



INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research

Volume 4 Nomor 6 Tahun 2024 Page 18-28

E-ISSN 2807-4238 and P-ISSN 2807-4246

Website: <https://j-innovative.org/index.php/Innovative>

Aplikasi Pembayaran Iuran Pada Yayasan Wahdi Center Berbasis Web

Muhammad Syahrul^{1✉}, Rian Septian Anwar²

Universitas Bina Sarana Informatika

Email: msyahrul725@gmail.com^{1✉}

Abstrak

Yayasan Wahdi Center (Wadah Dakwah Islamiyah) adalah lembaga yang memfokuskan diri di bidang Dakwah Islamiyah dan Sosial Kemasyarakatan yang beralamat di Jl. Sejati Raya RT003/RW019 Kelurahan Jatimakmur Kecamatan Pondok Gede Kota Bekasi. Penggunaan dan pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi pada Yayasan Wahdi Center sangat penting dan merupakan suatu kebutuhan untuk memudahkan masyarakat dalam hal ini para donatur yang memberikan iuran atau bantuan untuk mengakses informasi data yang berkaitan dengan operasional yayasan Wahdi Center dengan lebih efektif dan efisien serta memberikan kepuasan dan kepercayaan para donatur. Metode pengumpulan data dalam penyusunan skripsi adalah metode analisa kualitatif dan metode pengembangan dengan model waterfall meliputi analisis kebutuhan, perancangan, implementasi dan pengujian. Pembayaran iuran dapat dilakukan dengan lebih cepat dengan sistem informasi pembayaran iuran ini dibandingkan dengan pembayaran manual. Berdasarkan hasil penelitian, aplikasi pembayaran iuran pada Yayasan Wahdi Center berbasis web memudahkan para donatur melakukan pembayaran iuran yang lebih efisien dan cepat, dan juga memudahkan para koordinator untuk melihat riwayat pembayaran tanpa harus mencari dokumen terlebih dahulu tanpa khawatir kehilangan.

Kata Kunci : *Aplikasi, Yayasan Wahdi Center, Pembayaran, Iuran*

Abstract

Wahdi Center Foundation (Wadah Dakwah Islamiyah) is an institution that focuses on the field of Islamic Da'wah and Social Society which is located at Jl. Sejati Raya RT003 / RW019 Jatimakmur Village, Pondok Gede District, Bekasi City. The use and utilization of information and communication technology at the Wahdi Center Foundation is very important and is a necessity to facilitate the community, in this case donors who provide contributions or assistance to access data information related to the operations of the Wahdi Center foundation more effectively and efficiently and to provide satisfaction and trust to donors. Data collection methods in the preparation of the thesis are qualitative analysis methods and development methods with waterfall models including needs analysis, design, implementation and testing. Dues payments can be made more quickly with this dues payment information system compared to manual payments. Based on the results of the research, the application of dues payment at the web-based Wahdi Center Foundation makes it easier for donors to make dues payments more efficiently and quickly, and also makes it easier for coordinators to see payment history without having to search for documents first without worrying about losing them.

Keywords : *Application, Wahdi Center Foundation, Payment, Contribution*

PENDAHULUAN

Dengan pesatnya perkembangan teknologi saat ini maka berbagai sarana untuk mengakses informasi telah tersedia dengan mudah, cepat, dan akurat. Adapun inovasi teknologi saat ini terus mengalami kemajuan yang sehingga memberikan kemudahan dalam menjalankan aktivitas di berbagai sektor pekerjaan serta dalam kehidupan sehari-hari di suatu organisasi. Penggunaan dan pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi saat ini terutama di Yayasan Wahdi Center sangat krusial dan menjadi kebutuhan penting. Hal ini dikarenakan untuk mempermudah masyarakat khususnya para donatur dalam mengakses informasi data keuangan dan informasi lainnya yang berkaitan dengan operasional yayasan, sehingga meningkatkan efektivitas dan efisiensi. Sehingga dengan teknologi tersebut diharapkan dapat memberikan kepuasan serta membangun kepercayaan di kalangan para donatur.

