



INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research

Volume 4 Nomor 6 Tahun 2024 Page 1505-1515

E-ISSN 2807-4238 and P-ISSN 2807-4246

Website: <https://j-innovative.org/index.php/Innovative>

Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Pupuk Toko Pertanian Elok Basamo Berbasis *Web*

Hayatullah^{1✉}, Dwi Winarti², Evi Yulia Susanti³

Universitas Dharmas Indonesia

Email: hayatedhnakwhe@gmail.com^{1✉}

Abstrak

Toko Pertanian Elok Basamo, yang merupakan usaha gabungan beberapa kelompok tani dan berlokasi di Kecamatan Padang Laweh, Kabupaten Dharmasraya, Sumatera Barat, menghadapi berbagai permasalahan dalam pengelolaan pemesanan dan stok pupuk, baik pupuk bersubsidi maupun non-subsidi. Selain itu, seringkali toko ini tidak beroperasi pada saat pelanggan yang datang dari jauh dan memiliki keterbatasan waktu, sehingga mengakibatkan ketidakpuasan di kalangan pelanggan. Tantangan utama yang dihadapi termasuk risiko kehilangan data serta kesulitan dalam pencarian data pelanggan dan manajemen pesanan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sebuah aplikasi penjualan pupuk berbasis web dengan menggunakan metode waterfall yang meliputi tahapan analisis, desain, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Sistem ini memanfaatkan Unified Modeling Language (UML) untuk memodelkan fitur-fitur yang diperlukan dan dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP serta basis data MySQL. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa aplikasi yang dikembangkan mampu meningkatkan efisiensi operasional serta kualitas layanan dengan mengotomatisasi proses pemesanan dan manajemen pesanan, mengurangi kesalahan manual, dan meningkatkan kepuasan pelanggan. Dengan demikian, aplikasi ini menawarkan solusi yang efektif bagi Toko Pertanian Elok Basamo dalam menghadapi tantangan era digital.

Kata Kunci: *Aplikasi Penjualan Pupuk, Toko Elok Basamo, Web, PHP, MySQL*

Abstract

Elok Basamo Agricultural Shop, a business established by several farmer groups and located in Padang Laweh District, Dharmasraya Regency, West Sumatra, faces various issues in managing orders and stock of both subsidized and non-subsidized fertilizers. Additionally, the shop frequently operates outside of business hours, which leads to dissatisfaction among customers who travel from afar and have limited time. Major challenges include the risk of data loss and difficulties in retrieving customer data and managing orders. This research aims to design a web-based fertilizer sales application using the waterfall method, encompassing analysis, design, implementation, testing, and maintenance. The system utilizes Unified Modeling Language (UML) to model the required features and is developed using PHP programming language and MySQL database. The results indicate that the developed application improves operational efficiency and service quality by automating the ordering and order management processes, reducing manual errors, and enhancing customer satisfaction. Thus, this application provides an effective solution for Elok Basamo Agricultural Shop in addressing the challenges of the digital era.

Keywords: Fertilizer Sales Application, Elok Basamo Shop, Web, PHP, MySQL

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi pada saat ini telah berkembang pesat dan membawa kemajuan yang besar. Pesatnya perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah menyebabkan perubahan di berbagai bidang, salah satunya adalah bidang wirausaha dimana seorang pengusaha yang buta teknologi akan kesulitan dalam mencari informasi tentang produk, pasar, dan minat pelanggan serta keluhannya

Toko pertanian Elok Basamo adalah salah satu usaha yang berdiri atas gabungan dari beberapa kelompok tani dan Ikkma yang berlokasi di Nagari Padang Laweh tepatnya di Jorong Padang Laweh, Kecamatan Padang Laweh, Kabupaten Dharmasraya, Provinsi Sumatra Barat. Toko Elok Basamo menyediakan berbagai alat dan kebutuhan pertanian, termasuk pupuk baik yang bersubsidi maupun tidak.. dimana pupuk subsidi dipercayakan kepada toko Elok Basamo untuk mendistribusikannya kepada petani yang memenuhi kriteria.

