



INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research

Volume 4 Nomor 5 Tahun 2024 Page 3969-3978

E-ISSN 2807-4238 and P-ISSN 2807-4246

Website: <https://j-innovative.org/index.php/Innovative>

Penerapan Framework Codeigniter dalam Perancangan Website Pada Yenny Salon Menggunakan Metode Agile

Yenny Julanti Sartika Siagian^{1✉}, Ihsan Lubis², Nurjamiyah³

Universitas Harapan Medan

Email: yennysiagian14@gmail.com^{1✉}

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk merancang website untuk Yenny Salon menggunakan framework Codeigniter dengan metode Agile. Dalam dunia bisnis modern, keberadaan website yang efektif dan user-friendly sangat penting untuk menunjang operasional dan meningkatkan layanan kepada pelanggan. Metode Agile dipilih karena fleksibilitasnya dalam menangani perubahan kebutuhan selama proses pengembangan. Framework Codeigniter digunakan karena kelebihanannya dalam hal kecepatan dan kesederhanaan dalam pembangunan aplikasi web. Penelitian ini melibatkan beberapa tahapan iteratif yang meliputi perencanaan, pengembangan, pengujian, dan evaluasi. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah website yang memenuhi kebutuhan bisnis Yenny Salon, dengan fitur-fitur seperti booking online, galeri, informasi layanan, dan kontak yang responsif. Evaluasi menunjukkan bahwa penggunaan Codeigniter dan metode Agile mampu meningkatkan efisiensi pengembangan dan menghasilkan website yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Kata Kunci: *Codeigniter, Agile, Yenny Salon*

Abstract

This research aims to design a website for Yenny Salon using the CodeIgniter framework with the Agile method. In the modern business world, having an effective and user-friendly website is very important to support operations and improve service to customers. The Agile method was chosen because of its flexibility in handling changing requirements during the development process. The CodeIgniter framework is used because of its advantages in terms of speed and simplicity in developing web applications. This research involves several iterative stages which include planning, development, testing, and evaluation. The result of this research is a website that meets Yenny Salon's business needs, with features such as online booking, gallery, service information and responsive contact. The evaluation shows that the use of CodeIgniter and Agile methods can increase development efficiency and produce websites that suit user needs.

Keywords: *CodeIgniter, Agile, Yenny Salon*

PENDAHULUAN

Yenny Salon adalah sebuah salon kecantikan yang telah beroperasi selama bertahun-tahun dan memiliki reputasi yang baik dalam memberikan layanan kecantikan berkualitas tinggi kepada pelanggannya. Terletak di pusat kota, Yenny Salon menawarkan berbagai layanan seperti potongan rambut, perawatan wajah, manikur, pedikur, dan layanan kecantikan lainnya. Dalam upaya untuk meningkatkan kenyamanan dan pengalaman pelanggan, Yenny Salon membangun sebuah website yang memungkinkan pelanggan untuk melakukan booking secara online serta mendapatkan informasi lengkap mengenai layanan yang ditawarkan. Maka dari itu website ini dapat membantu salon dan juga pelanggan supaya disiplin dengan antrian yang teratur dan tidak membuang waktu datang ke salon untuk memastikan sedang ramai atau sepi. Salon adalah tempat di mana pelanggan dapat menemukan beragam layanan perawatan mulai dari ujung rambut hingga ujung kaki. Ini bukan hanya tempat untuk meningkatkan penampilan dan kesehatan kulit, tetapi juga menjadi bagian penting dalam rutinitas kecantikan banyak perempuan. Para pelanggan tidak hanya merasa nyaman di salon, tetapi juga dapat merelaksasikan diri sambil menikmati suasana yang menyenangkan dan layanan perawatan yang unik dan disesuaikan dengan kebutuhan individu mereka. Di tengah persaingan industri yang sengit, salon perlu mengembangkan strategi yang kreatif dan tepat untuk mempertahankan eksistensi dan mencapai target penjualan yang diinginkan.

