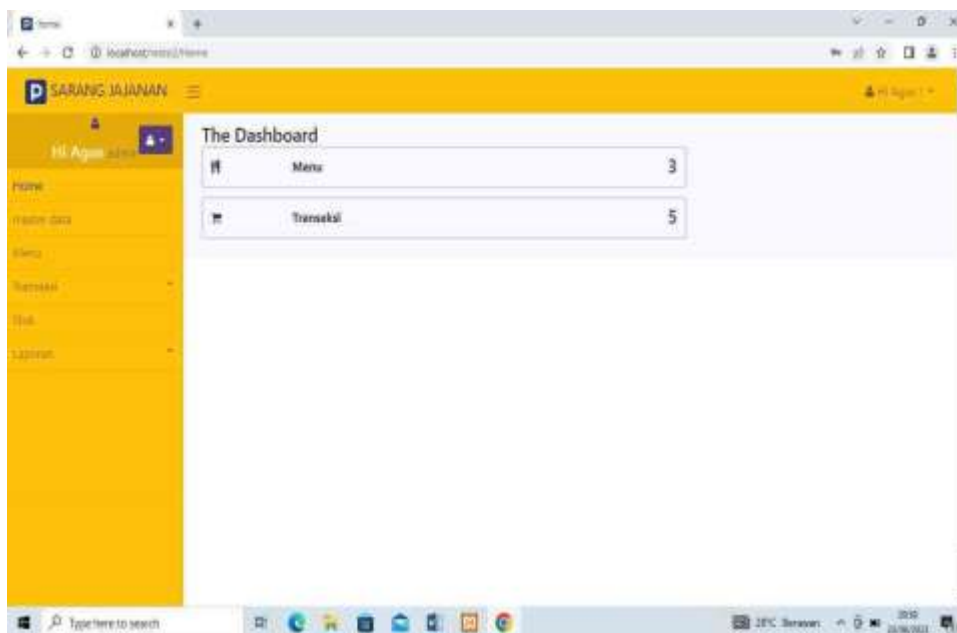
Menu login sistem penjualan sebelum masuk ke sistem, yang terdapat kolom username dan password serta tombol masuk.



Gambar 2 Menu Login

## 2. Menu Utama

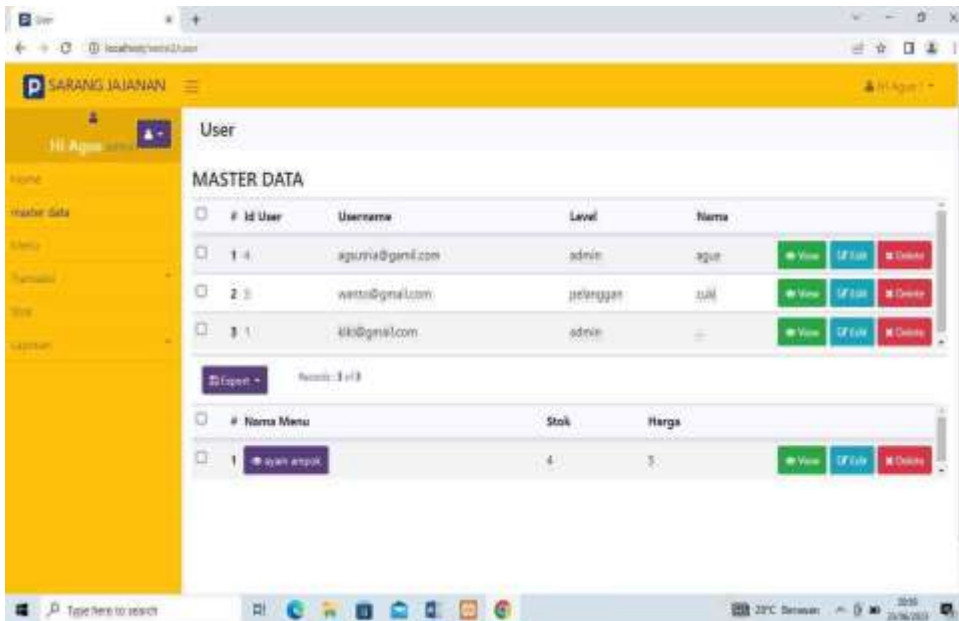
Menu utama adalah tampilan awal untuk mengelola data home. Adapun tampilan menu utama sistem penjualan terbagi menjadi lima tampilan yaitu, halaman login, halaman master data, halaman menu, halaman transaksi, halaman stok dan halaman laporan.



Gambar 3 Menu Utama

## 3. Menu Master Data

Menu master data adalah menu untuk mengelola user dan menu produk baik untuk menambah, mengedit dan menghapus.



