



INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research

Volume 3 Nomor 4 Tahun 2023 Page 5053-5063

E-ISSN 2807-4238 and P-ISSN 2807-4246

Website: <https://j-innovative.org/index.php/Innovative>

Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis *Web* Pada MTS Al-Ihsan Tugu Rejo

Elinda Revita^{1✉}, Intan Puspita², Raimon Efendi³

Sistem Informatika, Universitas Dharmas Indonesia

Email: intantebointan@gmail.com^{1✉}

Abstrak

Sistem Informasi berbasis *web* semakin banyak digunakan dan mulai merambah keberbagai bidang. salah satunya dibidang pendidikan. Mts Al-Ihsan Tugu Rejo merupakan sekolah yang berstatus Swasta yang berada jl. Padang Iamo Km.03 Tugu Rejo, Desa Bedaro Rampak Kec.Tebo tengah. Kab.Tebo. proses pembayaran SPP pada Mts Al-Ihsan Tugu Rejo masih dilakukan secara manual dan belum memiliki suatu sistem informasi berbasis teknologi yang mengelola serta menangani data pembayaran SPP . sehingga menyebabkan kurang cepatnya pelayanan terhadap siswa dan keamanan data yang tidak bisa dijaga dan menimbulkan kehilangan data serta kesalahan pada proses pembuatan laporan. Maka diperlukan sebuah aplikasi berbasis *Web*. untuk membantu Bendahara dalam mengolah data pembayaran SPP .dan mempermudah proses penyimpanan data transaksi siswa dilakukan dengan mudah dan cepat . penulis menggunakan bahasa pemrograman berbasis *web*, PHP, dan *database MySQL* untuk memberikan solusi dalam proses pembayaran SPP.

Kata kunci : *Pembayaran., SPP, Web, PHP, MySQL.*

Abstract

Web-based information systems are increasingly being used and are starting to penetrate into various fields. one of which is education. Mts Al-Ihsan Tugu Rejo is a private school located on Jl. Padang Lamo Km. 03 Tugu Rejo, Bedaro Rampak Village, Central Tebo District. Kab. Tebo. the process of paying tuition fees at Mts Al-Ihsan Tugu Rejo is still done manually and does not yet have a technology-based information system that manages and handles tuition payment data. thus causing a lack of fast service to students and data security that cannot be maintained and causes data loss and errors in the process of making reports. Then we need a Web-based application. to assist Bendahara in processing tuition payment data. and simplify the process of storing student transaction data easily and quickly. the author uses a web-based programming language, PHP, and MySQL database to provide solutions in the tuition payment process

Keyword : *Payment, SPP, Web, PHP, MySQL*

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi dan informasi berjalan begitu cepat dan pesat, seperti perkembangan internet (*website*), komputer, teknologi telekomunikasi, dan lain-lain. Hal ini dikarenakan kebutuhan akan teknologi dan informasi sangat tinggi untuk membantu berbagai jenis bidang pekerjaan manusia salah satunya adalah bidang pendidikan .hal tersebut selaras dengan tantangan pembangunan pendidikan saat ini yaitu dibutuhkan pengembangan kebijakan-kebijakan untuk memperkuat dan memperluas pemanfaatan TIK (Teknologi Informasi dan Komunikasi) di bidang pendidikan.

Dalam dunia pendidikan, khususnya sekolah masih banyak sekali pekerjaan yang dilakukan dengan cara konvensional .sekolah merupakan salah satu instansi di bidang pendidikan. Pada prinsipnya sekolah selalu berusaha untuk memberikan pelayanan dalam pembayaran sumbangan pembinaan pendidikan (SPP).Pembayaran sumbangan pembinaan pendidikan (SPP) salah satu kegiatan usaha yang membantu dalam mengatur kegiatan belajar mengajar disekolah agar dapat berjalan dengan lancar, dengan adanya kegiatan pembayaran SPP. Dalam proses pendataan siswa serta administrasi keuangan siswa yang benar ialah merupakan peranan sangat penting untuk sekolah dan siswa.(Sarmidi & Fahmi, 2019) “.