Sasaran adalah petani, pekebun, dan peternak yang mengusahakan lahan paling luas 2 hektar setiap musim tanam per keluarga petani, kecuali bagi pembudidaya ikan atau udang yang maksimum lahan 1 hektar. Pupuk bersubsidi tidak diperuntukkan bagi perusahaan dalam bidang tanaman pangan, hortikultura, perkebunan, peternakan, atau perikanan budidaya (Indriasari & Sani, 2019).

Dalam sistem sebelumnya di toko pertanian Elok Basamo, untuk mengetahui ketersediaan pupuk baik subsidi maupun non-subsidi dan alat alat pertanian, pelanggan harus datang langsung ke toko pertanian tersebut. Sering kali pelanggan merasa kecewa karena harus melakukan perjalanan jauh namun ternyata stok barang atau pupuk tidak

tersedia atau kios tutup. Selain itu, stok atau kedatangan pupuk subsidi juga terbatas, yang menyebabkan pelanggan mengalami berbagai masalah dalam memesan pupuk.

Agar masalah yang dihadapi oleh toko pertanian Elok Basamo dan pelanggan dalam penjualan dan pemesanan pupuk dapat diharapkan lebih baik, penulis ingin membuat suatu sistem informasi berbasis *web*. Untuk itu, penulis melakukan penelitian di toko Pertanian Elok Basamo dengan judul "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PUPUK PADA KIOS PERTANIAN ELOK BASAMO BERBASIS *WEB*".

METODE PENELITIAN

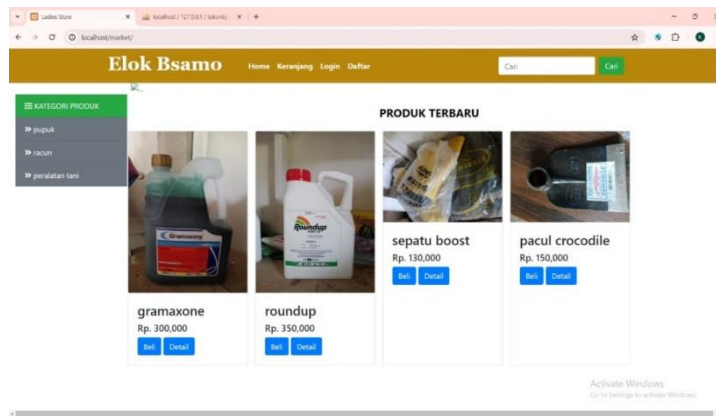
Penelitian dilakukan di toko pertanian Elok Basamo. Padang Laweh yang beralamat di Nagari Padang Laweh, Kecamatan Padang Laweh, Kabupaten Dharmasraya, Provinsi Sumatera Barat. Memahami pokok masalah adalah hal yang utama dalam riset guna meneliti dan mengkaji tentang permasalahan yang terjadi. Dengan cara melihat atau mengamati, meneliti, dan mengkaji lebih dalam lagi masalah apa yang dihadapi pada saat merancang sebuah Sistem Informasi toko pertanian Elok Basamo Berbasis Web. Sehingga penulis dapat menyimpulkan bagaimana cara merancang dan membangun Sistem toko pertanian Elok Basamo Berbasis Web. Pada tahapan analisis masalah penulis menganalisis permasalahan yang dihadapi oleh Kios Elok Basamo, saat melakukan pelayanan kepada pelanggan, sehingga peneliti dapat merancang sebuah Sistem Informasi toko pertanian Elok Basamo Berbasis Web yang dapat menyelesaikan permasalahan tersebut dengan terstruktur. Pada tahapan menentukan tujuan penulis akan menjelaskan dan menguraikan tujuan dari perancangan Sistem Informasi toko pertanian Elok Basamo Berbasis Web, yaitu bagaimana sistem yang akan dirancang dapat menjadi solusi dan membantu menyelesaikan permasalahan yang ada. Tahap mempelajari literatur ini peneliti mencari, mempelajari dan memahami teori-teori yang menjadi panduan dan referensi yang didapatkan dari berbagai buku, jurnal, dan skripsi untuk melengkapi karya tulis ilmiah ini. Tahapan pengumpulan data ini peneliti melakukan pencarian informasi dengan metode wawancara (*interview*) dan studi pustaka. Sebelum melakukan pembuatan desain web toko pertanian Elok Basamo ini, maka hal yang perlu dilakukan adalah menganalisis sistem terlebih dahulu agar sistem yang akan dibuat dapat sesuai dengan yang diharapkan. Tahap rancangan sistem ini berupa deskripsi, perancangan dan pembuatan beserta menggabungkan bagian-bagian yang terpisah ke dalam kelompok yang utuh untuk merincikan bagan suatu sistem. Metode yang diterapkan pada penelitian ini adalah dengan pengembangan metode waterfall. Pada tahapan pengujian dan implementasi ini sebelum melakukan pengujian pada Sistem Informasi Kios Elok Basamo Berbasis Web yang dibuat,

