



INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research

Volume 4 Nomor 6 Tahun 2024 Page 8173-8189

E-ISSN 2807-4238 and P-ISSN 2807-4246

Website: <https://j-innovative.org/index.php/Innovative>

Rancang Bangun Aplikasi Reservasi Meja Makan Berbasis Web menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus: Kafe Kedai Lante Satu)

Rendy Ilhamsyah^{1✉}, Iksan Ramadhan²

Universitas Esa Unggul

Email: rendytorres12@student.esaunggul.ac.id[✉]

Abstrak

Kedai Lante Satu merupakan sebuah bisnis usaha yang masih bersifat rumahan dan kegiatan pemasaran yang sedang berjalan masih dilakukan secara konvensional. Selain itu, Kedai Lante Satu belum pernah menyediakan layanan reservasi meja sebelumnya, sehingga diperlukan platform yang lebih efektif untuk mempromosikan dan memperkenalkan layanan reservasi meja di Kedai Lante Satu. Dengan membangun sistem reservasi berbasis website, diharapkan dapat meningkatkan aksesibilitas dan visibilitas layanan reservasi meja bagi pelanggan potensial. Penerapan framework Laravel pada pengembangan sistem ini dipilih karena kehandalan dan efisiensi yang dimilikinya dalam membangun aplikasi web. Framework ini memberikan berbagai fitur dan alat yang mempermudah pengembangan. Metode Extreme Programming menekankan pada praktik pengujian berulang, integrasi kontinu, dan refactoring kode. Hal ini bertujuan untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak secara keseluruhan dengan mengidentifikasi dan mengatasi masalah sejak awal. Penelitian ini dilakukan melalui serangkaian tahap pengembangan, dimulai dari analisis kebutuhan dan desain sistem, hingga implementasi dan pengujian. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem reservasi meja berbasis website yang berjalan dengan baik dan memenuhi kebutuhan pelanggan. Pengguna dapat dengan mudah menjelajahi ketersediaan meja, melakukan reservasi, dan melakukan pembayaran. Implementasi framework Laravel memudahkan pengembangan dan pemeliharaan sistem, sementara metode Extreme Programming memastikan kualitas dan keterlibatan pengembangan sistem yang maksimal.

Kata Kunci: *Laravel, Sistem Reservasi, Kedai Lante Satu, Website, Metode Extreme Programming*

Abstract

Kedai Lante Satu is a home-based business and ongoing marketing activities are still carried out conventionally. In addition, Kedai Lante Satu has never provided table reservation services before, so a more effective platform is needed to promote and introduce table reservation services at Kedai Lante Satu. By building a website-based reservation system, it is hoped that it can increase the accessibility and visibility of table reservation services for potential customers. The application of the Laravel framework in developing this system was chosen because of its reliability and efficiency in building web applications. This framework provides various features and tools that make development easier. The Extreme Programming method emphasizes the practice of iterative testing, continuous integration, and code refactoring. It aims to improve overall software quality by identifying and addressing problems early. This research was carried out through a series of development stages, starting from requirements analysis and system design, to implementation and testing. The result of this research is a website-based table reservation system that runs well and meets customer needs. Users can easily browse table availability, make reservations, and make payments. The implementation of the Laravel framework makes system development and maintenance easier, while the Extreme Programming method ensures maximum system development quality and engagement.

Keywords: Laravel, Reservation System, One Lante Shop, Website, Extreme Programming Method

PENDAHULUAN

Peranan teknologi sangatlah penting dalam perkembangan era saat ini, hal ini berarti setiap orang menggunakan internet untuk melakukan aktivitas sehari-hari seperti berkomunikasi, berbelanja, bekerja, termasuk bahkan melakukan pembayaran melalui internet (Rosalina Widyayanti, n.d.). Pemanfaatan teknologi sudah ada pada seluruh aspek salah satunya adalah pemanfaatan dalam aspek restoran atau kafe.