MTs Al-Ihsan Tugu Rejo yang berada di jl. Padang Lamo Km.03 Tugu Rejo, Desa Bedaro Rampak Kec. Tebo tengah Kab. Tebo Prov. Jambi MTs Al-Ihsan Tugu Rejo merupakan sekolah yang berstatus Swasta yang mulai berdiri pada tahun 2006 dengan jumlah kelas saat ini sebanyak 3 kelas yaitu : kelas 7. 8 dan kelas 9. Proses pembayaran SPP pada MTs Al-Ihsan Tugu Rejo masih dilakukan secara manual dan belum memiliki suatu sistem informasi berbasis teknologi yang mengelola serta menangani data administrasi pembayaran SPP,

sehingga menyebabkan kurang cepatnya pelayanan terhadap siswa dan keamanan data yang tidak bisa dijaga dan menimbulkan kehilangan data serta kesalahan pada proses pembuatan laporan. Selain itu jika siswa kehilangan kartu SPP bendahara akan mengalami kesulitan mengetahui data pembayaran yang sudah dilakukan sebelumnya, karena bendahara harus memeriksa lagi kedalam buku besar yang tentunya tidak efisien waktu.

Tinjauan Pustaka

2.1 Pengertian Sistem

Sistem sendiri menurut sejarahnya berasal dari bahasa Yunani yaitu "sistema" yang berarti kesatuan, yakni keseluruhan bagian-bagian yang mempunyai hubungan satu dengan yang lainnya. Kata "sistema" tersebut pada akhirnya dikembangkan menjadi berbagai macam definisi yang bervariasi sesuai dengan bidang ilmu atau bidang kajian masing-masing, namun pada intinya masih tetap sama yaitu kumpulan dari sub-sub sistem yang berhubungan dan kerjasama.

Sistem adalah rangkaian dari dua atau lebih komponen-komponen yang saling berhubungan, saling berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan. Sebagian sistem terdiri dari subsistem yang lebih kecil yang mendukung sistem yang lebih besar. (Khairrun Nisa, 2022).

2.2 Pengertian Informasi

Kata informasi berasal dari kata Perancis kuno *information* (tahun 1387) yang diambil dari bahasa Latin *informationem* yang berarti "garis besar, konsep, ide". Informasi merupakan kata benda dan *informare* yang berarti aktivitas dalam "pengetahuan yang dikomunikasikan". Informasi yaitu data yang diolah jadi wujud yang lebih bermanfaat serta lebih berarti bagi untuk penerimanya. (Wendasmoro, 2022)

Menurut Nazwita dalam jurnal (Ikhsan & Ramadhani, 2020 : 143) Mendefinisikan bahwa "informasi adalah rangkaian data yang mempunyai sifat sementara, tergantung dengan waktu, mampu memberikan kejutan atau surprise pada penerimanya. Identitas dan lamanya kejutan dari informasi, disebut nilai informasi".

2.3 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan kumpulan komponen yang membentuk kesatuan untuk mengolah data transaksi harian untuk mendukung kegiatan operasional suatu organisasi dengan menghasilkan laporan tertentu (Widiawaty & Irmada, 2021). Sistem informasi merupakan suatu sistem dalam suatu organisasi yang mendukung bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan pihak luar dengan laporan yang diperlukan serta mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi lainnya. (Sani et al., 2022).

2.4 Pengertian Pembayaran

Menurut kamus besar bahasa Indonesia definisi pembayaran adalah dari suku kata “pem.ba.yar.an” adalah proses cara perbuatan membayar, maka pengertian pembayaran adalah proses membayar SPP yang dilakukan berulang-ulang, sekali dalam satu bulan.

Pembayaran merupakan salah kegiatan atau usaha untuk membantu, melayani, mengarahkan atau mengatur semua kegiatan didalam mencapai suatu tujuan. Karena pembayaran merupakan unsur penting bagi sebuah instansi maka diperlukan suatu sistem yang dapat mengelola sistem pembayaran secara baik.(Vetdri et al., 2023)

2.5 SPP (Sumbangan Pembinaan Pendidikan)

Sistem informasi pembayaran SPP adalah sebuah perangkat lunak berbasis *web* yang bermanfaat untuk membantu proses pembayaran SPP. Digunakan dengan memaksimalkan penggunaan fasilitas komputer pada sekolah, baik untuk proses pembayaran, membuat kwitansi pembayaran, serta membuat laporan tunggakan.

“SPP (Sumbangan penunjang pendidikan) adalah iuran atau pembayaran setiap bulan dari siswa yang menjadi kewajiban bagi siswa disekolah. Pembayaran SPP tersebut diambil berdasarkan kesepakatan rapat komite sekolah dan orang tua siswa. Pembayaran SPP ditunjukkan untuk menunjang peningkatan mutu pendidikan yang terkait dengan sarana dan prasana kegiatan belajar mengajar”.(Abdur et al., 2018).