peneliti harus melakukan analisis terlebih dahulu agar sistem yang dirancang dapat menghasilkan produk yang diharapkan. Jika masih ada kelemahan sistem maka segera diperbaiki. Teknik pengecekan sistem menggunakan teknik *Black Box Testing*. Pada tahapan hasil ini peneliti menjalankan web toko pertanian Elok Basamo yang selesai dibuat untuk memastikan bahwa semua fungsi menu dapat berjalan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Penerapan merupakan tingkatan dimana kita dapat melihat deskripsi tentang analisa yang kita buat , maka dapat diketahui apakah penerepan sistem yang kita rancang dapat berjalan sesuai dengan yang kita rancang . Berikut merupakan tampilan dari *web* penjualan pupuk toko pertanian elok basamo:

1. Halaman *Home* Awal



Gambar 1 Halaman *Home*

Halaman *home* berisi menu keranjang, *login* pelanggan, dan daftar pelanggan. Disana juga terdapat kategori produk yang dijual diantaranya pupuk, racun dan peralatan pertanian.

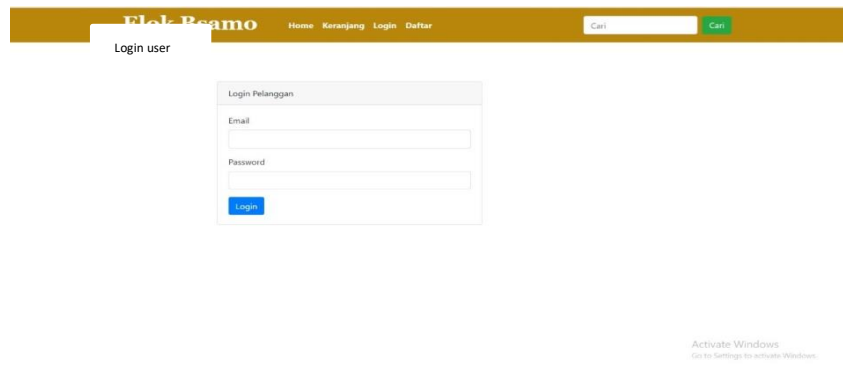
2. Halaman Daftar user

Gambar 2 Halaman Daftar user

Halaman ini berisi formulir yang meminta informasi seperti nama, alamat *email*, *password*, nomor telepon, dan alamat. Fungsi halaman daftar pelanggan adalah untuk

memfasilitasi pembuatan akun pengguna baru, memungkinkan mereka mengakses layanan atau produk yang ditawarkan.

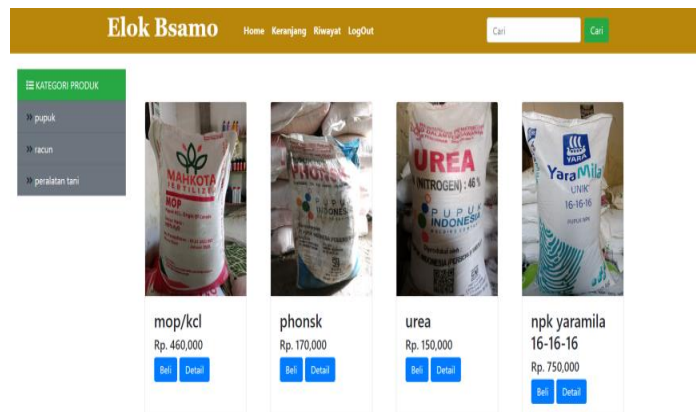
3. Halaman *Login user*



Gambar 3 Halaman Login user

Halaman login ini memungkinkan pengguna yang sudah terdaftar mengakses akun mereka dengan memasukkan kredensial yang *valid*, seperti alamat *email* dan kata *password*. Halaman ini memastikan bahwa hanya pengguna yang berwenang dapat mengakses informasi pribadi dan layanan khusus yang terkait dengan akun mereka. Selain itu, halaman login membantu menjaga keamanan data dan privasi pengguna, memungkinkan personalisasi layanan, dan menyediakan akses ke fitur yang mungkin tidak tersedia bagi pengguna yang belum terdaftar atau tidak masuk.