Kafe telah menjadi bagian tak terpisahkan dari kehidupan sehari-hari masyarakat modern dengan menyediakan lingkungan santai untuk berbagai keperluan, mulai dari pertemuan sosial, aktivitas pekerjaan, hingga sekadar menikmati waktu luang. Fenomena ini mengalami pertumbuhan signifikan dalam beberapa dekade terakhir, menciptakan beragam budaya kafe di seluruh dunia. Peran kafe tidak hanya terbatas pada penyediaan minuman, melainkan juga menjadi pusat kegiatan sosial, seni, dan bisnis. Pada awalnya, kafe mungkin hanya diidentifikasi sebagai tempat untuk menikmati kopi atau teh, tetapi seiring berjalannya waktu, perannya mengalami perkembangan menjadi lebih kompleks. Saat ini, kafe menjadi tempat berkumpul bagi berbagai kalangan masyarakat, termasuk para profesional yang mencari tempat untuk bekerja dan kelompok teman yang ingin

berbagi momen santai. Budaya kafe mencerminkan perubahan dalam pola perilaku sosial, di mana keseimbangan antara pekerjaan dan waktu bersantai menjadi semakin penting. Maka tidaklah mengherankan apabila sektor bisnis restoran atau kafe mengalami pertumbuhan yang signifikan (Stepy & Rusdinal, n.d.).

Kafe Kedai Lante Satu merupakan salah satu kafe yang terletak di Kemanggisan Jakarta Barat. Kedai Lante Satu menyediakan berbagai makanan dan minuman namun pada kafe ini *signature* menu itu ada pada kopi-kopi nya salah satunya adalah Es Kopi Hore. Namun, terdapat masalah pada kafe kedai lante satu ini yaitu adanya kesulitan pengelola dalam mengatur meja secara efisien terutama pada jam sibuk. Karena pada jam sibuk, restoran seringkali menghadapi antrean panjang di luar pintu masuk, terutama ketika tidak ada sistem reservasi. Pelanggan harus menunggu di luar restoran untuk mendapatkan meja kosong dan sulit menentukan kapasitas optimal restoran untuk menghindari kelebihan atau kekurangan meja. Karena tanpa sistem yang terorganisir, pengelola restoran sulit memperkirakan waktu tunggu secara akurat, mengakibatkan pelanggan menunggu lebih lama dari yang diharapkan. Lalu, pengelola kesulitan mengelola kapasitas restoran dengan efisien, mengakibatkan meja yang kosong tidak dapat segera diisi.

Framework Laravel digunakan dalam penelitian ini untuk meningkatkan kualitas aplikasi yang dihasilkan. Laravel adalah framework MVC yang dapat mengurangi biaya pengembangan dan perbaikan, serta menghasilkan kode sumber yang rapih dan fungsional. Hal ini dapat meningkatkan efisiensi implementasi aplikasi. (Hakam et al., 2022).

Sistem ini dibangun dengan menggunakan metode Extreme Programming (XP). XP adalah pendekatan pengembangan perangkat lunak yang menekankan pada kecepatan dan kualitas. Sistem ini membutuhkan pengembangan yang cepat, sehingga metode XP dipilih untuk memenuhi kebutuhan tersebut. (Nurkholis et al., 2021) .

Dari beberapa masalah yang ada diperlukan adanya aplikasi reservasi meja yang dapat membantu, pengguna terutama pemilik agar dapat lebih leluasa dalam mengatur manajemen meja, waktu pelayanan, dan kapasitas pelanggan secara lebih efisien. Dengan ini, mereka dapat memaksimalkan operasional sehari-hari mereka. Misalnya, mereka dapat menghindari kekacauan yang dapat terjadi saat kedai kopi mereka penuh sesak, dan juga mengurangi risiko kesalahan dalam manajemen reservasi. Maka perlu dibangun suatu aplikasi reservasi yang diimplementasikan dalam suatu bentuk aplikasi berbasis web, dalam penelitian yang berjudul "Rancang Bangun Aplikasi Reservasi Meja Makan Berbasis

Web Menggunakan *Framework* Laravel (Studi Kasus: Kafe Kedai Lante Satu)" yang mana aplikasi ini dapat memudahkan untuk manajemen dan mereservasi bagi pengguna.

