



INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research

Volume 4 Nomor 4 Tahun 2024 Page 9334-9347

E-ISSN 2807-4238 and P-ISSN 2807-4246

Website: <https://j-innovative.org/index.php/Innovative>

## Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Website (Studi Kasus : SMK Negeri 5 Kota Bekasi)

Alwan Abiyu Putra<sup>1✉</sup>, Popong Setiawati<sup>2</sup>

Universitas Esa Unggul

Email: [alwanabiyu@gmail.com](mailto:alwanabiyu@gmail.com)<sup>1✉</sup>

### Abstrak

Kemajuan teknologi berbasis internet, seperti situs web, memungkinkan akses mudah ke berbagai informasi, termasuk dalam bidang pendidikan. Teknologi yang terus berkembang pesat ini berawal dari dunia pendidikan, yang menyediakan pengetahuan, panduan, dan praktik dalam menciptakan teknologi terkini. Penyimpanan data siswa yang mencakup nilai akademik, nilai ekstrakurikuler, jadwal mata pelajaran, dan daftar kehadiran masih dilakukan secara manual menggunakan program Excel atau buku catatan. Penyimpanan manual ini sering kali menyebabkan data siswa dan guru hilang atau tidak tercatat dengan benar. proses penyajian data dan informasi secara manual ini sangat rentan terhadap kesalahan dalam penginputan. Dari permasalahan tersebut SMK Negeri 5 Kota Bekasi membutuhkan website yang efektif dan efisien yang memungkinkan kepala sekolah, admin, guru, dan siswa untuk memiliki pengalaman yang mempermudah dalam sistem belajar dan mengajar. Perancangan website ini menerapkan metode agile yang disesuaikan dengan keperluan pengguna dan menggunakan System Usability Scale (SUS) untuk pengujiannya. Dalam tahap pengujian menghasilkan nilai rata – rata 81 dan mendapatkan score grade A. Sistem informasi akademik berbasis website ini diharapkan dapat mendukung pengelolaan data akademik lebih baik.

Kata Kunci: *Website, Metode Agile, System Usability Scale, PIECES*

## Abstract

Advances in internet-based technology, such as websites, allow easy access to various information, including in the field of education. This technology, which continues to develop rapidly, originates from the world of education, which provides knowledge, guidance and practice in creating the latest technology. Storing student data which includes academic grades, extracurricular grades, subject schedules and attendance lists is still done manually using Excel programs or notebooks. This manual storage often causes student and teacher data to be lost or not recorded correctly. The process of presenting data and information manually is very vulnerable to errors in input. From this problem, SMK Negeri 5 Bekasi City needs an effective and efficient website that allows the principal, admin, teachers and students to have experiences that make the learning and teaching system easier. This website design applies agile methods that are adapted to user needs and uses the System Usability Scale (SUS) for testing. In the testing stage, it produced an average score of 81 and received a score of A. This website-based academic information system is expected to support better academic data processing.

Keywords: *Website, Agile Method, System Usability Scale, PIECES*

## PENDAHULUAN

Kemajuan teknologi berbasis internet, seperti situs web, memungkinkan akses mudah ke berbagai informasi, termasuk dalam bidang pendidikan. Teknologi yang terus berkembang pesat ini berawal dari dunia pendidikan, yang menyediakan pengetahuan, panduan, dan praktik dalam menciptakan teknologi terkini. Karena teknologi berakar dari dunia pendidikan, seharusnya diterapkan sistem informasi yang berorientasi pada teknologi.

SMK Negeri 5 Kota Bekasi adalah sebuah sekolah menengah kejuruan negeri yang memiliki 834 siswa dan 99 orang pegawai pada tahun 2024 yang berlokasi di Kecamatan Bekasi Utara, Kota Bekasi, Jawa Barat. Sekolah ini memiliki empat program keahlian yaitu Rekayasa Perangkat Lunak, Kimia Analisis, Teknik Elektronika Industri, dan perbankan Syariah. Sekolah ini memiliki komitmen untuk mencetak lulusan yang unggul dan kompeten, berkarakter dan berwawasan global. Sampai saat ini sekolah dengan akreditasi A ini belum memiliki sistem informasi akademik sendiri.