CodeIgniter adalah sebuah framework pengembangan aplikasi web berbasis PHP yang memungkinkan pengembang untuk membuat program dengan cepat. Dengan mengikuti kerangka kerja yang telah disediakan oleh CodeIgniter, pengembang dapat

menggunakan berbagai library dan fungsi yang terorganisir dengan baik untuk membangun aplikasi tanpa perlu memulai dari awal..

Penulis membuat perencanaan dalam perancangan website untuk yenny salon karena perancangan website di Yenny Salon dapat memudahkan dalam hal antrian salon dan memudahkan pelanggan untuk mendapatkan informasi tanpa harus datang langsung ke salon.

METODE PENELITIAN

Metode agile dipilih sebagai fokus penelitian ini karena popularitasnya dalam pengembangan perangkat lunak saat ini. Metode ini menawarkan fleksibilitas yang memungkinkan pengembang untuk kembali ke fase awal jika ada perubahan yang diperlukan. Agile dikenal sebagai metodologi yang efektif dan responsif dalam menanggapi perubahan kebutuhan dan lingkungan proyek secara cepat dan efisien.



Gambar 1. Metode agile development

Berikut ini adalah tahapan penelitian yang berasal dari Metode Agile Development untuk perancangan Website di Yenny Salon (Kurniawan dkk,2021).

1. Requirement

Langkah pertama dalam membangun sistem presensi ini adalah mengumpulkan data mengenai kebutuhan pengguna dan sistem. Data ini akan menjadi dasar dalam pembuatan pondasi awal sistem. Pengumpulan data dilakukan melalui teknik wawancara dan prototipe untuk memastikan bahwa kebutuhan dan persyaratan sistem terpenuhi dengan baik.

2. Design

Pada tahap ini, pengembang menggali dari pengalaman sebelumnya untuk menciptakan desain sistem yang benar-benar orisinal. Ini termasuk merancang alur sistem yang efisien, struktur basis data yang terbaik, dan antarmuka pengguna yang menarik serta mudah digunakan.

3. Development Aplikasi

Development aplikasi adalah tahap di mana desain aplikasi diimplementasikan melalui pengkodean dan pengaturan database. Implementasi desain aplikasi ini menggunakan framework Laravel untuk mengelola baik front-end maupun back-end, serta Bootstrap untuk desain antarmuka pengguna, dan jQuery untuk komponen tambahan. Sementara itu, manajemen database aplikasi menggunakan MySQL. Proses pengembangan aplikasi ini bertujuan untuk menciptakan sistem informasi kepegawaian dari hasil pengkodean dan implementasi database.

4. Testing

Testing adalah proses yang bertujuan untuk memverifikasi apakah sistem yang telah dikembangkan sesuai dengan analisis dan perancangan aplikasi yang telah dilakukan. Metode blackbox digunakan dalam pengujian sistem ini, di mana fokus utamanya adalah memastikan bahwa perangkat lunak berfungsi dengan baik sesuai dengan kebutuhan fungsional yang telah ditetapkan. Hasil dari pengujian ini dicatat dalam tabel hasil pengujian, yang mencatat evaluasi fungsionalitas aplikasi. Keberhasilan pengujian menunjukkan bahwa aplikasi berjalan dengan baik dan memenuhi ekspektasi yang telah ditetapkan dalam analisis dan perancangan aplikasi tersebut.