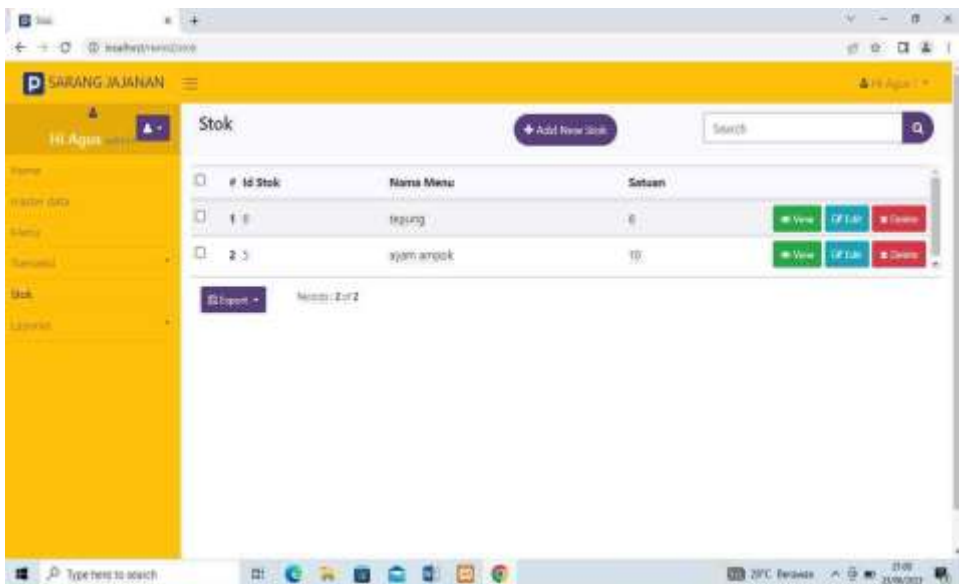
Gambar 4 Menu Master Data

#### 4. Menu Transaksi

Menu transaksi adalah menu untuk mengelola data transaksi dan data penjualan yang masuk.

#### 5. Menu Stok

Menu stok adalah menu untuk mengelola atau menginputkan jumlah stok pada suatu menu.



Gambar 5 Menu Stok

#### 6. Menu Laporan

Menu laporan adalah menu untuk mengelola data laporan penjualan yang dilakukan dan pencatatan berkala harian atau bulanan.

#### SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dapat di simpulkan bahwa sistem informasi penjualan berbasis web di sarang jajanan yang dibangun menggunakan bahasa pemograman PHP dan MySQL sebagai database. Sistem ini memudahkan dalam proses melakukan transaksi penjualan pada sarang jajanan. Implikasi Teoritis Dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan gambaran bagi peneliti selanjutnya dan ilmu pengetahuan bagi para pembaca. Implikasi Praktis Dari peneelitian ini juga diharapkan dapat mempermudah sarang jajanan dalam mengelola penjualan.

#### DAFTAR PUSTAKA

- Arianto, R., Al Anam, A. K., Devi, B., & Rachman, A. (2021). Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Inventory Pada Cv Wijaya Las Kediri Menggunakan Model Waterfall. *Jurnal SAINTIKOM (Jurnal Sains Manajemen Informatika Dan Komputer)*, 20(2), 73. <https://doi.org/10.53513/jis.v20i2.3749>
- Badrul, M., & Pendahuluan, I. (2021). PENERAPAN METODE WATERFALL UNTUK PERANCANGAN SISTEM. *PROSISKO*, 8(2).
- Dalleh, J., Akrim, & Baharuddin. (2020). Pengantar Teknologi Farmasi (T. E. RGP (ed.)). [http://eprints.ulm.ac.id/9247/1/Buku\\_Pengantar\\_Teknologi\\_Informasi.pdf](http://eprints.ulm.ac.id/9247/1/Buku_Pengantar_Teknologi_Informasi.pdf)
- Damanik, F., Meilano, R., & Wr, T. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Persediaan Barang dengan Metode Waterfall. *Jurnal Elektronika, Listrik, Dan Teknologi Informasi Terapan*, 2(2), 30–34. <https://doi.org/10.37338/e.v2i2.153>
- Dedy Rahman Prehanto, S.Kom., M. K. (2020). Konsep Sistem Informasi.
- Fauzi, A., & Wulandari, D. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Obat Berbasis Website dengan Menggunakan Metode Waterfall. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 6(1), 71–82. <https://doi.org/10.31294/ijse.v6i1.7911>
- Fintri Indriyani, Yunita, Dinda Ayu Muthia, A. S. dan S. (2019). ANALISA-PERANCANGAN-SISTEM-INFORMASI.pdf.
- Hakim, Z., Sakuroh, L., & Awaludin, S. (2019). Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Pada CV Telaga Berkat. *Jurnal Sisfotek Global*, 9(1). <https://doi.org/10.38101/sisfotek.v9i1.214>
- Hartiwati, E. N. (2022). Aplikasi Inventori Barang Menggunakan Java Dengan Phpmadmin. *Cross-Border*, 5(1), 601–610.

- li, B. A. B., & Teori, L. (2018). Perancangan. 8–22.
- Khambali, A., & Satrio, T. (2020). BERBASIS ANDROID DI TOKO WAHYU TANI. *Surya Informatika*, 9(1).
- Mufida, E., Rahmawati, E., & Hertiana, H. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Pada Salon Kecantikan. *Jurnal Mantik Penusa*, 3(3), 99–102.
- Mulyani, Y. (2020). Belajar Coding itu Penting di era Revolusi Industri 4.0 (Tim Pustaka Baru (ed.); pertama). pustaka baru press.
- Mundzir, Mohammad F. (2018). Buku Sakti Pemograman Web Seri PHP (S. Adams (ed.); PERTAMA). START UP.
- Nur Azis. (2022). Analisis Perancangan Sistem Informasi (S. . Neneng Sri Wahyuni (ed.)).  
Pengetahuan, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web ( Studi Kasus : Bengkel Anugrah ). 3(1), 141–150.
- Qadafi, A. F., & Wahyudi, A. D. (2020). Sistem Informasi Inventory Gudang Dalam Ketersediaan Stok Barang Menggunakan Metode Buffer Stok. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 174–182.  
<https://doi.org/10.33365/jatika.v1i2.557>