SMK Negeri 5 Kota Bekasi saat ini masih menggunakan sistem manual dalam pengelolaan data siswa. Berdasarkan hasil pengamatan yang dilakukan melalui serangkaian wawancara langsung, penggunaan sistem manual ini menimbulkan sejumlah permasalahan. Penyimpanan data siswa yang mencakup nilai akademik, nilai ekstrakurikuler, jadwal mata pelajaran, dan daftar kehadiran masih dilakukan secara manual menggunakan program Excel atau buku catatan. Penyimpanan manual ini sering kali menyebabkan data siswa dan guru hilang atau tidak tercatat dengan benar. proses penyajian data dan informasi secara manual ini sangat rentan terhadap kesalahan dalam penginputan. Seperti, guru harus

mencatat nilai siswa pada lembar nilai, mendata kehadiran siswa di buku daftar hadir, Guru penanggung jawab nilai ekstrakurikuler harus menyerahkan nilai. Setelah itu, semua data ini harus diserahkan kepada petugas tata usaha untuk dilakukan rekapitulasi dan penyimpanan akhir. Proses yang panjang dan manual ini tidak hanya meningkatkan risiko kesalahan manusia tetapi juga memperlambat alur kerja administrasi yang seharusnya dapat lebih efisien jika menggunakan sistem digital yang terintegrasi. Penerapan sistem manual ini memerlukan upaya yang besar dari guru dan petugas administrasi, sehingga mengurangi waktu mereka untuk kegiatan lain yang lebih produktif. Untuk meningkatkan efisiensi dalam manajemen data siswa di SMK Negeri 5 Kota Bekasi, diperlukan perubahan sistem dari manual ke digital yang lebih terintegrasi dan dapat diandalkan. Implementasi sistem digital ini diharapkan mampu memberikan solusi efektif terhadap permasalahan yang ada, memungkinkan penyimpanan dan pengelolaan data yang lebih baik, serta mengurangi beban kerja administratif yang berlebihan.

Website yang disebut sistem informasi akademik (SIA) digunakan di lembaga pendidikan untuk mengatur dan menyajikan data akademik. Sistem informasi akademik dapat memberikan kemudahan bagi siswa, guru mengakses informasi akademik mulai dari nilai, jadwal, kehadiran, dan lain-lain.

Agar dapat menghasilkan informasi dengan cepat dan efektif, kepala sekolah, siswa, administrator, dan guru dapat memperoleh manfaat yang besar dari perancangan sistem informasi akademik berbasis web. Agar interaksi pengguna terhadap website dapat menyenangkan, SMK Negeri 5 Kota Bekasi menginginkan website yang user-friendly. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membantu dalam proses belajar mengajar.

Berdasarkan penelitian terdahulu (Afif *et al.*, 2023) melakukan perancangan website sistem informasi akademik sekolah Madrasah Ibtidaiyah Al-Karmaniy kota Tangerang Dalam penelitian ini, digunakan metode Waterfall, dan hasilnya menunjukkan bahwa peneliti berhasil menerapkan metode tersebut dalam pembuatan website sistem informasi akademik sekolah. Penelitian ini mempunyai tujuan yaitu mempermudah guru dan staff tata usaha dalam mengelola data siswa SMK Negeri 5 Kota Bekasi, serta membantu siswa dalam memperoleh informasi nilai rapot, absensi dan ekstrakurikuler.

Berdasarkan data dan permasalahan diatas peneliti ingin membuat perancangan website sistem informasi akademik Smk Negeri 5 Kota Bekasi agar kepala sekolah, staf tata usaha, siswa dan guru mendapatkan informasi yang lebih akurat. Maka dari itu, terciptalah penelitian ini yang berjudul "perancangan sistem informasi akademik berbasis website (Studi Kasus : SMK Negeri 5 Kota Bekasi)". Perancangan menggunakan metode agile dengan testing menggunakan blackbox testing dan untuk mendapatkan *feedback* dari user peneliti

menggunakan *System Usability Scale* untuk *review* aplikasi agar website dapat terus berkembang.