5. Deploy aplikasi

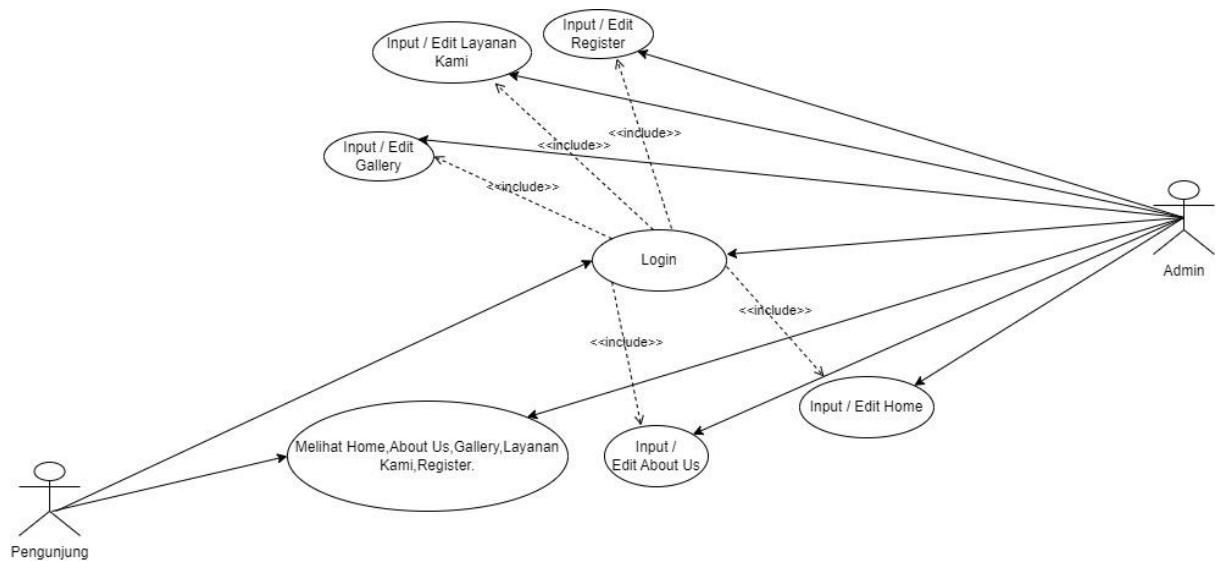
Deploy aplikasi merupakan proses krusial yang mengubah aplikasi dari pengembangan lokal ke lingkungan produksi di web hosting. Langkah ini tidak hanya mentransfer kode aplikasi, tetapi juga memastikan bahwa semua komponen berfungsi dengan baik dan dapat diakses oleh pengguna melalui internet. Menggunakan SSH dan Git Version Control sebagai alat bantu memberikan kontrol yang lebih baik dalam pengelolaan versi aplikasi serta mempermudah pengunggahan dan pengujian aplikasi secara sistematis sebelum dipublikasikan secara resmi. Dengan demikian, deploy aplikasi tidak hanya merupakan tahap teknis, tetapi juga penyerahan aplikasi yang matang dan siap pakai kepada pengguna akhir,

sesuai dengan tujuan analisis dan perancangan sistem yang telah ditetapkan sebelumnya.

6. Review

Tahap review merupakan proses yang dilakukan setelah menerima hasil dari tahap sebelumnya, di mana hasil tersebut kemudian dipelajari kembali sesuai dengan tanggapan yang diterima. Pada tahap ini, dilakukan pengembangan kembali serta evaluasi terhadap sistem yang telah dikembangkan.