4. Halaman *user*



Gambar 4 Halaman *user*

Dari gambar diatas pada halaman *user* tersedia menu keranjang, riwayat dan *logout*. Pada halaman ini juga menampilkan kategori produk yang disertai dengan harga produk dan detail produk.

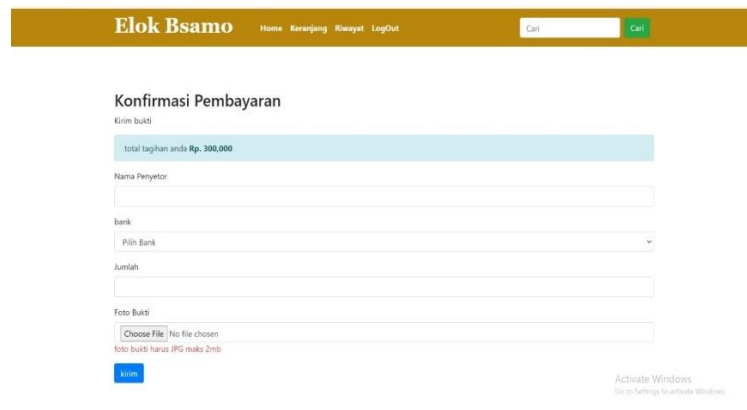
5. Halaman Keranjang Belanja



Gambar 5 Halaman Keranjang Belanja

Pada keranjang berisi daftar produk yang akan dibeli user. User dapat menambah daftar belanja dengan klik tombol tambah belanja. Setelah itu pelanggan dapat melakukan *checkout* barang yang ingin dibeli.

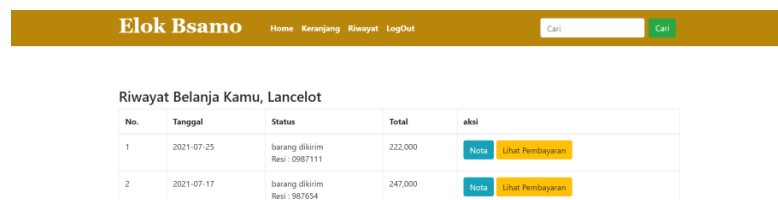
6. Halaman Pembayaran



Gambar 6 Halaman Pembayaran

Halaman ini berfungsi mengirimkan bukti pembayaran dengan mengisi formulir yang meminta nama penyetor, bank, jumlah dan file bukti pembayaran.

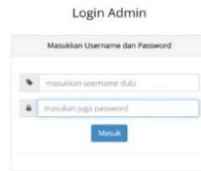
7. Halaman Riwayat Belanja



Gambar 5. 7 Riwayat Belanja

Halaman ini menampilkan riwayat belanja *user*. *User* juga dapat melihat nota dan pembayaran setiap barang yang mereka beli.

8. Halaman Login Admin



Gambar 8 Halaman *Login Admin*

Halaman ini memastikan bahwa hanya admin yang berwenang dapat mengakses informasi pribadi dan layanan khusus yang terkait dengan akun mereka.

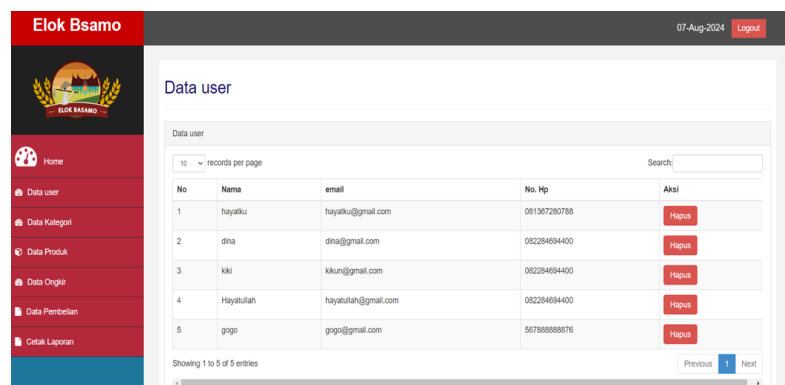
9. Halaman *Home Admin*



Gambar 9 Halaman *Home Admin*

Halaman ini berisi menu-menu untuk menampilkan dan mengelola data yang hanya bias diakses oleh admin. Data tersebut berupa data user , data kategori, data produk, data ongkir dan data pembelian.