## METODE PENELITIAN

Dalam penelitian ini, SMK Negeri 5 Kota Bekasi yang menjadi obyek penelitian. Dimana informasi yang diperoleh melalui wakil kepala sekolah bidang kurikulum, guru dan murid orang yang terlibat dalam proses belajar dan mengajar. Teknik pengumpulan data yg digunakan penulis yaitu melakukan tinjauan pustaka dengan melihat berbagai bahan bacaan, seperti buku-buku pendukung penelitian, referensi penelitian terdahulu, dan publikasi ilmiah. Literatur ini menjadi sumber referensi untuk mendapatkan pemahaman yang terkait yang menjadi fokus penelitian, dan dijadikan acuan utama dalam Menyusun kerangka konsep penelitian. Sistem yang digunakan di SMK Negeri 5 Kota Bekasi menjadi subjek penelitian ini, yang mana melibatkan observasi terhadap objek penelitian. Pengamatan ini bertujuan untuk mengidentifikasi fitur yang perlu dibuat sesuai dengan kebutuhan pengguna, sehingga didapatkan untuk membuat website. Selain itu, wakil kepala sekolah kurikulum diwawancarai untuk mengumpulkan informasi mengenai permasalahan yang muncul dan sistem informasi yang digunakan. Selain itu, juga dilakukan wawancara dengan pengguna, baik siswa maupun guru untuk mendapatkan pandangan dan pengalaman mereka terkait permasalahan.

System Usability Scale (SUS) adalah teknik yang digunakan untuk mengumpulkan data penilaian untuk situs web yang sedang dikembangkan. Sepuluh pertanyaan dalam skala 1 hingga 5 yang diminta menilai persetujuan atau ketidaksetujuan dengan pembangunan sebuah situs web.

Metode Pengembangan Sistem dilakukan dengan menggunakan metode agile dengan tata cara:

### 1. Requirement

Tahapan ini dilakukan sebuah pengumpulan informasi dengan wawancara langsung di sekolah

### 2. Design

Melakukan pembuatan analisa sistem dengan membuat Usecase dan aktifitas diagram.

### 3. Development

Tahapan pengembangan dengan menggunakan framework laravel dan php sebagai code dan xampp sebagai data base

### 4. Testing

Tahap ini dilakukan pembuatan blackbox untuk melakukan check sistem apakah berjalan dengan sesuai.

5. Deployment

Tahapan ini dilakukan pengenalan sistem pada guru dan siswa dan staff tata usaha

6. Review

Tahap ini dilakukan user guru, siswa dan staff tata usaha pengisian kuesioner untuk mengetahui hasil uji coba sistem apakah sistem sudah sesuai atau belum.

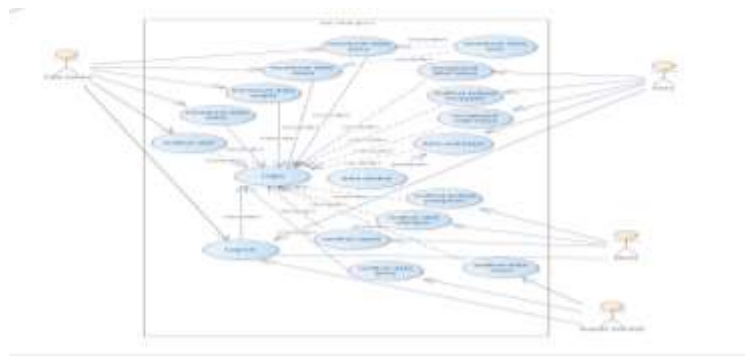
## HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil Penelitian

Perancangan Sistem

Usecase Diagram Sistem

Diagram use case, yang menggambarkan interaksi antara satu atau lebih aktor dan sistem yang sedang dikembangkan, menggambarkan berfungsinya suatu sistem. Diagram use case terdiri dari dua elemen utama: use case dan aktor. Entitas, baik orang atau proses, yang berinteraksi dengan sistem informasi dari luar sistem disebut aktor. Aktor disini adalah Staff tata usaha, kepala sekolah, siswa dan guru dimana yang menggunakan sistem ini. Diagram use case sistem informasi akademik yang disarankan ditunjukkan pada Gambar 1 adalah sebagai berikut:



Gambar 1 Usecase Diagram

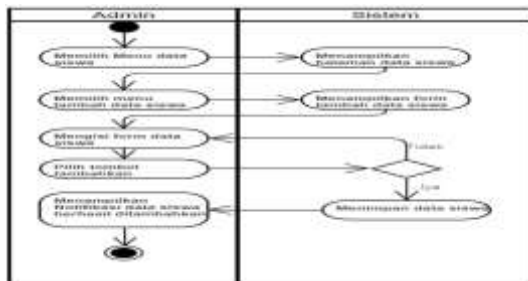
Pada usecase diagram diatas menunjukkan aktor admin dapat melakukan membuat data guru, membuat data user, membuat data siswa, membuat data mapel, membuat data kelas dan melihat nilai, selanjutnya perlu melakukan login. Pada aktor guru dapat melakukan menginput nilai siswa, melihat jadwal mengajar, menginput nilai siswa, data wali kelas dan data ekskul. Selanjutnya perlu melakukan login. Pada aktor siswa dapat melakukan melakukan melihat jadwal pelajaran, melihat nilai ulangan dan melihat raport. Selanjutnya

perlu melakukan login. Pada aktor kepala sekolah dapat melakukan melihat data siswa dan data guru. Selanjutnya perlu melakukan login.

### Activity Diagram Sistem

Diagram aktivitas, yang menyoroti elemen dinamis suatu sistem, adalah bagian penting dari UML. Menggunakan aliran pesan dari aktivitas yang berbeda, diagram aktivitas bertujuan untuk menggambarkan perilaku dinamis suatu sistem. Berikut merupakan activity diagram usulan aplikasi dapat dilihat pada gambar 2:

#### 1. Data Siswa



Gambar 2 Activity Data Siswa

Proses bisnis dimana Staf Administrasi menginput data siswa menggunakan formulir yang dapat diakses ditunjukkan pada diagram di atas. Data siswa akan disimpan oleh sistem ke database. Staf administrasi akan memperbarui data siswa dalam hal penambahan tidak berhasil. Jika berhasil maka data siswa akan masuk ke dalam database dan Staff Tata Usaha akan mendapatkan notifikasi data berhasil ditambahkan.

#### 2. Absensi Siswa



Gambar 3 Activity Absensi Siswa

Pada activity absensi siswa guru sebagai aktor yang terlibat. Guru akan memilih kelas terlebih dahulu untuk melakukan absensi. Guru akan mengisi kehadiran siswa pada setiap pertemuan dengan memanggil satu persatu siswa dan memeriksa apakah hadir. Jika hadir guru akan melakukan click checkbox di form kehadiran.

#### 3. Nilai Siswa

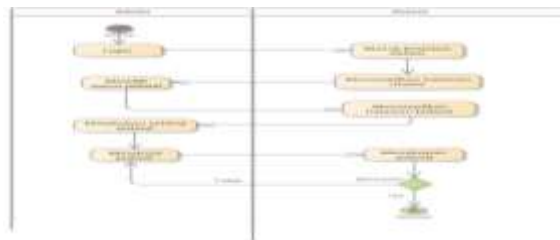


Gambar 4 Activity Nilai Siswa

Pada activity ini dimulai pada user guru yang melakukan login ke siacad kemudian siacad akan mengecek NIP dan Password, kemudian akan dialihkan ke halaman dashboard guru. Pada dashboard guru, user guru dapat memilih menu kelas atau menu ekstrakur. Apabila memilih menu kelas maka siacad akan menampilkan nilai siswa dari kelas tersebut jika iya maka guru akan mengisi form penilaian siswa serta mengisi nilai dan ujian siswa. Kemudian sistem akan melakukan perhitungan nilai siswa lalu menyimpan nilai siswa. Jika berhasil sistem selesai apabila tidak maka user guru akan melakukan input nilai dan ujian siswa.

Apabila user guru memilih menu ekstrakur maka akan tampil menu nilai ekstrakur. Kemudian jika user guru ingin mengisi form maka akan tampil menu form lalu user guru mengisi form nilai guru serta menginput nilai ekstrakur. Sistem akan melakukan perhitungan nilai ekstrakur serta menyimpan nilai ekstrakur jika berhasil maka sistem akan selesai, jika tidak maka user guru menginput ulang nilai ekstrakur.