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara awal yang dilakukan penulis terkait dengan penelitian yang dilakukan pada Yayasan Wahdi Center (Wadah Dakwah Islamiyah) adalah lembaga yang memfokuskan diri di bidang Dakwah Islamiyah dan Sosial Kemasyarakatan yang beralamat di Jl. Sejati Raya RT003/RW019 Kelurahan Jatimakmur Kecamatan Pondok Gede Kota Bekasi, ditemukan permasalahan pada proses pembayaran iuran yang masih dilakukan secara konvensional atau manual yaitu masih menggunakan

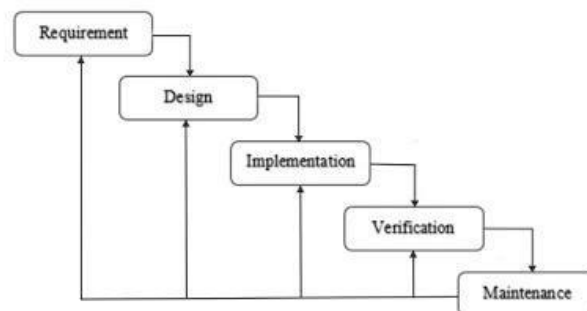
formulir atau kertas dan kemudian baru dicatat pada buku besar yang tentunya tidak efisien waktu. Hal ini menyebabkan para koordinator sulit untuk mengetahui riwayat pembayaran anggota karena formulir pembayaran iuran anggota biasanya sulit dicari atau bahkan hilang dan kurang transparan.

Menurut Mulyadi pembayaran iuran adalah segala tindakan atau usaha yang dilakukan oleh seseorang/badan usaha/lembaga membayarkan sejumlah uang secara teratur untuk mendukung, mengarahkan, atau mengelola suatu kegiatan agar mencapai tujuan yang ditetapkan (Vetdri et all 2023).

Maka dengan latar belakang diatas penulis akan melakukan perancangan sistem informasi pembayaran iuran pada Yayasan Wahdi Center berbasis web untuk mempermudah proses pengelolaan informasi pembayaran menjadi lebih efisien dan terorganisir. Dalam proses pembuatan sistem informasi pembayaran iuran berbasis website penulis menggunakan framework yang bertujuan membantu pihak Yayasan Wahdi Center dalam mengelola keuangan pembayaran iuran lebih efisien dan lebih baik.

METODE PENELITIAN

Metodologi penelitian adalah kumpulan tindakan, aturan, dan strategi yang digunakan oleh peneliti dalam disiplin ilmu tertentu untuk melakukan penelitian. Oleh karena itu, metodologi penelitian berfungsi sebagai dasar pelaksanaan penelitian (Feny Rita Fiantika et all, 2022). Penelitian ini menerapkan metode kualitatif untuk pengumpulan data serta menggunakan model pengembangan waterfall. Model waterfall merupakan salah satu pendekatan awal dalam pengembangan perangkat lunak dalam siklus hidup sistem (SDLC) (Dinda Tri Puspita Sari et al., 2023). Pendekatan pengembangan ini berjalan secara linier mulai dari tahap perencanaan hingga tahap pemeliharaan dalam pengembangan sistem. Berikut adalah langkah-langkah utama dalam model waterfall yaitu analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, pengujian, penerapan serta verifikasi.



Gambar 1. Waterfall

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Sistem Berjalan

Setelah melakukan observasi dan wawancara terkait dengan penelitian yang dilakukan pada Yayasan Wahdi Center ditemukan permasalahan pada proses pembayaran iuran yang masih menggunakan secara manual yaitu masih menggunakan formulir atau kertas, hal ini menyebabkan para koordinator sulit untuk mengetahui riwayat pembayaran anggota karena formulir pembayaran iuran anggota biasanya sulit dicari atau bahkan hilang.

Untuk mempermudah para koordinator dalam melakukan proses pembayaran iuran para anggota, maka harus ada sistem yang menggantikan fungsi dari kertas atau formulir untuk menyelesaikan permasalahan yang ada. Solusi idealnya adalah dengan membangun sebuah web pembayaran iuran yang menampilkan form pembayaran iuran dan juga riwayat transaksi pembayaran iuran anggota sehingga para koordinator dapat dengan mudah melihat riwayat pembayaran iuran tanpa takut kehilangan. Maka dari itu, peneliti membuat sistem web aplikasi pembayaran iuran yang bisa mengatasi permasalahan terkait pembayaran iuran, dengan adanya sistem web aplikasi ini dapat bermanfaat bagi para koordinator di Yayasan Wahdi Center.