Website

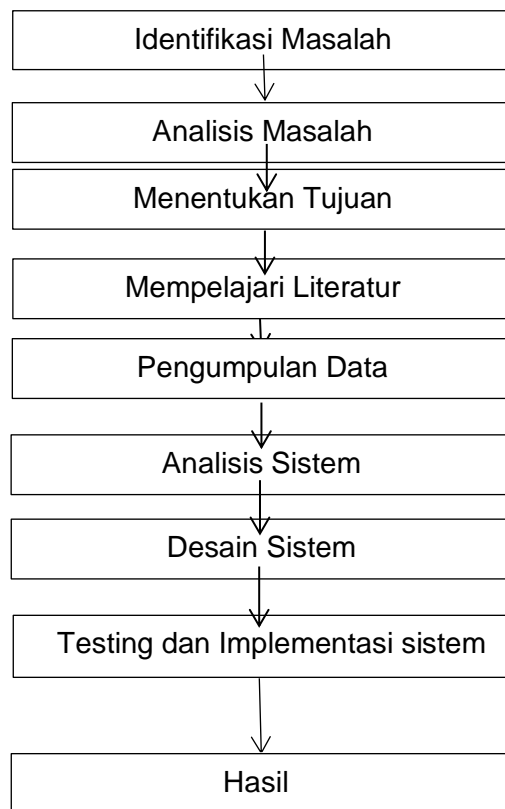
Website adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga dapat diakses diseluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet.*Website* merupakan komponen atau kumpulan komponen yang terdiri dari teks, gambar, suara animasi sehingga lebih merupakan media informasi yang menarik untuk dikunjungi.(Hery Santono et al., 2019).

Dapat disimpulkan bahwa website adalah kumpulan dari halaman web yang saling terhubung dalam sebuah domain atau subdomain yang berada didalam *World wide web* (WWW) diinternet. Aplikasi berbasis web pada umumnya dibangun dengan bantuan dari struktur HTML (*Hypertext Markup Language*),serta dengan kombinasi dari beberapa bahasa pemrograman lain, seperti PHP ataupun javascript. *Website* juga dapat dipercantik tampilanya dengan bantuan CSS (*Cascading style Sheets*).Mengenai *database* atau media penyimpanan, cukup banyak yang dapat digunakan, salah satunya adalah MYSQL.

METODE PENELITIAN

Untuk membantu penelitian ini, diperlukan susunan kerangka kerja (framework) yang jelas tahap-tahapnya. Penerapan kerja ini merupakan langkah-langkah yang akan

dilakukan dalam penyelesaian masalah yang dibahas. Adapun kerangka kerja yang digunakan.



Gambar 1. Kerangka kerja penelitian

Tempat dan waktu penelitian

Tempat Penelitian Penulis melakukan penelitian di sekolah MTs Al-Ihsan Tugu Rejo beralamat di jl.Padang Lamo Km.03 Tugu Rejo, Desa Bedaro Rampak Kec.Tebo Tengah Kab.Tebo Prov.Jambi. Waktu Penelitian ini dilakukan mulai dari tanggal 1 februari 2023 hingga bulan juni 2023.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan suatu teknik pemecahan masalah dengan cara menguraikan sistem ke dalam komponen-komponen pembentuknya untuk mengetahui bagaimana komponen tersebut bekerja dan saling berinteraksi satu sama lain untuk mencapai tujuan sistem.

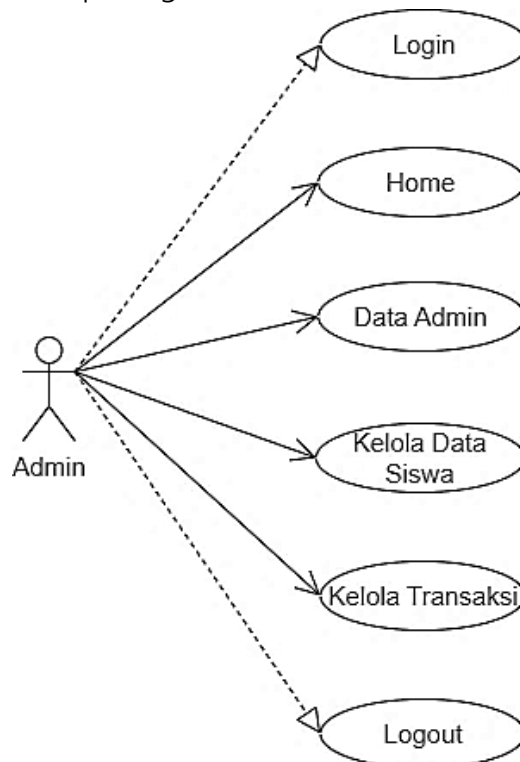
Dalam melakukan analisis sistem terlebih dahulu harus mengetahui dan memahami sistem untuk menganalisa sistem diperlukan data dari sistem untuk dianalisa.Data yang diperlukan adalah hal-hal yang berkenaan dengan definisi data.