#### 4. Jadwal Mata Pelajaran

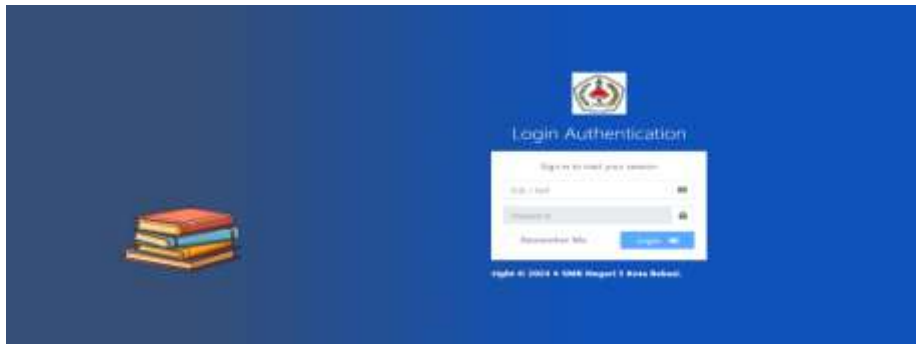


Gambar 5 Activity Mata Pelajaran

Pada activity ini dimulai dari admin atau staff tata usaha melakukan login setelah itu , masuk ke menu jadwal. Admin akan melakukan setting jadwal untuk menentukan semester ganjil atau genap dilanjutkan dengan membuat jadwal untuk siswa dan guru mengajar dan belajar. Kemudian sistem akan menyimpan jadwal semester jika berhasil maka sistem akan selesai, jika tidak admin akan membuat ulang jadwal pelajaran.

#### Implementai Halaman Website

##### 1. Halaman Login Page



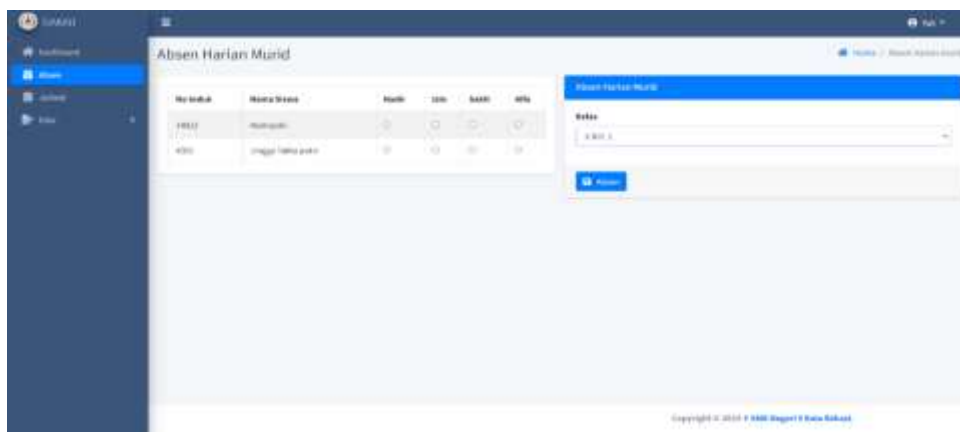
Gambar 6 Tampilan Login User

2. Tampilan Halaman Utama Admin



Gambar 7 Halaman Dashboard Admin

3. Halaman Absensi



Gambar 8 Tampilan Halaman Absensi Siswa Guru

4. Nilai Ulangan



Gambar 9 Tampilan Nilai Ulangan Siswa

## 5. Rapot Siswa



Gambar 10 Tampilan Rapot Siswa

## Pengujian Sistem

Peneliti menggunakan blackbox testing untuk mencari kesalahan komponen. Hasil uji coba dapat dilihat dari tabel berikut:

Tabel 1 Blackbox Testing

| Hak Akses | Skenario pengujian | Hasil yang diharapkan                        | Keterangan |
|-----------|--------------------|--|------------|
| Admin     | Login page         | Email, password                              | Sesuai     |
|           | Home page          | Menampilkan halaman utama                    | Sesuai     |
|           | Setting Jadwal     | Melakukan pemilihan tahun ajaran             | Sesuai     |
|           | Data Jadwal        | Melakukan tambah data jadwal                 | Sesuai     |
|           | Data Guru          | Melakukan tambah data guru                   | Sesuai     |
|           | Data Detail guru   | Melakukan edit dan hapus guru                | Sesuai     |
|           | Data Mapel         | Melakukan tambah, edit, hapus mata pelajaran | Sesuai     |
|           | Data Kelas         | Melakukan tambah, edit, hapus data kelas     | Sesuai     |
|           | Data Siswa         | Melakukan tambah, edit, hapus data siswa     | Sesuai     |
|           | Data Ekskul        | Melakukan tambah, edit, hapus data ekskul    | Sesuai     |