METODE PENELITIAN

Objek penelitian yang diangkat yaitu Kafe Kedai Lante Satu yang merupakan sebuah tempat yang menawarkan pengalaman santai dan nyaman bagi para pengunjungnya. Berikut beberapa teknik yang digunakan untuk mengumpulkan sejumlah data yang diperlukan dalam rangka menyesuaikan fitur yang diinginkan Kafe Kedai Lante Satu ini sesuai dengan yang diharapkan, maka penelitian ini menggunakan metode diantaranya yaitu Observasi, Wawancara, Studi Pustaka.

Metode atau Tahap yang digunakan dalam pembangunan aplikasi reservasi penelitian ini adalah metode *Agile* dengan model *Extreme Programming* (XP), karena memberikan beberapa keunggulan seperti, iterasi cepat, pengujian terintegrasi, fleksibilitas, pengembangan kolaboratif, memastikan aplikasi responsif dan sesuai kebutuhan perkembangan bisnis. Berikut ini adalah tahapan metode untuk pengembangan sistem yang dilakukan dalam penelitian sesuai tahapan metode *extreme programming*.

1. Planning

Planning dalam *Extreme Programming* untuk aplikasi reservasi meja pada kafe kedai lante satu melibatkan identifikasi alur proses, definisi luaran, pembuatan *stories*, dan penentuan fungsionalitas keseluruhan. Langkah ini memastikan pemahaman yang jelas terhadap kebutuhan aplikasi dan memungkinkan adaptabilitas terhadap perubahan.

Di tahap ini Peneliti bersama pengelola restoran merencanakan beberapa fitur-fitur utama yang diperlukan, seperti reservasi meja, manajemen pelanggan, dan lain lain.

2. Design

Dalam *Extreme Programming* untuk aplikasi reservasi meja kafe kedai lante satu, langkah *Design* melibatkan pemilihan UML, penggunaan *Use Case Diagram*, dan desain umum sistem untuk memastikan interaksi efisien antara pengguna dan aplikasi.

Di tahap ini Peneliti merancang antarmuka pengguna yang intuitif dan struktur DBMS yang efisien untuk menyimpan data reservasi dan informasi pelanggan.

3. Coding

Langkah Coding/Implementation dalam *Extreme Programming* untuk aplikasi aplikasi reservasi meja pada kafe kedai lante satu melibatkan penerjemahan desain menjadi kode, penggunaan bahasa pemrograman, implementasi fungsionalitas, iterasi,

dan uji unit. Tujuannya adalah menghasilkan aplikasi yang responsif dan sesuai dengan kebutuhan.

Di tahap ini mulai mengimplementasikan fitur-fitur yang telah direncanakan dan dirancang menggunakan Bahasa pemrograman dan struktur DBMS yang telah ditentukan sebelumnya.

4. Testing

Testing menggunakan metode black box dalam dalam *Extreme Programming* untuk aplikasi aplikasi reservasi meja pada kafe kedai lante satu melibatkan definisi spesifikasi fungsional, pembuatan kasus uji, pengujian fungsional, verifikasi input/output, identifikasi bugs, dan uji integrasi. Fokusnya pada fungsionalitas eksternal tanpa memperhatikan struktur internal, memastikan aplikasi sesuai dengan spesifikasi dan harapan pengguna.

Di tahap ini peneliti melakukan pengujian untuk memastikan bahwa setiap fitur berfungsi dengan baik dan memenuhi kebutuhan pengguna.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Planning

User Stories

Pada bagian admin, aplikasi reservasi meja pada kafe kedai lante satu menyediakan fitur bagi admin untuk mengelola meja, makanan, dan minuman dengan mudah. Admin dapat menambah, menghapus, dan mengubah informasi meja serta menu, memastikan data selalu akurat dan terkini. Selain itu, admin dapat melihat dan memantau data pesanan, serta melihat detail pengguna untuk memberikan pelayanan yang lebih baik. Fitur ini memungkinkan admin untuk memastikan bahwa semua pesanan tercatat dengan benar dan informasi menu selalu *up-to-date*.

Untuk pelanggan, aplikasi ini memungkinkan pemesanan meja untuk tanggal dan waktu tertentu, serta memilih dari menu makanan dan minuman yang tersedia. Pelanggan dapat melihat dan mengonfirmasi pesanan sebelum menyelesaikan transaksi, memastikan semua item yang dipesan sudah benar. Selain itu, pelanggan dapat melihat riwayat pesanan sebelumnya, memudahkan pemesanan ulang item favorit dan memantau pengeluaran di kafe. Fitur-fitur ini dirancang untuk memberikan pengalaman pemesanan yang nyaman dan efisien bagi pelanggan.

Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional mengacu pada proses yang harus dijalankan oleh sistem,

termasuk tanggapan terhadap masukan yang diterima dan perilaku sistem dalam kondisi tertentu.

Tabel 1. Kebutuhan Fungsional Pelanggan dan Admin

No	Aktor	Deskripsi
1	Pelanggan	1.Memilih pesanan 2.Memilih meja 3.Memilih waktu 4.Mengirim bukti pembayaran
2	Admin	1.Mengelola data pesanan 2.Mengelola data meja 3.Mengelola data waktu 4.Melihat data transaksi

Non-Fungsional

Analisis kebutuhan Non-Fungsional mencakup identifikasi spesifikasi masukan dan keluaran yang diperlukan oleh sistem, serta proses yang diperlukan untuk mengolah masukan untuk menghasilkan keluaran yang diinginkan. Dalam kebutuhan non-fungsional, terdapat analisis kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak sebagai berikut:

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Berikut ini adalah perangkat lunak yang diperlukan untuk membuat sistem berbasis website "Mulia Tetap Jaya":

- a. Visual Studio Code
- b. Laragon
- c. Laravel
- d. MySQL

2. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

Berikut ini adalah perangkat keras yang diperlukan untuk membuat sistem aplikasi berbasis website "E-Kedai":

- a. Laptop
 1. Processor AMD Ryzen 3 3300U with Radeon Vega Mobile Gfx 2.0 GHz
 2. RAM: 8 GB

3. SSD: 256 GB
 4. Edition: Windows 11 Home Single Language
- b. Mobile

Berikut adalah spesifikasi minimal yang diperlukan untuk menjalankan sistem ini:

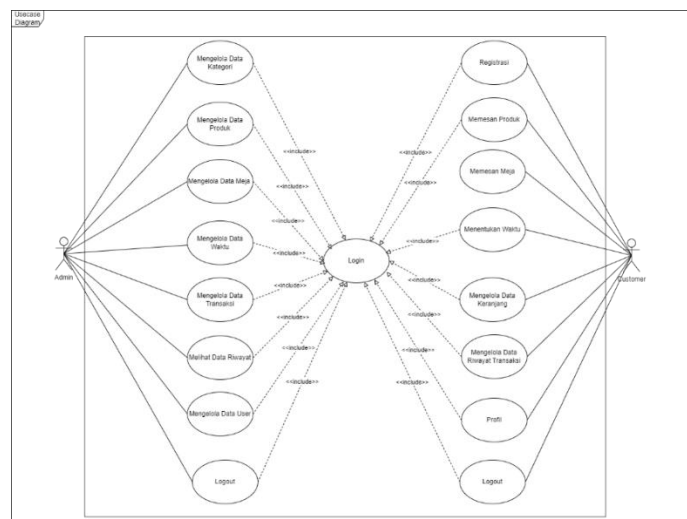
1. Perangkat: Ponsel dengan sistem operasi Android
2. Versi OS: Android 5.0 Lollipop
3. Prosesor: Quad Core 1,2 GHz 64-Bit, Qualcomm Snapdragon 410
4. Memori: 16 GB ROM, 2 GB RAM

Design

Hasil dari tahapan design yaitu proses bisnis usulan yang diterjemahkan kedalam bentuk UML (Unified Modeling Language). Pada penelitian ini menggunakan 3 jenis diagram yaitu Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram.

Perancangan ini akan mempermudah dan mempercepat pengembangan sistem. Perancangan juga diharapkan dapat meminimalisir kesalahan pembangunan sistem, karena proses pembangunan dapat mengacu pada dokumen perancangan yang dihasilkan selama fase ini. Berikut hasil perancangan sistem penjualan Kedai Lante Satu sebagai berikut:

Use case



Gambar 1. Usecase Diagram Sistem

Pada use case diagram ini terdapat perancangan yang berfungsi untuk menggambarkan aktor serta fitur-fitur yang dapat digunakan oleh sistem. Pada admin memiliki use case diantaranya yaitu login, mengelola data kategori, mengelola data

produk, waktu dan jam, mengelola data transaksi, melihat data riwayat, mengelola data user, dan logout. Sedangkan untuk pelanggan memiliki use case diantaranya yaitu login, registrasi, memesan produk, mengelola data keranjang, mengelola data riwayat transaksi, edit profile, dan logout.