A. Perancangan Sistem

Setelah melakukan analisa sistem proses selanjutnya yang dilakukan adalah perancangan sistem yang meliputi perancangan Diagram UML (*Use Case diagram, class diagram, activity diagram, Sequence diagram*, perancangan database dan perancangan *Interface*).

1. Use Case Diagram

Use Case Diagram terdiri dari *actor*, *Use Case* dan serta hubungannya. *Use Case diagram* adalah sesuatu yang penting untuk mengvisualisasikan, menspesifikasikan dan mendokumentasikan kebutuhan perilaku sistem. *Use Case Diagram* digunakan untuk menjelaskan kegiatan apa saja yang dapat dilakukan oleh Admin sistem yang sedang berjalan. Adapun *Usecase* Sistem Informasi Pembayaran SPP Pada Mts Al-Ihsan Tugu Rejo yang baru dapat dilihat pada gambar 2. Berikut:



Gambar 2. Use Case Sistem Informasi Pembayaran SPP

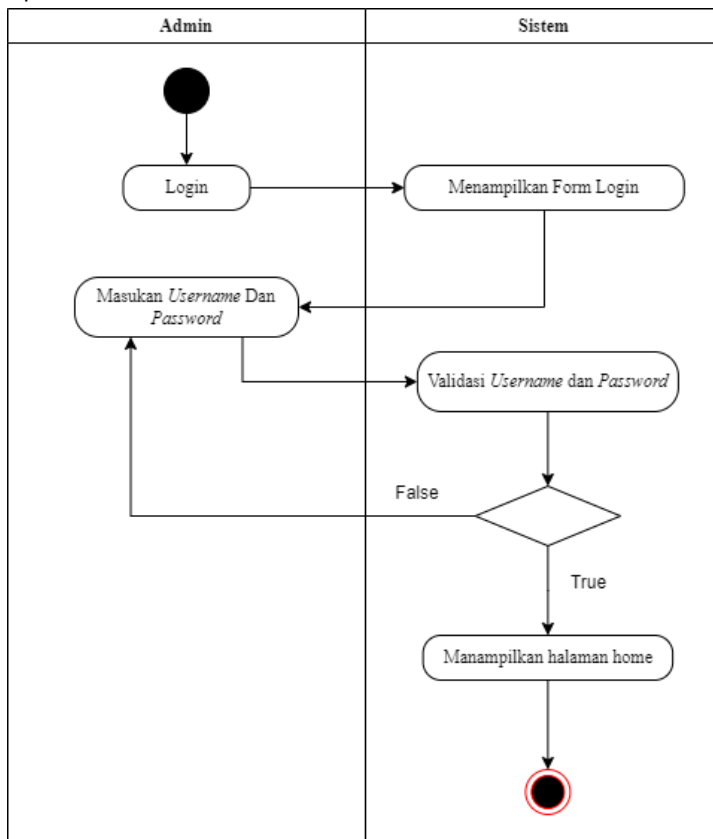
2. Activity Diagram

Activity Diagram menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari sebuah sistem. Berikut adalah *activity diagram* dari Sistem Informasi Pembayaran SPP Pada Mts Al-Ihsan Tugu Rejo.

a. Activity Diagram Login.