|                |                         |                                   |         |
|----------------|-------------------------|-----------------------------------|---------|
|                | Data user               | Melakukan tambah data user        | Sesuai  |
|                | Detail data user        | Melakukan edit dan hapus user     | Sesuai  |
|                | Menu Nilai ulangan      | Melihat data nilai siswa          | Sesuai  |
|                | Menu Nilai Sikap        | Melihat data sikap siswa          | Sesuai  |
|                | Menu Rapot              | Melihat data rapot siswa          | Selesai |
|                | Menu Deskripsi predikat | Melihat deskripsi predekat siswa  | Selesai |
|                | Pengumuman              | Membuat pengumuman                | Selesai |
| Kepala Sekolah | Login                   | Email, password                   | Selesai |
|                | Dashboard               | Menampilkan halaman utama         | Selesai |
|                | Data Guru               | Menampilkan data guru             | Selesai |
|                | Detail data guru        | Menampilkan detail data guru      | Selesai |
|                | Data Siswa              | Menampilkan data siswa            | Selesai |
|                | Detail data siswa       | Menampilkan detail data siswa     | Selesai |
|                |                         |                                   |         |
| Guru           | Login page              | NIP, password                     | Sesuai  |
|                | Home page               | Menampilkan halaman utama         | Sesuai  |
|                | Absen                   | Melakukan absensi siswa           | Sesuai  |
|                | Jadwal                  | Melihat jadwal mengajar guru      | Sesuai  |
|                | Deskripsi Predikat      | Mengisi nilai predikat            | Sesuai  |
|                | Entry nilai Ulangan     | Menginput nilai siswa             | Sesuai  |
|                | Nilai Ekskul            | Menginput nilai ekskul            | Sesuai  |
|                | Data Wali Kelas         | Melihat nilai peserta didik siswa | Sesuai  |
| Siswa          | Login page              | NIP, password                     | Sesuai  |
|                | Home page               | Menampilkan halaman utama         | Sesuai  |
|                | Jadwal`                 | Melihat jadwal pelajaran          | Sesuai  |
|                | Ulangan                 | Melihat hasil ulangan             | Sesuai  |
|                | Sikap                   | Melihat hasil sikap               | Sesuai  |

|       |                     |        |
|-------|---------------------|--------|
| Rapot | Melihat hasil rapot | Sesuai |
|-------|---------------------|--------|

### Review Usability System

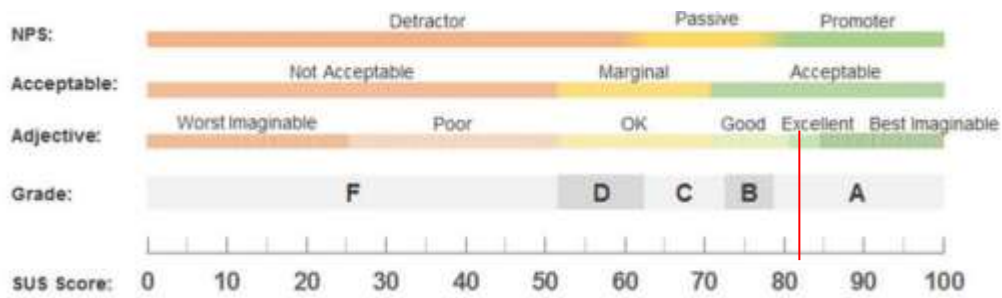
Pada ditahap ini dilakukan dengan menyebarkan kuesioner. Setelah mendapatkan hasil responden dengan link berikut <https://forms.gle/9xvYIE3zYDs4za2d6>, selanjutnya akan dihitung menggunakan peraturan System Usability Scale (SUS). Responden terdiri dari guru, siswa, dan staff TU SMK Negri 5 Kota Bekasi.

$$\text{Skor SUS} = ((Q1 - 1) + (5 - Q2) + (Q3 - 1) + (5 - Q4) + (Q5 - 1) + (5 - Q6) + (Q7 - 1) + (5 - Q8) + (Q9 - 1) + (5 - Q10)) \times 2,5$$