B. Analisis Kebutuhan

Kebutuhan pengguna merupakan deskripsi tentang fungsi dan fitur yang diharapkan oleh pengguna dalam sebuah sistem (Fitri & Rahma, 2022). Adapun aktor atau pengguna dalam penelitian ini yaitu koordinator dan anggota. Berikut adalah kebutuhan pengguna pada penelitian ini:

- a. Koordinator melakukan kegiatan sebagai berikut :
 - 1) Masuk ke halaman muka aplikasi pembayaran iuran
 - 2) Masuk ke pending pembayaran dan mencari pembayaran anggota, mengumpulkan data-data pembayaran dan meneluarkan pembayaran iuran.
 - 3) Melakukan pengelolaan data anggota menambah, mengedit atau mengubah serta memasukan data yang sudah diedit.
 - 4) Melihat riwayat pembayaran iuran anggota
 - 5) Mencatat data pembayaran iuran anggota
 - 6) Mencetak laporan transaksi pembayaran iuran anggota

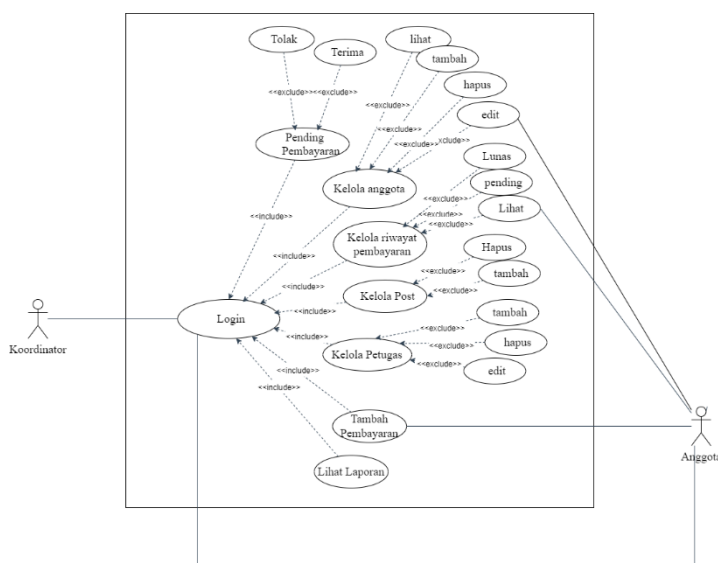
- b. Anggota melakukan kegiatan sebagai berikut :
 - 1) Masuk dan melakukan pembayaran iuran anggota
 - 2) Melihat riwayat pembayaran iuran yang sudah dilakukan
 - 3) Melakukan edit profile anggota

C. Perancangan

Pada proses perancangan peneliti menggunakan diagram UML untuk menjelaskan alur sistem berikut adalah hasilnya:

a. Usecase Diagram

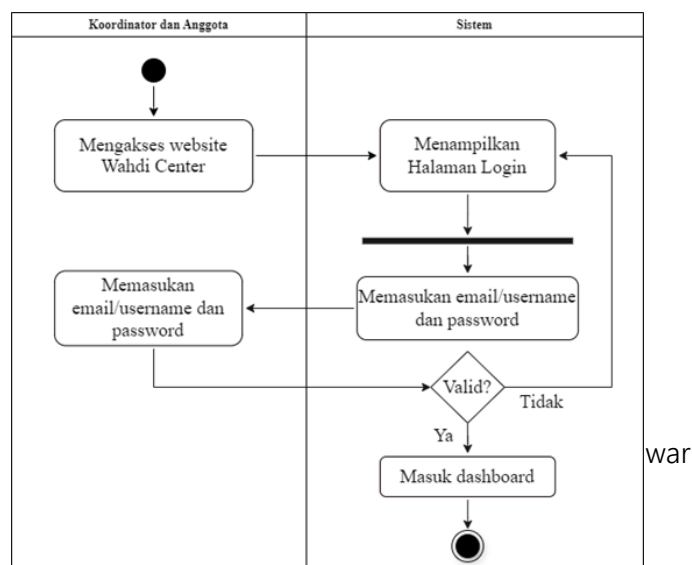
Usecase diagram adalah diagram yang menunjukkan hubungan antara aktor dengan sistem (Musthofa & Adiguna, 2022). Adapun usecase penelitian ini sebagai berikut :