10. Halaman Data User

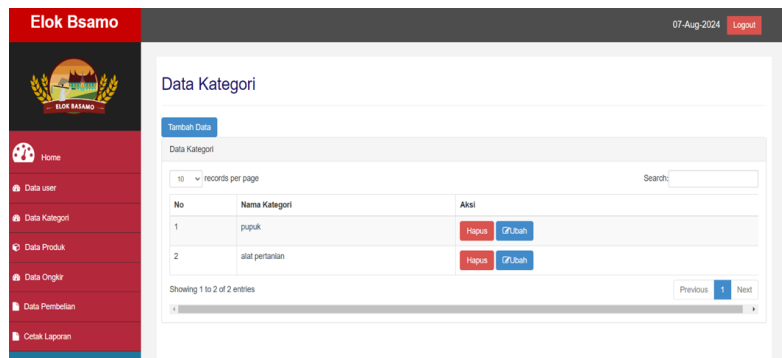


Gambar 10 Halaman Data User

Halaman ini dirancang untuk menampilkan data pengguna. Admin sistem memiliki hak akses untuk melakukan berbagai tindakan pengelolaan data, termasuk menambahkan data pengguna baru, mengubah informasi yang sudah ada, serta menghapus data pengguna yang tidak lagi relevan atau diperlukan. Fungsionalitas ini memungkinkan pemeliharaan data yang terorganisir dan akurat, serta memberikan fleksibilitas dalam

manajemen informasi pengguna sesuai dengan kebutuhan sistem

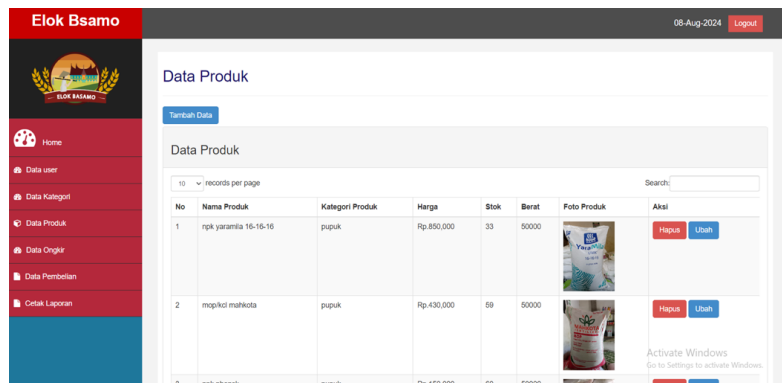
11. Data Kategori



Gambar 11 Data Kategori

Halaman ini dirancang untuk menampilkan dan mengelola data kategori. Admin sistem memiliki hak akses untuk melakukan berbagai tindakan pengelolaan pada data tersebut, termasuk menambahkan kategori baru, memperbarui informasi yang sudah ada, dan menghapus kategori yang tidak lagi relevan.

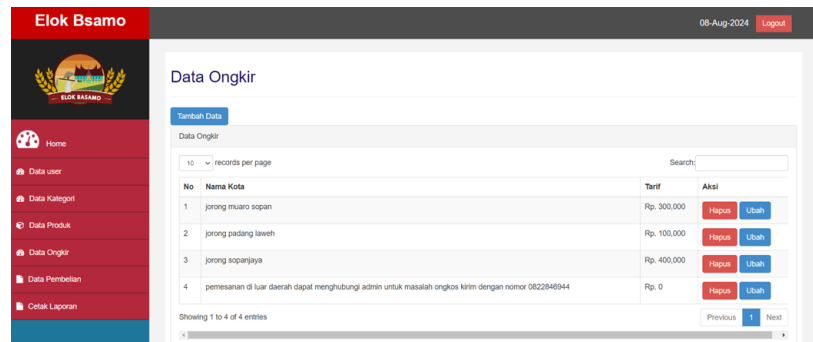
12. Halaman Data Produk



Gambar 12 Halaman Data Produk

Halaman ini dirancang untuk menampilkan dan mengelola data produk. Pada halaman ini, admin sistem memiliki wewenang untuk melakukan berbagai tindakan terkait data produk, termasuk menambahkan produk baru, memperbarui informasi produk yang sudah ada, serta menghapus produk yang tidak lagi relevan atau diperlukan.