Tabel 2 Hasil Perhitungan SUS

| Skor Hasil Hitung            |    |    |    |    |    |    |    |    |     | Jumlah | Nilai<br>(Jumlah x 2.5) |
|------------------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|--------|-------------------------|
| Q1                           | Q2 | Q3 | Q4 | Q5 | Q6 | Q7 | Q8 | Q9 | Q10 |        |                         |
| 4                            | 3  | 3  | 1  | 4  | 4  | 3  | 3  | 2  | 1   | 28     | 70                      |
| 4                            | 4  | 4  | 2  | 3  | 4  | 4  | 4  | 3  | 3   | 35     | 88                      |
| 4                            | 4  | 4  | 3  | 4  | 4  | 4  | 4  | 4  | 4   | 39     | 98                      |
| 3                            | 2  | 4  | 3  | 4  | 4  | 4  | 4  | 4  | 4   | 36     | 90                      |
| 3                            | 4  | 4  | 4  | 4  | 4  | 4  | 4  | 4  | 4   | 39     | 98                      |
| 4                            | 3  | 4  | 4  | 4  | 4  | 4  | 4  | 4  | 4   | 39     | 98                      |
| 4                            | 3  | 3  | 2  | 3  | 3  | 2  | 3  | 3  | 4   | 30     | 75                      |
| 3                            | 3  | 0  | 1  | 0  | 3  | 4  | 3  | 2  | 3   | 22     | 55                      |
| 3                            | 3  | 3  | 2  | 3  | 3  | 2  | 3  | 3  | 2   | 27     | 68                      |
| 4                            | 3  | 4  | 2  | 4  | 3  | 4  | 4  | 3  | 2   | 33     | 83                      |
| 4                            | 3  | 4  | 2  | 4  | 3  | 4  | 3  | 4  | 1   | 32     | 80                      |
| 4                            | 3  | 4  | 3  | 4  | 3  | 3  | 4  | 3  | 2   | 33     | 83                      |
| 4                            | 4  | 4  | 2  | 4  | 4  | 4  | 3  | 3  | 2   | 34     | 85                      |
| 4                            | 3  | 4  | 2  | 4  | 4  | 3  | 4  | 4  | 2   | 34     | 85                      |
| 4                            | 4  | 3  | 2  | 4  | 3  | 3  | 4  | 3  | 2   | 32     | 80                      |
| 3                            | 3  | 3  | 2  | 4  | 3  | 4  | 4  | 4  | 2   | 32     | 80                      |
| 3                            | 4  | 4  | 2  | 4  | 3  | 3  | 4  | 3  | 2   | 32     | 80                      |
| 3                            | 3  | 3  | 3  | 4  | 3  | 3  | 4  | 3  | 3   | 32     | 80                      |
| 4                            | 3  | 3  | 2  | 3  | 3  | 3  | 3  | 3  | 2   | 29     | 73                      |
| 4                            | 3  | 3  | 3  | 3  | 3  | 4  | 3  | 3  | 3   | 32     | 80                      |
| Skor Rata-rata (Hasil Akhir) |    |    |    |    |    |    |    |    |     |        | 81                      |

Hasil perhitungan System Usability Scale (SUS) pada tabel 2 Setelah perhitungan, diperoleh rata-rata dari semua responden. Selanjutnya, disesuaikan dengan penilaian System Usability Scale (SUS), didapatkan skor 81.



Gambar 11 Hasil Grade Nilai

Hasil skor System Usability Scale (SUS) untuk website sistem informasi akademik di sekolah SMK Negeri 5 Kota Bekasi diperoleh skor 81. Sehingga, skor tersebut masuk dalam kategori grade A, yang berarti usabilitasnya dapat diterima oleh pengguna.

## SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian tentang " Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Website Menggunakan Metode Agile (studi kasus : Smk Negeri 5 Kota Bekasi) berdasarkan hal-hal yang telah dilakukan, dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Dengan permasalahan yang terjadi di SMK Negeri 5 Kota Bekasi, di lakukan perancangan Sistem Informasi Akademik berbasis website.
2. Penelitian berhasil mengimplementasikan metode pengembangan Agile pada Sistem Informasi Akademik SMK Negeri 5 Kota Bekasi dengan memanfaatkan bahasa pemrograman PHP, database Xampp, dan framework Laravel.
3. Pada hasil website yang dibuat dilakukan sebuah pengujian usability menggunakan metode System Usability Scale (SUS) untuk mengukur hasil dari website. Berdasarkan hasil yang didapatkan saat pengujian skor yang didapatkan 81 sehingga skor tersebut masuk kedalam grade A. dapat disimpulkan website Sistem Informasi Akademik Sekolah SMK Negeri 5 Kota Bekasi sesuai dengan harapan kebutuhan pengguna.