Coding

Pada tahap coding, proses pengkodean dilakukan berdasarkan kebutuhan dan desain yang telah dirancang sebelumnya. Dalam proses pengkodean ini, ada tiga tahapan: frontend (tampilan web), backend (sistem di balik layar yang mengolah database dan server), dan database (sekumpulan data atau informasi yang tersimpan secara sistematis). Sistem reservasi berbasis web kedai lante satu ini dibangun menggunakan framework Laravel versi 8 dan bahasa pemrograman PHP untuk backend. Frontend menggunakan HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, dan Bootstrap, dan database disimpan menggunakan MySQL.

Cart Controller

`CartController` bertanggung jawab untuk mengelola operasi terkait keranjang belanja dan pemesanan, termasuk menambahkan, mengupdate, dan menghapus item dalam keranjang, serta menyimpan transaksi dan pembayaran ke dalam database. Berikut penjelasan singkat fungsi dari masing-masing metode dalam `CartController`:



```

<code>
</code>

```

Gambar 2. Source Code Cart


```

77 //
78 // Remove the specified resource from storage.
79
80 public function update(Request $request)
81 {
82     //
83     $request->validate([
84         'pembayaran_id' => 'required|exists:pembayaran,id', // request id ada di table
85         'foto_bukti' => 'required|image|mimes:jpeg,png,jpg-gif,svg|max:2048',
86     ]);
87     // Simpan file ke storage
88     $file = $request->file('foto_bukti');
89     // Tentukan path penyimpanan
90     $path = 'foto_bukti';
91     // Simpan file ke storage dengan nama random
92     $fileName = $file->store($path, 'public');
93     // Update data pembayaran
94     $pembayaran = Pembayaran::find($request->pembayaran_id);
95     $pembayaran->foto_bukti = $fileName;
96     $pembayaran->save();
97     // Redirect ke halaman pembayaran
98     return back()->with('success', 'Foto berhasil diupload dan data pembayaran diperbarai!');
99 }
100 with('file', $fileName);
101 }
102 //
103 // Remove the specified resource from storage.
104
105 public function destroy(string $id)
106 {
107     //
108 }
109 }

```

Gambar 7. Source Code Lanjutan PembayaranController

SiteController

`SiteController` bertanggung jawab untuk mengelola tampilan produk di situs web, khususnya dalam menampilkan produk berdasarkan kategori. `SiteController` adalah controller yang bertanggung jawab untuk menampilkan produk berdasarkan kategori. Berikut adalah penjelasan singkat fungsi dari masing-masing metode dalam `SiteController`:

```

1 <?php
2 namespace App\Http\Controllers;
3 use App\Http\Controllers\Controller;
4 use Illuminate\Http\Request;
5 class SiteController extends Controller
6 {
7     //
8     // Show the form for creating a new resource.
9     public function index()
10     {
11         $data['kategori'] = Produk::where('kategori', 'produk', 'return' => 'id')->get();
12         $data['kategori_produk'] = Produk::where('kategori', 'produk', 'return' => 'id')->get();
13         $data['kategori_produk'] = Produk::where('kategori', 'produk', 'return' => 'id')->get();
14         return view('site.index', $data);
15     }
16     //
17     // Show the form for creating a new resource.
18     public function create()
19     {
20     }
21     //
22     // Store a newly created resource in storage.
23     public function store(Request $request)
24     {
25     }
26     //
27     // Display the specified resource.
28     public function show(string $id)
29     {
30     }
31     //
32     // Show the form for editing the specified resource.
33     public function edit(string $id)
34     {
35     }
36     //
37     // Update the specified resource in storage.
38     public function update(Request $request, string $id)
39     {
40     }
41     //
42     // Remove the specified resource from storage.
43     public function destroy(string $id)
44     {
45     }
46 }