Activity Diagram Login digunakan oleh Admin memiliki fungsi untuk dapat masuk dalam Sistem Informasi Pembayaran SPP berbasis *Web* pada Mts Al-Ihsan Tugu Rejo sehingga dapat memiliki hak akses lebih luas. *Activity Diagram* ini adalah pertama

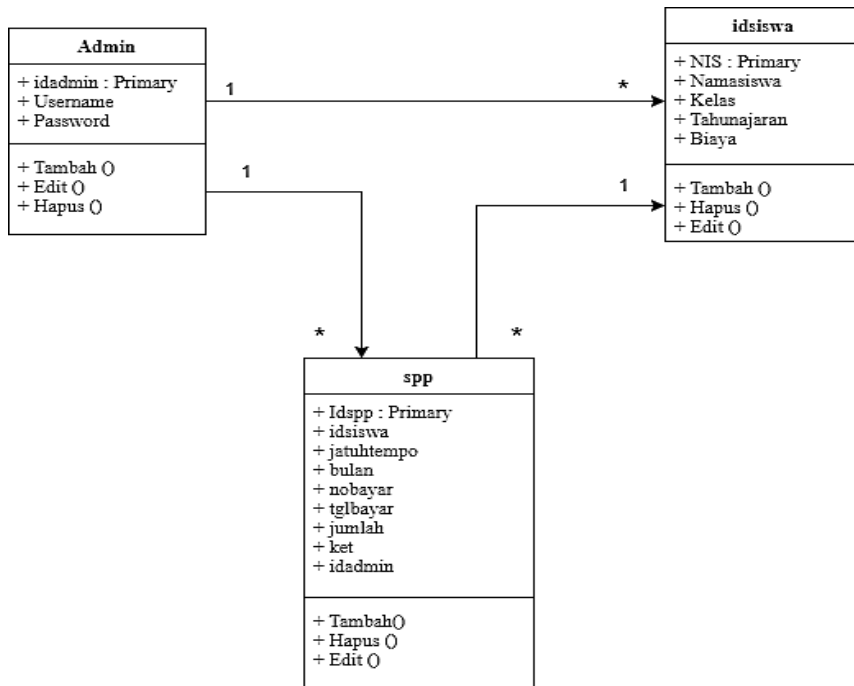
admin untuk dapat masuk kehalaman utama, sistem akan menampilkan halaman *Login*, admin memasukkan username dan password, sistem memverifikasi apakah username sudah benar atau belum, jika salah sistem menampilkan pesan *username* dan *password* dan admin diharuskan memasukkan lagi *username* dan *password*, jika benar sistem akan menampilkan halaman utama dari masing-masing aktor sesuai dengan fungsi dan hak aksesnya masing-masing. Untuk Lebih Jelasnya Dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3. *Activity Diagram Login*

3. *Class Diagram*

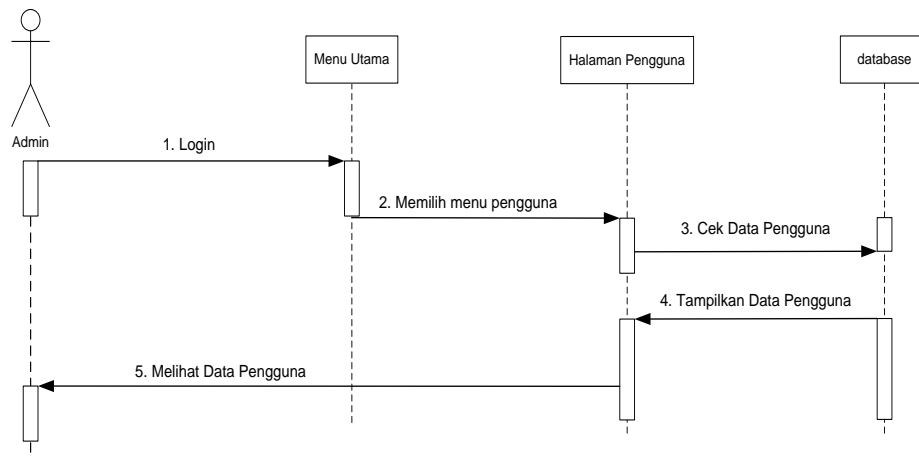
Class diagram merupakan diagram yang menunjukkan *class* sistem dan hubungannya secara *logic*. *Class diagram* yang dibuat pada tahap *design* ini merupakan deskripsi lengkap dari *class-class* yang ditangani oleh sistem, dimana masing-masing *class* telah dilengkapi dengan atribut dan operasi-operasi yang diperlukan, *class diagram*, Sistem Informasi Pemabayaran SPP Berbasis Web Pada Mts Al-Ihsan Tugu Rejo . lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 4. *Class Diagram* Sistem Informasi

4. *Sequence Diagram* Data Admin

Pada *Sequence Diagram* Data Admin merupakan proses sistem untuk mengelola Data Admin.