Berikut usecase diagram



Gambar 2. Usecase diagram

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan sistem

a. tampilan login

Login

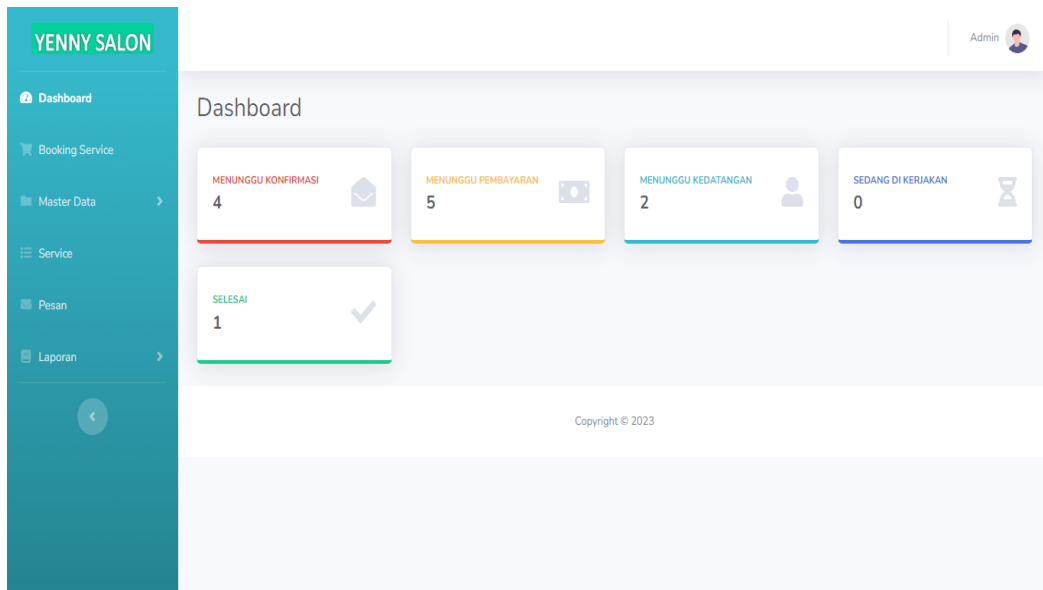
Username

Password

Close Login

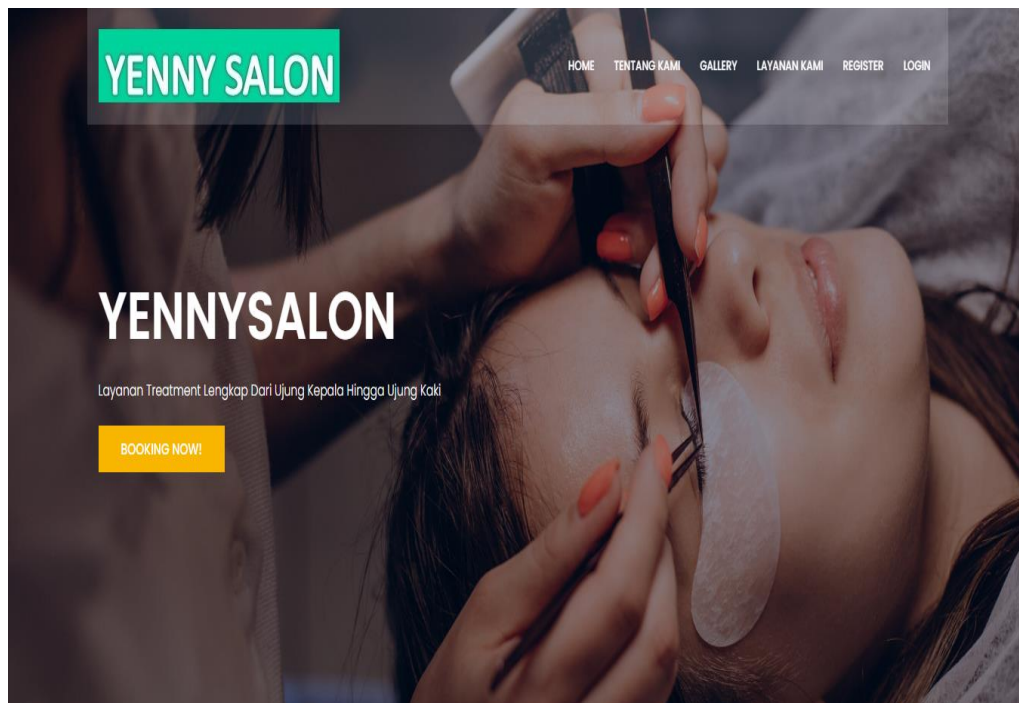
Gambar 3. Tampilan login

b. halaman dashboard



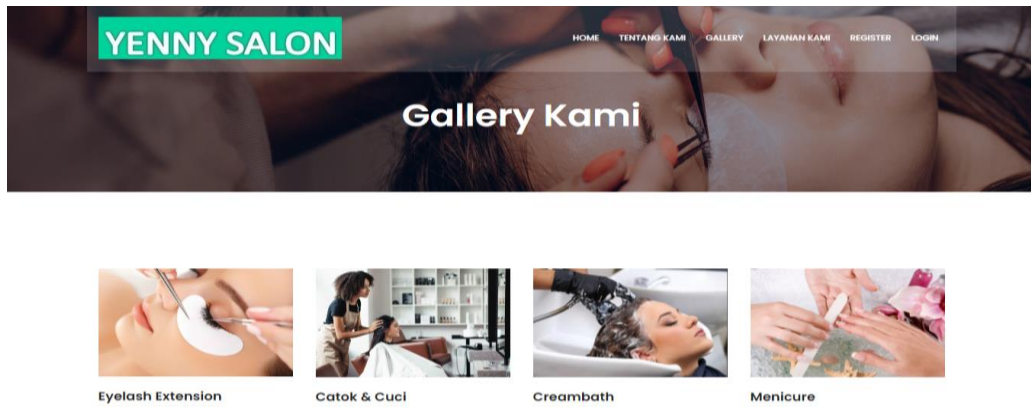
Gambar 4. Halaman dashboard

c. home



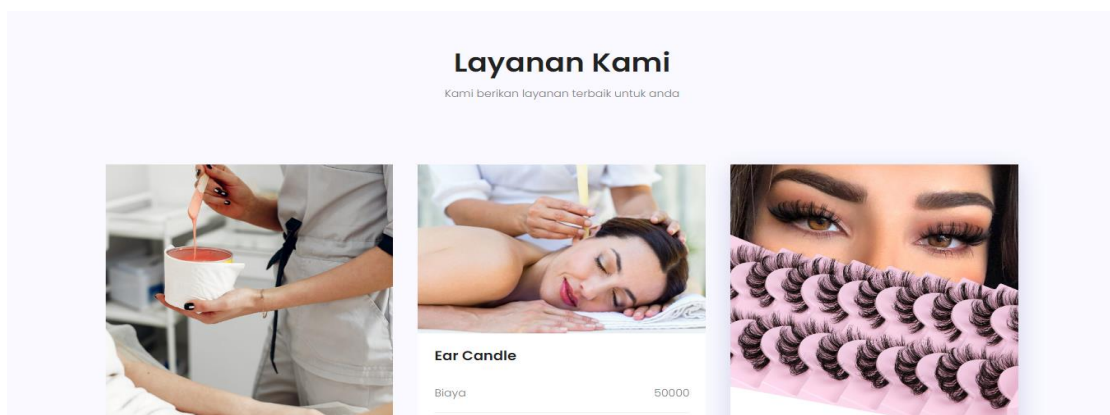
Gambar 5. Home

d. tampilan gallery



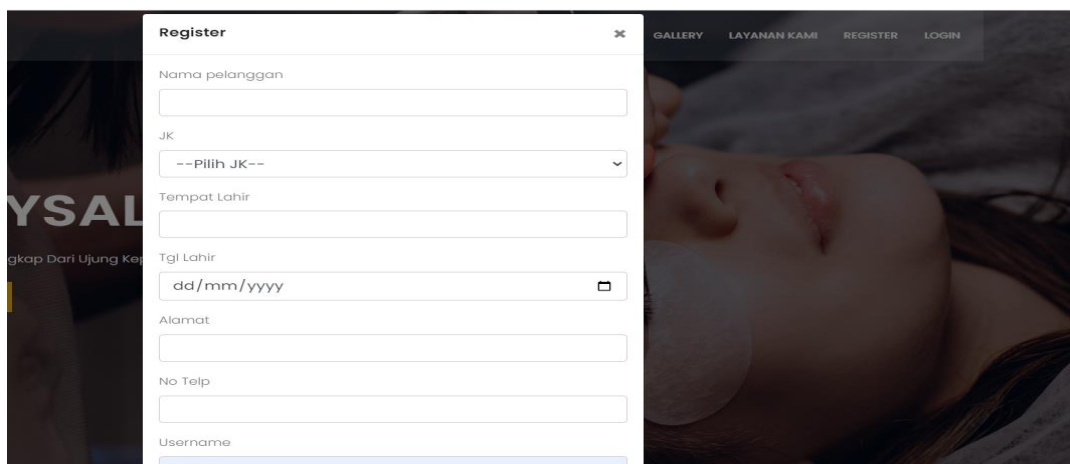
Gambar 6. Tampilan gallery

e. Tampilan layanan



Gambar 7. Tampilan layanan

f. Tampilan register



Gambar 8. Tampilan register

SIMPULAN

1. Menyediakan informasi lengkap tentang layanan, harga, dan testimoni pelanggan membangun kepercayaan dan membantu calon pelanggan membuat keputusan.

2. fitur booking online adalah elemen kunci yang mempermudah pelanggan dalam membuat janji. Ini meningkatkan efisiensi operasional dan kenyamanan bagi pelanggan.