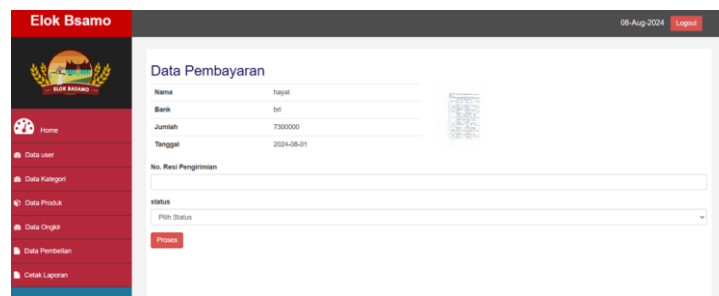
13. Halaman Data Ongkir



Gambar 13 Halaman Data Ongkir

Halaman ini dirancang untuk menampilkan dan mengelola data ongkir. Admin sistem memiliki hak akses untuk melakukan berbagai tindakan pada data ongkir, termasuk menambahkan tarif pengiriman baru, memperbarui informasi ongkir yang sudah ada, serta menghapus tarif pengiriman yang tidak lagi berlaku atau diperlukan.

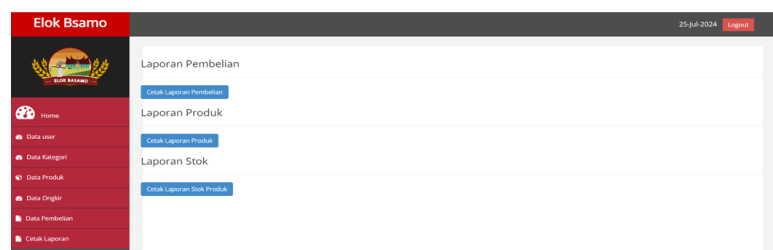
14. Halaman Data Pembelian



Gambar 14 Halaman Data Pembelian

Halaman ini dirancang untuk menampilkan dan mengelola data pembelian dalam. Admin sistem memiliki hak akses untuk melihat data pembelian dari user.

15. Halaman Laporan



Gambar 15 Halaman Laporan

Pada gambar diatas dapat dilihat bahwa halaman ini berguna untuk mencetak laporan yang dibutuhkan oleh *admin*. Laporan tersebut diantaranya adalah laporan pembelian, laporan produk, dan laporan stok.

SIMPULAN

Penelitian ini berhasil merancang dan membangun sistem informasi penjualan

pupuk berbasis web untuk Toko Pertanian Elok Basamo. Sistem ini meningkatkan efisiensi proses penjualan dengan mengotomatisasi pencatatan transaksi dan pengecekan stok yang sebelumnya dilakukan secara manual. Pengelolaan data menjadi lebih terstruktur dan aman, mengurangi risiko kehilangan data dan kesalahan pencatatan. Dengan akses yang mudah dan real-time, sistem ini memungkinkan pemantauan penjualan dan stok yang lebih baik, serta mendukung pengambilan keputusan yang lebih tepat.. Kesimpulannya, sistem informasi penjualan pupuk berbasis web ini memenuhi kebutuhan dan menyelesaikan permasalahan yang ada, serta memberikan dampak positif dalam operasional toko dan kepuasan pelanggan.