Gambar 5. *Sequence Diagram* Data Admin

Deskripsi :

Sequence Diagram Data Admin merupakan proses pada sistem SPP menjelaskan bagaimana alur data Admin dimana admin setelah melakukan *Login* akan diarahkan ke halaman *Home* kemudian admin memilih menu admin dan sistem akan menampilkan data admin.

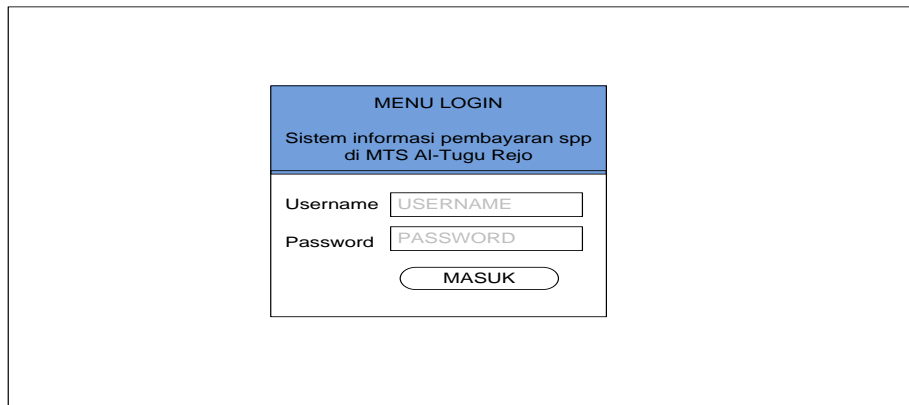
Desain *Input*

Desain *Input* merupakan Perancangan *Input* berupa *Form* untuk memasukkan data yang akan menghasilkan suatu informasi dari pengolahan data tersebut. Desain *Input*

juga merupakan acuan untuk membangun sistem informasi pembayaran SPP Berbasis *Web* Pada Mts Al-Ihsan Tugu Rejo.

a. Desain *Input Form Login*

Halaman *Form Login* merupakan halaman autentikasi sebelum masuk kehalaman penggunaan sistem, maka admin diminta memasukan username dan password adapun Rancangan *Input Form Login* dapat dilihat seperti gambar 6. berikut:



The image shows a login form titled "MENU LOGIN" for the "Sistem informasi pembayaran spp di MTS Al-Tugu Rejo". It contains two input fields: "Username" with the placeholder text "USERNAME" and "Password" with the placeholder text "PASSWORD". Below the fields is a button labeled "MASUK".

Gambar 6. Desain *Input Form Login*

5. Kesimpulan Implementasi Dan Pengujian Sistem

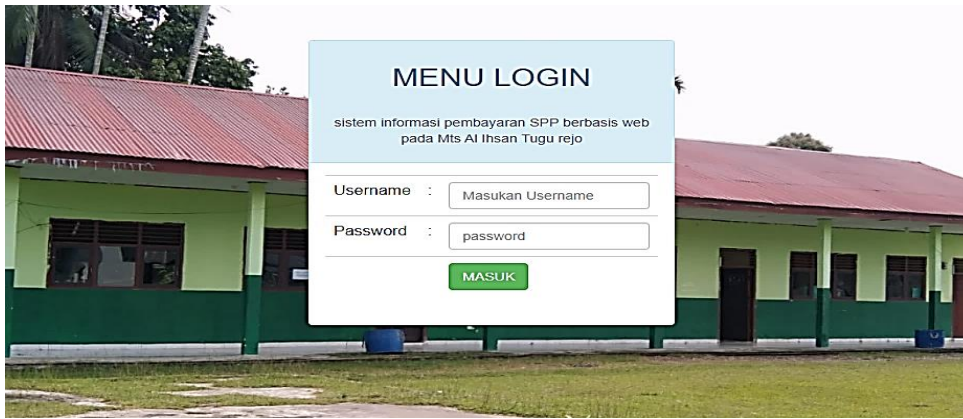
Implementasi program adalah implementasi dari analisa dan desain sistem yang telah dibuat sebelumnya. Sehingga diharapkan dengan adanya implementasi ini dapat dipahami jalanya suatu sistem sebelumnya admin harus mempersiapkan dahulu kebutuhan-kebutuhan dari program yang akan diimplementasikan baik segi perangkat keras (*Hardware*) maupun perangkat lunak komputer (*Software*).