```

Gambar 8. Source Code SiteController

TransaksiController

Secara keseluruhan, `TransaksiController` bertanggung jawab untuk mengelola operasi terkait transaksi pelanggan, termasuk menampilkan daftar transaksi, detail transaksi, dan riwayat transaksi. `TransaksiController` adalah controller yang bertanggung

jawab untuk mengelola berbagai operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete) terkait transaksi. Berikut adalah penjelasan singkat fungsi dari masing-masing metode dalam `TransaksiController`:

```

1 // TransaksiController
2
3 namespace App\Http\Controllers;
4 use Illuminate\Http\Request;
5 use App\Models\Menu;
6 use App\Models\Transaksi;
7 use App\Models\User;
8 use Illuminate\Http\Response;
9
10 class TransaksiController extends Controller
11 {
12     // Show the form for creating a new resource.
13     public function index()
14     {
15         return view('transaksi.create');
16     }
17
18     // Store a newly created resource in storage.
19     public function store(Request $request)
20     {
21         //
22     }
23
24     // Display the specified resource.
25     public function show($id)
26     {
27         //
28     }
29
30     // Update the specified resource in storage.
31     public function update(Request $request, $id)
32     {
33         //
34     }
35
36     // Remove the specified resource from storage.
37     public function destroy($id)
38     {
39         //
40     }
41 }

```

Gambar 9. Source Code TransaksiController

Testing

Pada tahap ini dilakukan testing atau pengujian dengan menggunakan teknik black box testing pada aplikasi reservasi web Kedai Lante Satu. Pengujian Blackbox ini bertujuan untuk mendemonstrasikan fungsionalitas aplikasi yang ada, sehingga tidak ada fungsionalitas yang gagal atau tidak berfungsi sebagaimana mestinya. Berikut adalah tabel hasil dari blackbox testing:

Tabel 4. Hasil Black-box Testing

No.	Menu/Fungsi	Skenario Uji	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	
				Sesuai	Tidak Sesuai
ADMIN					
1	Melihat Data User	Melihat detail data user	Tidak ada masalah saat melihat detail data user	✓	
2	Mengelola Data Riwayat Pembayaran	<ul style="list-style-type: none"> Melihat detail data riwayat pembayaran Melakukan perubahan status 	Tidak ada masalah saat melihat detail dan masalah saat melakukan perubahan status pesanan di data riwayat	✓	

		pesanan	pesanan	
3	Mengelola Data Produk	<ul style="list-style-type: none"> Melihat detail data produk Melakukan tambah, edit, hapus data produk 	Tidak ada masalah saat melihat detail dan masalah saat melakukan tambah, edit, hapus data produk	✓
4	Mengelola Meja dan Waktu	Melakukan tambah, edit, hapus data pada meja dan waktu	Tidak ada masalah saat melakukan tambah, edit, hapus data pada meja dan waktu	✓
5	Mengelola Data Pesanan	Melihat detail data pesanan	Tidak ada masalah saat melihat detail data pesanan	✓
CUSTOMER				
1	Register	<ul style="list-style-type: none"> Mengisikan data customer Menekan tombol register 	Tidak ada masalah saat melakukan registrasi	✓
2	Login	<ul style="list-style-type: none"> Masukkan username dan password yang sudah terdaftar Klik menu login untuk masuk ke menu selanjutnya 	Tidak ada masalah saat melakukan login	✓
3	Melakukan Pemesanan Menu dan Memilih Meja Kedai Lante Satu	<ul style="list-style-type: none"> Memilih menu Melengkapi formulir pemesanan Menekan tombol bayar 	Tidak ada masalah saat memilih menu, melengkapi formulir pemesanan, mengisi data dan menekan tombol bayar	✓
4	Melihat Data Pemesanan	Melihat detail history transaksi	Tidak ada masalah saat melihat detail transaksi	✓

SIMPULAN

Aplikasi website reservasi berbasis web pada Kedai Lante Satu ini bertujuan untuk mengatasi masalah dari kendala proses bisnis yang masih bersifat manual, sehingga

dengan adanya website ini, reservasi dan pemesanan meja di Kafe Kedai Lante Satu lebih terstruktur dan tersistemasi. Hal ini juga lebih memudahkan pelanggan karena pemesanan cukup dilakukan dari rumah. Penggunaan website ini ditargetkan dapat membantu pemilik kafe dalam meningkatkan efisiensi layanan dan memperbaiki proses bisnis kafanya tersebut.