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadar, M., Perwito, P., & Taufik, C. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Rahayu Photo Copy Dengan Database Mysql. *Dharmakarya*, 10(4), 284. <https://doi.org/10.24198/Dharmakarya.V10i4.35873>
- Fahrurrozi, D., David, Gusti, S., Kosasi, S., & Kuway, S. M. (2024). Perancangan Website Penjualan Toko Online Pada Toko Usaha Tani Mandiri Sintang Dengan Menggunakan Framework Codeigniter. *Jikom: Jurnal Informatika Dan Komputer*, 14(1), 73–84. <https://doi.org/10.55794/Jikom.V14i1.122>
- Ganney, P. S. (2022). Web Programming1. In *Introduction To Bioinformatics And Clinical Scientific Computing*. <https://doi.org/10.1201/9781003316244-11>
- Hendra, & Rachmad, M. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi E-Business Pada PT. Jotun Indonesia. *Jtsi*, 2(2), 212–226.
- Hidayah, A., Aulia, A. S., Bherta, R., & Indirawati, D. (2022). MEMBANGUN WEBSITE SEKOLAH LUAR BIASA (SLB) MARTAPURA OKU TIMUR DENGAN MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL. *Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 01(2), 11–19.
- Indriasari, D. P., & Sani, A. (2019). Pengendalian Manajemen Pupuk Subsidi. *Jurnal Aplikasi Manajemen & Kewirausahaan MASSARO*, 1(1), 23–33. <https://doi.org/10.37476/Massarov1i1.642>
- Mahendra, G. S. (2023). *Buku Ajar Pemrograman Berbasis Web*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia: Jambi.
- Nababan, E., Izzati, F., Rahmadani, R., & Efrizoni, L. (2022). Sistem Informasi Promosi Dan Penjualan Pupuk, Beras Dan Benih Berbasis Web. *Jurnal Coscitech (Computer Science And Information Technology)*, 3(3), 487–494. <https://doi.org/10.37859/Coscitech.V3i3.4433>

- Ningtyas, E. P. H., Rozaq, A., & Putera, A. R. (2023). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Toko KUD Tani Jaya Kabupaten Madiun Berbasis Website. *Jtmeij*, 2(1), 95–109.
- Riyan Dirgantara, M., Syahputri, S., & Hasibuan, A. (2023). Pengenalan Database Management System (DBMS). *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 30(6), 300–306.
- Ronaldo, A., & Fitri, D. A. (2021). Sistem Informasi Penjualan Pupuk Di Pt. Agro Subur Anugerah Berbasis Website. *Jurnal Fasikom*, 10(3), 320–326. <https://doi.org/10.37859/Jf.V10i3.2407>
- Sadikin, A., & Wiranda, N. (2022). Sistem Informasi Manajemen. In *K-Media* (Vol. 1, Issue 69).
- Samsudin, M., Abdurahman, M., & Abdullah, M. H. (2019). Sistem Informasi Pengkreditan Nasabah Pada Koperasi Simpan Pinjam Sejahtera Baru Kota Ternate Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Ilkominfo - Ilmu Komputer & Informatika*, 2(1), 11–23. <https://doi.org/10.47324/Ilkominfo.V2i1.16>
- Saputra, A. (2019). *Buku Sakti HTML, CSS, & Javascript*. Start Up: Yogyakarta.
- Simatupang, J., & Sianturi, S. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada Po. Handoyo Berbasis Online. *Jurnal Intra-Tech*, 3(2).
- Soufitri, F. (2020). *Konsep Sistem Informasi*. Scopindo Media Pusataka.
- Subagia, A. (2017). *Membangun Aplikasi Dengan Codeigniter Dan Database Sqlserver*. PT Elex Media Komputindo: Jakarta.
- Susanto, E. S., M. Julkarnain, & Irwansah, F. (2022). Sistem Informasi Kredit Sahabat Pada Badan Usaha Milik Desa (Bumdes) Desa Moyo Berbasis Web Eri. *Jinteks (Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains)*, 4(2), 94–100.
- Syarif, M., & Nugraha, W. (2020). *Pemodelan Diagram Uml Sistem Pembayaran Tunai Pada Transaksi E-Commerce*. 4.
- Turrahmi K, A., Askar, A., & Mashud, M. (2023). Sistem Informasi Badan Usaha Milik Desa (Bumdes) Bina Mandiri Desa Minasa Baji Kecamatan Bantimurung Kabupaten Maros. *Jurnal Publikasi Manajemen Informatika*, 3(1), 01–10. <https://doi.org/10.55606/Jupumi.V3i1.700>
- Wardana, M. A., & Sedarmayanti, H. (2021). *Penjualan Dan Pemasaran*. IPB Internasional Perss.