## DAFTAR PUSTAKA

- Afif, M. R. A., & Sutresna, J. (2023). Perancangan Sistem Informasi Akademik Sekolah Berbasis Web pada Madrasah Ibtidaiyah Al-Karmaniyah Kota Tangerang. *Jurnal Informatika Utama*, 1(2), 11–18. <https://doi.org/10.55903/jitu.v1i2.128>
- Arafat, M. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Online Percetakan Sriwijaya Multi Grafika Berbasis Website. *Intech*, 3(2), 6–11. <https://doi.org/10.54895/intech.v3i2.1691>
- Arianti, T., Fa'izi, A., Adam, S., & Wulandari, M. (2022). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram Uml (Unified Modelling Language). *Jurnal Ilmiah Komputer Tera'an Dan Informasi*, 1(1), 19–25. <https://journal.polita.ac.id/index.php/politati/article/view/110/88>
- Ayunita Pertiwi, T., Try Luchia, N., Sinta, P., Aprinastya, R., Dahlia, A., Rachmat Fachrezi, I., & Luthfi Hamzah, M. (2023). Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Absensi Berbasis Web Menggunakan Metode Agile Software Development Web-Based Attention Information System Design and Implementation Using the Agile Software Development Method. *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(1), 53–66.
- Brooke, J. (2020). SUS: A "Quick and Dirty" Usability Scale. *Usability Evaluation In Industry, November 1995*, 207–212. <https://doi.org/10.1201/9781498710411-35>
- Indah Melyani, R., Rosita, R., & Aji, S. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel dengan Metode Agile Software Development. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi (JASIKA)*, 3(1), 31–36. <https://doi.org/10.31294/jasika.v3i01.2195>
- Kosim, M. A., Aji, S. R., & Darwis, M. (2022). Pengujian Usability Aplikasi Pedulilindungi Dengan Metode System Usability Scale (Sus). *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 4(2), 1–7. <https://doi.org/10.31326/sistek.v4i2.1326>
- Kurniawan, E., Nofriadi, N., & Nata, A. (2022). Penerapan System Usability Scale (Sus) Dalam Pengukuran Kebergunaan Website Program Studi Di Stmik Royal. *Journal of Science and Social Research*, 5(1), 43. <https://doi.org/10.54314/jssr.v5i1.817>
- Mubarak, Abdul, Jl Jati Metro, and Kota Ternate Selatan. 2019. RANCANG BANGUN APLIKASI WEB SEKOLAH MENGGUNAKAN UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE) DAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP (PHP HYPertext PREPROCESSOR) BERORIENTASI OBJEK. Vol. 02.
- Nurelasari, E. (2020). Perancangan Sistem Informasi Akademik Pada Sekolah Menengah Pertama Berbasis Web. *Komputika: Jurnal Sistem Komputer*, 9(1), 67–73. <https://doi.org/10.34010/komputika.v9i1.2243>

- Nursakti, N., & Asri, S. (2023). Perancangan Aplikasi Online Shop pada Toko Nuzhly Shop Menggunakan Metode Agile. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Dan Teknik Informatika (JISTI)*, 6(1), 26–33. <https://doi.org/10.57093/jisti.v6i1.145>
- Permatasari, A., & Suhendi, S. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Talent Film berbasis Aplikasi Web. *Jurnal Informatika Terpadu*, 6(1), 29–37. <https://doi.org/10.54914/jit.v6i1.255>
- Purnama Sari, D., & Wijanarko, R. (2020). Implementasi Framework Laravel pada Sistem Informasi Penyewaan Kamera (Studi Kasus di Rumah Kamera Semarang). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 32. <https://doi.org/10.36499/jinrpl.v2i1.3190>
- Setiawan, A., Samsugi, S., & Alita, D. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik SMK Taman Siswa 1 Tanjung Karang Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 4(1), 53–59. <https://doi.org/10.33365/jatika.v4i1.2465>
- Zunaibah Siregar, Putri Erwina, M. H. M. (2021). Sistem Informasi Penyewaan Perumahan Mutiara Simpang Mangga Berbasis Web. *Block Caving – A Viable Alternative?*, 21(1), 1–9. <https://doi.org/10.1016/j.solener.2019.02.027><https://www.golder.com/insights/block-caving-a-viable-alternative/>