Pembangunan website ini dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework Laravel versi 8. Laravel umumnya digunakan oleh developer sisi server atau back-end. Dengan framework ini, developer dapat mengembangkan fitur sisi server yang diperlukan, seperti manajemen akun pengguna, ekspor data, manajemen reservasi, dll. Fitur-fitur ini adalah salah satu alasan mengapa banyak developer memanfaatkan framework Laravel.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdau Nasser, H. (2020). *RANCANG BANGUN APLIKASI RESERVASI KAMAR HOTEL BERBASIS WEB*. 7(1).
- Ahmad, I., Indra Borman, R., Fakhurozi, J., & Caksana, G. G. (2020). *Software Development Dengan Extreme Programming (XP) Pada Aplikasi Deteksi Kemiripan Judul Skripsi Berbasis Android*. 5(2).
- Aipina, D. W. H., Framework, D., Pada, B., Aplikasi, P., Hijab, P., Web, B., Aipina, D., & Witriyono, H. (2022). PEMANFAATAN FRAMEWORK LARAVEL DAN FRAMEWORK BOOTSTRAP PADA PEMBANGUNAN APLIKASI PENJUALAN HIJAB BERBASIS WEB. *Jurnal Media Infotama*, 18(1), 1–7.
- Aisyah Putri, N., Vokasi, F., & Airlangga, U. (2023). *Rancang Bangun Sistem Reservasi Ruang Rapat Berbasis Website*. <https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith-teknologi/issue/archive>
- Ardi, H. Y., Priyambadha, B., & Soebroto, A. A. (2019). *Pengembangan Aplikasi Reservasi dan Manajemen Marketplace Homestay berbasis Web (Studi Kasus: Kota Pekanbaru)* (Vol. 3, Issue 9). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Dias, R. S., & Muhallim, M. (2022). SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBAGAI MACAM PRODUK BERBASIS ANDROID DI TOKO DE ARI PALOPO. *Indonesian Journal Of Education And Humanity*, 2.
- Enggar Krisnada, F., & Tanone, R. (2020). Aplikasi Penjualan Tiket Kelas Pelatihan Berbasis Mobile menggunakan Flutter. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 5(3). <https://doi.org/10.28932/jutisi.v5i3.1865>

- Fahrezi, A., Salam, F. N., Ibrahim, G. M., Syaiful, R. R., & Saifudin, A. (n.d.). *Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Inventori Barang Berbasis Web di PT. AINO Indonesia*. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>
- Fauzan, M. , & Soeheri, S. (2023). Perancangan Aplikasi Reservasi Audit Berbasis WEB Design of a WEB-Based Audit Reservation Application Using the Aes Algorithm Method at an Accounting Firm. *Februari*, 7(2), 202–211. <https://doi.org/10.22303/infosys.7.2.2023.202-211>
- Hakam, M. A., Triayudi, A., & Hayati, N. (2022). Implementasi Metode Agile pada Sistem Manajemen Zakat Berbasis Website dengan Framework Laravel. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 6(1), 2022. <https://doi.org/10.35870/jti>
- Hidayatullah, D., & Ardiansah, T. (2022). SISTEM INFORMASI RESERVASI PELAYANAN DAN PENYEWAAN FASILITAS LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB DENGAN METODE WATERFALL. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 3(3), 64–68. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Irzan, M. S. D., Bangun, R., Informasi, S., Barang, I., Komunikasi, D., Informatika, D., Hulu, I., Irzan, M., & Sutriyono, D. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventaris Barang Dinas Komunikasi dan Informatika Indragiri Hulu. *JIRSE: Indonesian Journal of Informatic Research and Software Engineering*, 1, 53–59.
- Lengkong, C. M., Sengkey, R., & Sugiarto, A. (2019). Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web di Kabupaten Minahasa. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(1).
- Mariko, S. (2019). APLIKASI WEBSITE BERBASIS HTML DAN JAVASCRIPT UNTUK MENYELESAIKAN FUNGSI INTEGRAL PADA MATA KULIAH KALKULUS. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 6(1), 80–91. <https://doi.org/10.21831/jitp.v6.1.22280>
- Masci, P., & Muñoz, C. A. (2019). An integrated development environment for the prototype verification system. *Electronic Proceedings in Theoretical Computer Science, EPTCS*, 310, 35–49. <https://doi.org/10.4204/EPTCS.310.5>
- Miftahul Jannah, W., Sutabri, T., & Yudiastuti, H. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Reservasi Kamar Hotel Berbasis Web dengan Metode Prototype. In *Journal of Information Technology Ampera* (Vol. 4, Issue 1). <https://journal-computing.org/index.php/journal-ita/index>
- Noviantoro, A. S. A. B. F. R. R. P. H. P. (2022). RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI SEWA LAPANGAN BADMINTON WILAYAHDEPOK BERBASIS WEB. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1, 88–103.