3. Website yang mudah dinavigasi dan responsif di berbagai perangkat meningkatkan pengalaman pengguna. Navigasi yang intuitif memudahkan pengunjung menemukan informasi yang mereka butuhkan.

DAFTAR PUSTAKA

- Avrillia, P., Salsabila, Z. S., Sulistyanningrum, I., & Ikaningtyas, M. (2024). Strategi Perencanaan dan Pengembangan Bisnis untuk Meningkatkan Penjualan pada Salon Kecantikan. *IJM: Indonesian Journal of Multidisciplinary*, 2(2).
- ariman, I., & Meilisa, C. (2020). Sistem Informasi Manajemen Training Menggunakan Metode Agile Software Development the Papandayan Hotel Bandung. *Ensains Journal*, 3(1), 60-67.
- Santiago, S., & Siahaan, M. (2021). SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (STUDI KASUS SMA FATAHILAH SIDOHARJO JATI AGUNG ,. 1(1), 1-14.
- Lestariana, D., & Arnomo, S. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Jasa dan Penjualan Berbasis Website Pada Salon Dyna. *Computer and Science Industrial Engineering (COMASIE)*, 7(1), 104-116.
- Lutfiani, N., Harahap, E. P., Aini, Q., Ahmad, A. D. A. R., & Rahardja, U. (2020). Inovasi Manajemen Proyek I-Learning Menggunakan Metode Agile Scrumban. *InfoTekJar J. Nas. Inform. dan Teknol. Jar*, 5(1), 96-101.
- SUHARNO, Tyara Hardyanti; LESMANA, Chandra; PERMANA, Ryan. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis e-Learning pada SMK Ethika Pontianak. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komputer (JPTIK)*, 2019, 1.1: 10-20.
- Patria, D. (2020). *Jurnal E-KOMTEK (Elektro-Komputer-Teknik)* Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Website di Politeknik. 4(2), 228-238.
- Krisna, W., Muhammad, H. J., & Ambadar, N. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Menggunakan Framework Codeigniter Pada Universitas Muhammadiyah Purworejo. *Jurnal Sistem Cerdas*, 5(2), 107-116.
- Aura, D. D. F., Ismail, H., Regita, V., Sembiring, Y. F., & Ariesta, S. P. (2023). Optimalisasi Media Sosial dan Website desa Dalam Meningkatkan Informasi dan Transparansi di Desa Bolo, Kecamatan Kare, Kabupaten Madiun. *Abdi Massa: Jurnal Pengabdian*