Verifikasi

Tahap ini merupakan tahap menentukan apakah sistem sudah siap dan sesuai untuk digunakan. oleh karena itu setelah dilakukan verifikasi, Maka masih terdapat kekurangan pada sistem seperti kekurangan yang terdapat pada fungsi yang belum berjalan dan masih terdapat kekurangan lainnya dalam sistem.

1. Halaman *Login*

Halaman *Login* adalah halaman yang pertama kali muncul sebelum menggunakan Sistem Informasi Pembayaran SPP Pada Mts Al-Ihsan Tugu Rejo, pada halaman ini terdapat *Form* berupa *Input username* dan *Input password* kemudian klik tombol *Login* baru setelah itu akan masuk kedalam sistem untuk menggunakannya.



Gambar 7. Halaman Login

2. Halaman *Home*

Halaman *Home* adalah halaman yang pertama kali muncul setelah *Login* sebagai *admin*, halaman ini adalah halaman yang menampilkan Menu-Menu perintah yang digunakan dalam pengoperasian Sistem, Adapun menu yang ditampilkan dalam halaman utama admin adalah Menu Data Admin, Menu Data Siswa, Menu Transaksi, dan *logout*.



Gambar 8. Halaman *Home*

SIMPULAN

Kesimpulan yang dapat diambil dari Skripsi yang berjudul "Sistem Informasi Pembayaran SPP berbasis *Web* Pada Mts Al-Ihsan Tugu rejo yaitu dibangun berbasis *website* bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dengan menggunakan *Mysql* sebagai *database* dengan tujuan untuk membantu bendahara dalam mengolah data Pembayaran SPP. dan mempermudah Proses penyimpanan data transaksi siswa bisa dilakukan dengan mudah dan cepat.

DAFTAR PUSTAKA

- abdur, Sidik, A., & Nazahah, N. (2018). *Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Spp Siswa Berbasis Web Di Smk Al - Amanah*. 8(1).
- sBaehaqi, T. F., & Yulia, E. R. (2023). *Sistem Informasi Sumbangan Pembinaan Pendidikan (Spp) Berbasis Website*. 6, 58–64.
- Helmud, E. (2021). *Aplikasi Pembayaran Spp Berbasis Web Di Smk Tridaya Bekasi*. 7(1), 80–86.
- Hery Santono, E. S., Informasi , M. S., Informasi , F. T., Kristen, U., & Wacana, S. (2019). *Implementasi Sistem Informasi Pembayaran Spp Berbasis Web , Barcode , Dan Sms Gateway*. 255–260.
- Khairrun Nisa, S. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Uang Spp Berbasis Web. *Jurnal Teknik Informatika, Manajemen Dan Bisnis Digital*, 1, 284–290.
- Pangestuti, A. S., Wijanarko, R., Hasyim, U. W., & Pendidikan, S. P. (2021). *Sistem Informasi Pembayaran Spp Berbasis Web Pada Smk Muhammadiyah 11 Jakarta Pusat*. 3(2), 110–117.
- Rosa A. S. M. Shalahuddin. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak*. InFormatika.
- Sani, H. K., Ambiyar, A., Sukardi, S., & Sari, D. Y. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Pembayaran Spp Berbasis Web Didukung Notifikasi Sms. *Jrti (Jurnal Riset Tindakan Indonesia) Vol.*, 7(2), 107–112. <https://jurnal.licet.org/index.php/jrti>
- Sarmidi, & Fahmi, M. (2019). *Aplikasi Pembayaran Spp Siswa Di Smk Nashirul Huda Kabupaten Tasikmalaya*. 03(01).
- Solang, J. R. (2021). *Aplikasi Pembayaran Spp Berbasis Web Di Sd Smp Advent Tondano*. 1, 646–658.
- Vetdri, A. A., Mulyono, H., & Junaidi, S. (2023). *Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Spp Berbasis Desktop Pada Smk Muhammadiyah 1 Padang*. 7, 2446–2457.
- Wendasmoro, R. G. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Pembayaran Spp Berbasis Web. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 2, 125–131.
- Widiawaty, V., & Irmanda, H. N. (2021). *Sistem Informasi Pembayaran Spp Berbasis Website Pada Smp Strada St . Fransiskus Xaverius li*. September, 462–471.