- Nurkholis, A., Susanto, E. R., & Wijaya, S. (2021). Penerapan Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Publik. In *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)* (Vol. 5, Issue 1).
- Ramadhan, R. F., & Mukhaiyar, R. (2020). Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi. In *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia* (Vol. 1, Issue 2).
- Rosalina Widyayanti, E. (n.d.). *Seminar Nasional dan Call For Paper Paradigma Pengembangan Ekonomi Kreatif di Era 4.0 ANALISIS PENGARUH KECENDERUNGAN PERGESERAN SISTEM PEMBAYARAN DARI TUNAI KE NON-TUNAI/ONLINE PAYMENT TERHADAP PENINGKATAN PENDAPATAN USAHA (Studi pada UMKM di Yogyakarta)*. www.gatra.com,
- Sari, I. P., Jannah, A., Meuraxa, A. M., Syahfitri, A., & Omar, R. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penginputan Database Mahasiswa Berbasis Web. *Hello World Jurnal Ilmu Komputer*, 1(2), 106–110. <https://doi.org/10.56211/helloworld.v1i2.57>
- Sari, L. I., Aribowo Probonegoro, W., Romadiana, P., Luhur, A., Jendral, J., Pangkalpinang, S., Digital, B., Studi, P., Informasi, S., Informatika, M., Ekonomi, F., & Bisnis, D. (2022). Penggunaan Framework Laravel Pelayanan Reservasi Kamar Berbasis Web Di Renz Hotel Pangkalpinang. *Hal. Th, 9*(2). <http://jurnal.mdp.ac.id/jatiasi@mdp.ac.idne25>
- Stepy, Y., & Rusdinal, dan. (n.d.). *GAYA HIDUP REMAJA DI KOTA PALEMBANG (STUDI PADA BUDAYA TONGKRONG)*. <https://radarsurabaya.jawapos.com/read/2019/03/08/123891>
- Thoullah, C. K., Bilqisti, A., & Alifiyanto, D. (n.d.). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS (SIG) SEBAGAI MEDIA INFORMASI PRAKERIN BERBASIS WEB DI SMKN 6 TANGERANG SELATAN*.
- Widiastuti, L., Ernawati, S., Shofli Wahnin, F., Mandiri, N., Damai No, J., Jati Barat, W., & Selatan, M.-J. (2019). Sistem Informasi Reservasi Ruang Rawat Inap Berbasis Web. *INFORMATICS FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS*, 4(1), 43–52.
- Wilhamdika, G. I., Made, I., Suyadnya, A., & Saputra, K. O. (2019). RANCANG BANGUN SISTEM RESERVASI PARKIR ONLINE PADA PUSAT PERBELANJAAN DI KOTA DENPASAR BERBASIS WEB. In *Jurnal SPEKTRUM* (Vol. 6, Issue 1).
- Winarti. (n.d.). WEBSITE HAERANN COFFEESHOP MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL. *JUIT*, 1(2). <https://HaerannCoffeeshop.paguyubantsm.com>.

Yanto, A., & Faizah, N. (2022). Rancangan Aplikasi Sistem Reservasi Tamu Balai Besar Pelatihan Kesehatan Jakarta Kampus Hang Jebat Berbasis Web Dengan Metode Rapid Application Development (RAD). *Journal Digital Technology Trend*, 1(2), 62–71. <https://doi.org/10.56347/jdtt.v1i2.47>