- Nasional (e-ISSN: 2797-0493)*, 3(02), 50-56.
- Larasati, I., Yusril, A. N., & Al Zukri, P. (2021). Systematic literature review analisis metode agile dalam pengembangan aplikasi mobile. *Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi*, 10(2), 369-380.
- KURNIAWAN, Y. I.; NURJAMAN, A. L.; AFUAN, L. Sistem presensi karyawan menggunakan quick response code di cv. jenderal software. *Jurnal Teknologi dan Informasi*, 2021, 11.2: 168-182.
- Harmilasari, D., & Munggaran, L. C. (2020). Evaluasi Kepuasan Pengguna Portal Berita Menggunakan Usability Metric: Array. *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 19(3), 293-300.
- Effendy, E., Siregar, E. A., Fitri, P. C., & Damanik, I. A. S. (2023). Mengenal Sistem Informasi Manajemen Dakwah (Pengertian Sistem, Karakteristik Sistem). *Jurnal Pendidikan dan Konseling (JPDK)*, 5(2), 4343-4349.
- Dewi, R. K., Ardian, Q. J., Sulistiani, H., & Isnaini, F. (2021). Dashboard interaktif untuk sistem informasi keuangan pada pondok pesantren mazroatul'ulum. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 116-121.
- Nilfaidah, N. (2021). Pengembangan Sistem Absensi Mahasiswa Realtime Menggunakan PHP, MYSQL, SMS Gateway, dan Framework Codeigniter (Doctoral dissertation, Universitas Negeri Makassar).
- Prasetyo, S. M., Nugroho, M. I. P., Putri, R. L., & Fauzi, O. (2022). Pembahasan Mengenai Front-End Web Developer dalam Ruang Lingkup Web Development. *BULLET: Jurnal Multidisiplin Ilmu*, 1(06), 1015-1020.
- Kumalasari, I., Saputra, A. A., Pakpahan, A. G. S., Kurtubi, A., Amiruddin, A., Fridaniarta, B., ... & Azahra, R. Y. (2023). PELATIHAN DAN PEMBUATAN WEBSITE MENGGUNAKAN HTML DAN CSS. *Beujroh: Jurnal Pemberdayaan dan Pengabdian pada Masyarakat*, 1(1), 119-125.
- Putawa, R. A. (2022). Makna filosofis ketiadaan dan relevansinya dengan tipe data undefined pada javascript. *Jurnal Filsafat Indonesia*, 5(1), 80-86.
- Yulianto, K. D., Risma, R., Herlinda, H., & Piu, S. (2023). Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Pemesanan Produk Kecantikan Berbasis WEB Pada Toko Khalisha Kosmetik. *Dipanegara Komputer Sistem Informasi*, 17(2), 418-426.
- Geni, B. Y., Supriyadi, A., Khotimah, H., & Yanti, W. I. (2024). Rancang Bangun Company Profile Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus: APM Frozen Food). *Jurnal RESTIKOM: Riset Teknik Informatika dan Komputer*, 6(1), 75-85.
- Pambudiyatno, N., & Utomo, W. (2023, November). RANCANGAN SISTEM PRESENSI

DAN REKAPITULASI JURNAL KEGIATAN OJT MENGGUNAKAN VISUAL STUDIO CODE BERBASIS WEB DI AIRNAV CABANG MATSC. In Prosiding SNITP (Seminar Nasional Inovasi Teknologi Penerbangan) (Vol. 7, No. 1).

Putra, D. M. D. U., Mahendra, G. S., & Mulyadi, E. (2022). Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru pada SMP Negeri 3 Cibal Berbasis Web. *INSERT: Information System and Emerging Technology Journal*, 3(1), 42-52.

Noviantoro, A., Silviana, A. B., Fitriani, R. R., & Permatasari, H. P. (2022). Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 88-103.

Susilowati, E., & Pakusadewa, F. (2023). PERANCANGAN WEBSITE RUMAH MAKAN NINIK SEBAGAI MEDIA PROMOSI MENGGUNAKAN UNIFIED MODELLING LANGUAGE. *JURNAL REKAYASA INFORMASI*, 12(1), 1-12.

Sumargo, B. K. (2021). *Game Pembelajaran Tentang Jenis Kata Bahasa Mandarin Berbasis Android* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Lamongan).