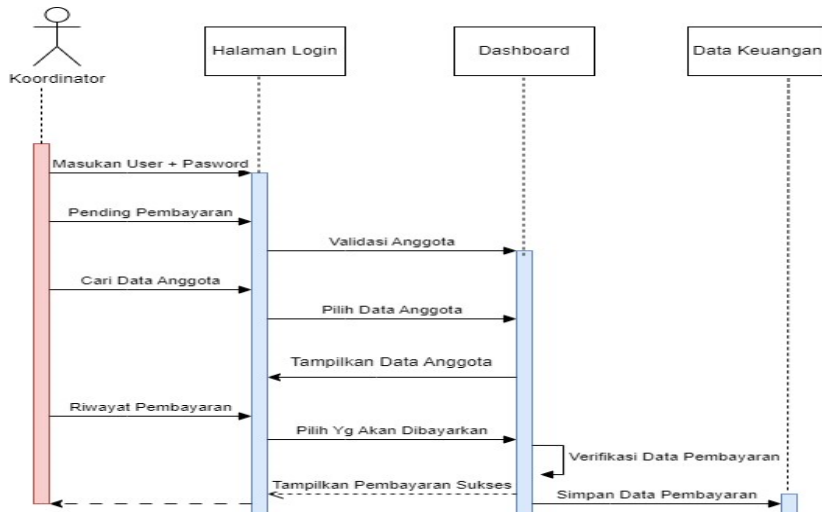


Gambar 2. Usecase Diagram

b. Activity Diagram

Diagram aktivitas yaitu diagram yang menampilkan alur atau proses aktivitas sistem (Pranoto et al., 2024). Berikut hasilnya:

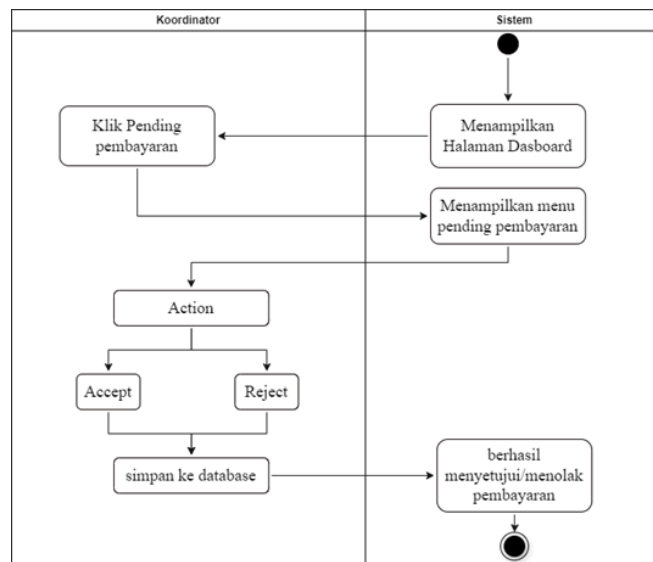




Gambar 4. Pending Pembayaran

c. Sequence Diagram

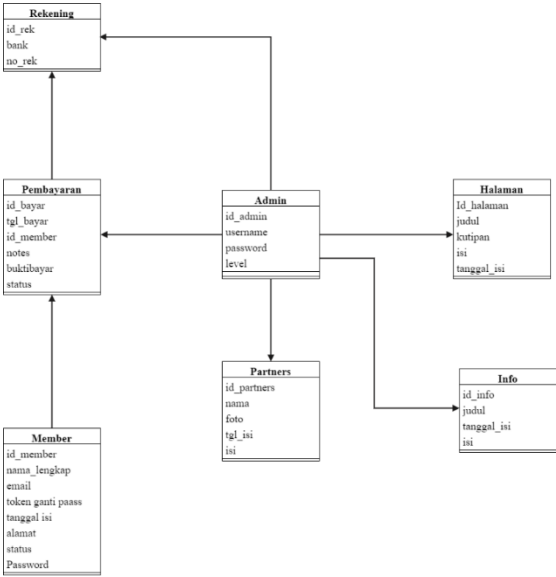
Diagram sequence yaitu diagram yang menampilkan hubungan interaksi objek pada sistem (Aditya et al., 2021). Berikut adalah sequence diagram pada penelitian ini:



Gambar 5. Login Koordinator

d. LRS

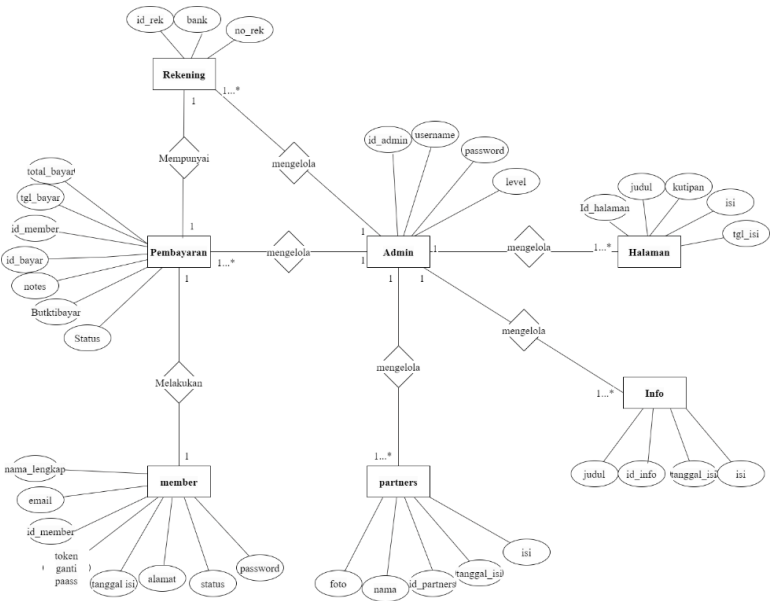
LRS (Logical Record Structure) adalah deskripsi tentang bagaimana data disusun dalam suatu sistem atau basis data (Sinawang, 2024). Berikut LRS pada penelitian ini:



Gambar 6. LRS

e. ERD

ERD (Entity Relationship Diagram) yaitu gambaran struktur dan hubungan database pada sistem (Rosanah et al., 2023). Berikut adalah hasilnya:

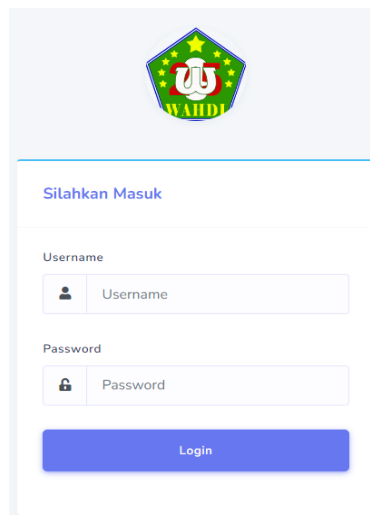


Gambar 7. ERD

D. Implementasi

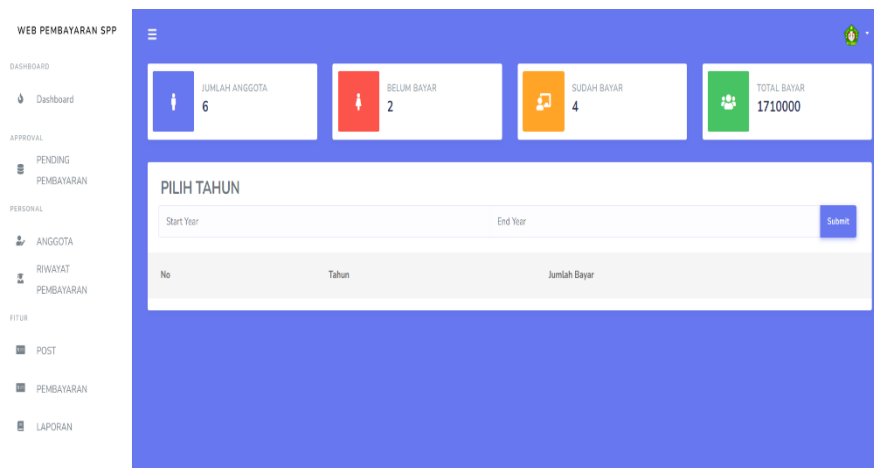
Pada tahapan Implementasi peneliti menerapkan rancangan menjadi aplikasi dengan mempergunakan bahasa pemrograman HTML, PHP dan Database MySQL. Berikut adalah hasil dari sistem yang telah dibuat:

a. Login



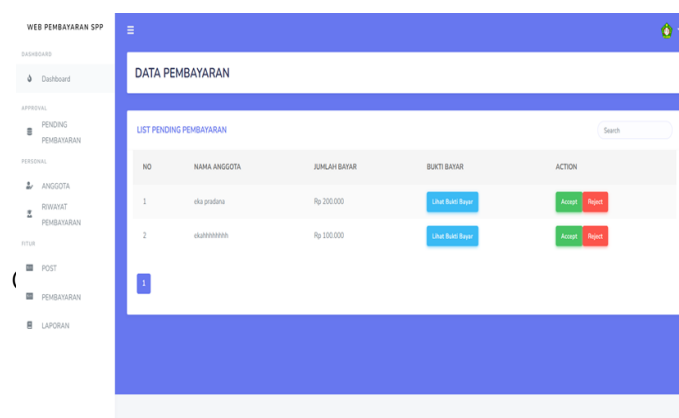
Gambar 8. Login

b. Dashboard



Gambar 9. Dashboard

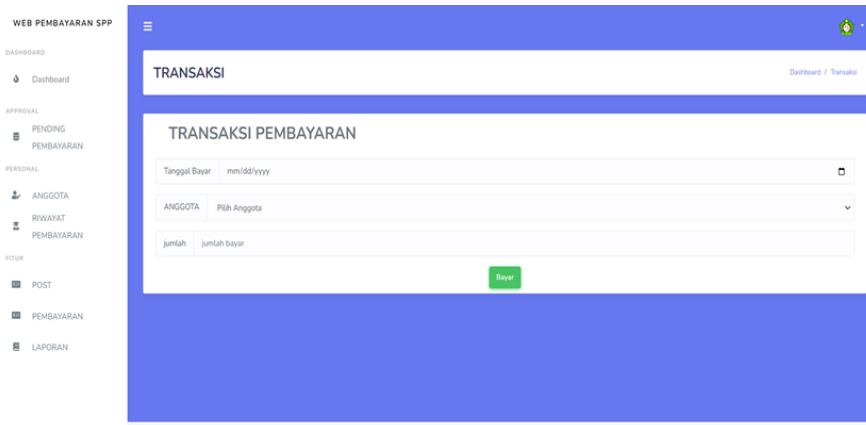
c. Pending Pembayaran



NO	NAMA ANGGOTA	JUMLAH BAYAR	BUKTI BAYAR	ACTION
1	ika pradana	Rp 200.000	Lihat Bukti Bayar	Accept Report
2	akurmmmmmm	Rp 100.000	Lihat Bukti Bayar	Accept Report

Gambar 10. Pending Pembayaran

d. Pembayaran



Gambar 11. Pembayaran

E. Pengujian

Pada pengujian Sistem Informasi Pembayaran Iuran Pada Yayasan Wahdi Center Berbasis Web ini menggunakan metode black box testing yang merupakan pengujian dengan mengecek fungsi sistem tanpa melihat kode programnya (Mintarsih, 2023). Berikut adalah hasil dari pengujian Sistem Informasi Pembayaran Iuran Pada Yayasan Wahdi Center Berbasis Web:

Tabel 1. Black Box Testing Login

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Tidak mengisi username dan password lalu menekan tombol login	Username: (Kosong) Password: (Kosong)	Muncul pesan please fill out this field	Sesuai Harapan	Valid
2	Tidak mengisi username dan password dengan benar lalu menekan	Username: Salah Password: Salah12	Muncul pesan Perhatian! Mohon cek	Sesuai Harapan	Valid

	tombol login		Kembali Username dan Password Anda.		
3	Mengisi username dan password dengan benar lalu menekan tombol login	Username: Admin Password: 123456	Masuk ke halaman Dashboard	Sesuai Harapan	Valid

Tabel 2. Black Box Testing Pending Pembayaran

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Menekan tombol accept	Tombol except	Data berhasil disimpan	Sesuai Harapan	Valid
2	Menekan tombol reject	Tombol reject	Data berhasil disimpan	Sesuai Harapan	Valid
3	Menekan tombol lihat bukti pembayaran	Tombol lihat bukti bayar	Menampilkan bukti pembayaran	Sesuai Harapan	Valid

SIMPULAN

Berdasarkan hasil pembahasan dan pengujian, maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi berbasis web yang digunakan untuk pembayaran iuran pada yayasan wahdi center berbasis web dapat dirancang bangun dengan baik dan berjalan lancar. Lalu aplikasi ini dapat memudahkan para koordinator untuk melihat riwayat pembayaran iuran tanpa harus mencari dokumen terlebih dahulu tanpa khawatir kehilangan pembayaran yang sudah dilakukan dibandingkan dengan pembayaran iuran secara konvensional atau manual. Terakhir pihak yayasan wahdi center dapat mengelola keuangan pembayaran iuran dari koordinator dengan baik, efisien dan efektif.

DAFTAR PUSTAKA

Aditya, R., Pranatawijaya, V. H., & Putra, P. B. A. A. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Kegiatan Menggunakan Metode Prototype. *Journal of Information Technology and Computer Science*, 1(1), 47–57.

- Dinda Tri Puspita Sari, Nur Balqis, & Mardalius, M. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Persediaan Barang Sparepart Pada PT. Sumber Nelayan Indonesia Berbasis Web. *Journal Of Computer Science And Technology (JOCSTEC)*, 1(2), 41–46. <https://doi.org/10.59435/jocstec.v2i1.42>
- Feny Rita Fiantika et all. (2022). Metodologi Penelitian Kualitatif. In Metodologi Penelitian Kualitatif. In *Rake Sarasini* (Issue Maret).
- Fitri, C. H., & Rahma, F. (2022). Evaluasi dan perbaikan Tampilan Desain Antarmuka pengguna Web Jogja Center dengan Metode Human-Centered Design. *AUTOMATA*, 3(1).
- Mintarsih, M. (2023). Pengujian Black Box Dengan Teknik Transition Pada Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Dengan Metode Waterfall Pada SMC Foundation. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 5(1), 33–35.
- Musthofa, N., & Adiguna, M. A. (2022). Perancangan Aplikasi E-Commerce Spare-Part Komputer Berbasis Web Menggunakan Codelgniter Pada Dhamar Putra Computer Kota Tangerang. *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer Dan Sains*, 1(03), 199–207.
- Pranoto, S., Sutiono, S., & Nasution, D. (2024). Penerapan UML Dalam Perancangan Sistem Informasi Pelaporan Dan Evaluasi Pembangunan Pada Bagian Administrasi Pembangunan Sekretariat Daerah Kota Tebing Tinggi. *Surplus: Jurnal Ekonomi Dan Bisnis*, 2(2), 384–401.
- Rosanah, M., Amaliyah, A. N., & Ardiansyah, A. (2023). Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada SMK Berbasis Website dengan Menggunakan Metode Rapid Application Development. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi (JASIKA)*, 3(1), 25–30.
- Sinawang, A. L. (2024). Perancangan Sistem Informasi Penetapan Bonus Karyawan Berbasis Web Menggunakan Metode Personal Extreme Programming: Studi Kasus Babycos. Id. *Saturnus: Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 189–198.
- Vetdri, A. A., Mulyono, H., & Junaidi, S. (2023). *Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Desktop pada SMK Muhammadiyah 1 Padang*. 7, 2446–2457.